SHAONIANDIANNAOSHIJIE

少年电脑世界

2002

·4·

总第(64)期

电脑八爪鱼

● 迟到的诺贝尔奖

信息技术加油站

● 制作自己的CD专辑

● 电脑硬盘大家族

全国各地邮局均可订阅

邮发代号: 24-124
ISSN 1007-4449
9 771007 444005 04>
定价: 4.80元

全国少儿计算机考试(少儿NIT)指定刊物

共青团中央"千宫百万学电脑"活动推荐刊物

SHAONIANDIANNAOSHIJIE

欢迎订阅
《少年电脑世界》出光盘版了!
2002年下半年
少年电脑世界
SHAONIANDIANNAOSHIJIE
少年电脑世界
智能武器
全国少儿计算机考试(少儿NIT)指定刊物
共青团中央"千宫百万学电脑"活动推荐刊物
杂志配套光盘内容丰富:
电脑工具箱，期期实用
FLASH动画，精彩纷呈
精彩新游戏，先试为快
主要栏目介绍:
电脑新视觉：领略IT英雄和电脑小子风起云涌，体味时尚的学生电脑生活。
@闻先锋：尽展IT业发展最新信息，快递中小学生的电脑学习和活动。
软件直通车：介绍最新、最实用的软件，提高读者的计算机软件应用能力。
我用电脑小发现：小读者介绍他们在学电脑、用电脑时的小发现、
硬件点点通：了解最新硬件，成为知晓配件市场行情的攒机高手。
网络逍遥游：传授网络使用技巧，培养读者的信息检索能力。
游戏侠客岛：推荐健康、有趣的游戏，使小读者在玩中学到计
无光盘版杂志定价：4.80元
配光盘版杂志定价：10.00元
彩色精印 大16开 邮发代号：24—124
地址：青岛市徐州路77号 电话：(0532)5814611—8738
邮编：266071 电子信箱：gengfang@163.com
配合信息技术教育
打造e时代电脑少年

2002 4

封面设计 / 小舟

主 办 / 青岛出版社少年电脑世界杂志社
教育部考试中心教育测量学术交流中心
顾 问 / (按姓氏笔划排列)
王建军 刘瑞挺 吴文虎 杨学为
赵亮宏 唐 玲 谭浩强
编委会主任 / 徐建宏
副主任 / 潘 旭
编 委 / (按姓氏笔划排列)
陈 铭 李茗茗
韩庆久 潘 旭
执行主编 / 李茗茗
副主编 / 韩庆久
主编助理 / 任俊杰
美术编辑 / 张杰
发行部 / 黄东明 耿方 陈江红
国内统一刊号 /CN37-1275/TP
国际标准刊号 /ISSN1007-4449
邮发代号 /24-124
国外发行代号 /6210M
每月出版日期 /1 日
广告经营许可证 / 鲁工商广字许可号 0025
制版 · 印刷 / 青岛人民印刷厂
发行 / 青岛市邮电局
订阅 / 全国各地邮电局
定价 /4.80 元
(如有印刷、装订错误请与本编辑部联系调换)

地址 / 青岛市徐州路 77 号
邮编 /266071
电话 / (0532) 5840970 5814611-8738
传真 / (0532) 5815240
E-mail/juvenile@chinaqingdao.net

地址 / 北京市海淀路 167 号
邮编 /100080
电话 / (010) 62515739 82671242
传真 / (010) 82671242
E-mail/cjc@mail.neea.edu.cn

目录 CONTENS

e 闻先锋

电脑新视觉

3 迟到的诺贝尔奖 ■李秋弟
6 电脑幽默与漫画 ■杨尚君

少儿 NIT

7 嘟嘟龙布告栏

信息技术加油站

8 在 Windows XP 中制作屏保 ■jinqq
8 让 WORD 与 WPS 文档实现互转 ■张玉权
9 菜鸟阿星的故事（4） ■赵俊峰
11 动画天地 ·MoHo（上） ■袁立新
14 将作图进行到底 ■李映华
15 超越记事本—— MiniPad 2000 ■暮紫
16 制作自己的 CD 专辑 ■张信
17 文件恢复随我意 ■李济远
18 文件夹隐藏大师 ■庄哲耕
19 改变你的 XP 启动画面 ■硅谷系列网
23 电脑硬盘大家族 ■水月子
25 森田数码相机试用手记 ■钟文彬
26 游戏手柄，好玩吗?
28 网上学习交流好工具——网络教鞭 ■小燕子
29 FoxMail 中几个鲜为人知的邮件发送技巧 ■神笔
31 QQ 使用技巧四则 ■华然
32 小鱼儿聊天室（28） ■Godwar
34《网络东游记》之四 ■游侠 · 西风飘流
35 VB 编程，轻松上路（六） ■万红
38 为绿色软件创建绿色通道等 8 篇 ■杰子等

娱教天地

游戏侠客岛

45 前哨站
46 比剑崖
47 藏经阁
48《幻世录 2：魔神战争》剧情攻略 ■冰雪创作室
58 玩友 BBS
59 酋长 SOS

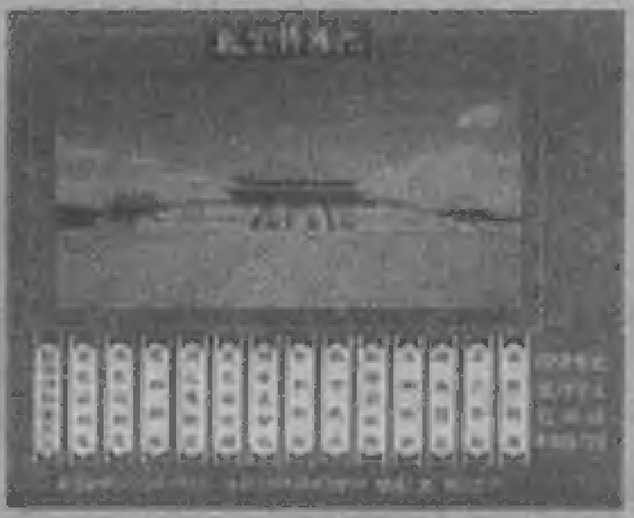
e 仔俱乐部

人大代表呼吁立法保护网络信息安全

最新统计表明，我国的网民人数已达到3370万。电子网络与信息技术飞速发展的同时，信息安全问题也引起了人大代表的关心。代表们认为，网络与信息犯罪是有意识的、破坏性的、甚至是反社会的活动，其危害极其严重，应即刻制订一个规范网络与信息活动、制止网络犯罪的《电子网络与信息法》，尽快填补这方面的法律空白。

不用买门票，只需轻点鼠标，网上能看故宫展览

近日，故宫博物院推出了《明清女画家精品展》展览。不过这次展览没有大规模的布展，你也不用辛苦地走出家门，只要在家中轻点鼠标，就能欣赏到故宫珍藏的27位明清女画家的42幅代表作品。据专家介绍，以后故宫将大规模推出这种网上虚拟的专题展览，内容包括馆藏文物、宫廷生活、宫殿建筑等各个方面。



日本开发出世界上运算速度最快的超级计算机

日前，日本富士通公司宣布开发出了世界上运算速度最高的超级计算机。据报道，这种计算机采用了"大规模并连标量表达方式"，使用光缆可并行连接16384个中央处理器(CPU)，具有每秒65万亿次浮点运算的能力。

下载免费软件 小心落入"陷阱"

如果你从网上下载免费软件，尤其是那些广受欢迎的音乐共享软件和在线游戏软件，那么你就有可能在不经意间落入了别人的监视之中。因为许多免费软件能够在下载过程中悄悄地渗透进你的计算机系统。这类软件通常被冠以"广告软件"或者"间谍软件"的名字，它们能够对你的网上活动进行跟踪，并将结果汇报给特定的接收方，然后把那些有可能引起你兴趣的广告发送给你。这类软件还有可能搜集你的个人信息，并将这些信息储存在特定的数据库里，而这一切都是在你没有察觉的情况下进行的。

预防黑客就像"猫捉老鼠" 专家研制出智能反黑工具

与黑客的斗争在很大程度上就像一场"猫捉老鼠"的游戏。黑客每次侵入计算机系统都会或多或少地留下一些踪迹，网络安全专家们正是根据这些线索来寻找黑客们的藏身之处。现在，安全专家们正在将注意力转向一些更加复杂和可靠的技术——"数据采集"，希望借此阻止黑客入侵。

17岁少女炮制.NET新病毒 Sharpei

日前，一种新的、能够攻击微软.Net架构的新型病毒Sharpei在网上现身。此病毒是由一个荷兰的17岁女孩编写的。这个病毒以微软补丁的形式发送，采用.Net的标准语言编写，并针对微软的.Net体系。

为儿童创造网络空间 美国将设kids.us域名

为了给孩子们创造一个良好的网络空间，使他们免于接触互联网上的色情图片以及黄色内容，美国众议院于日前提出议案，要求单独创建以"kids.us"为后缀的域名。

大家一定听说过诺贝尔奖吧，这可是全世界瞩目的大奖。对科学家来说，得奖虽然不是科学研究的目的，但是，诺贝尔奖还是让许多人怦然心动。特别是我们中国人一直期盼着：什么时候，我们也能拿几个“诺贝尔”！

你知道诺贝尔奖的来源吗？No？那我就简单地说说吧——

阿尔费里德·伯恩纳德·诺贝尔，1833年10月21日生于瑞典首都斯德哥尔摩。他没有妻子、儿女，连亲兄弟也去世了。诺贝尔发明了炸药，取得了成千上万的科研成果，成功地开办了许多工厂，积累了巨大的财富。

在即将辞世之际，诺贝尔立下了遗嘱：“请将我的财产变做基金，每年用这个基金的利息作为奖金，奖励那些在前一年为人类做出卓越贡献的人。”根据他的这个遗嘱，从1901年开始，具有国际性的诺贝尔奖创立了……

●李秋弟

迟到的诺贝尔奖

与“诺贝尔”擦肩而过的中国科学家

我国科学家至今没有获得过诺贝尔奖，从客观上说，我国的科研条件和成果积累与发达国家相比，确实还有较大的差距。但是，并非我们根本没有拿诺贝尔奖的实力——因为我国科学家有几次简直就是与诺贝尔奖擦肩而过。我国科学家称之为：“天时、地利都不成熟。”下面就来看几个中国科学家的故事。

我国著名核物理学家王淦昌

①我国著名核物理学家王淦昌在20世纪40年代提出测试中微子（一种比原子、电子还要小得多的粒子）存在的方案。这个方案直接导致美国的莱因斯成功测得中微子的存在而获得诺贝尔物理学奖，而测试方案的设计者王淦昌却榜上无名。

②我国科学家于20世纪60年代在世界上首先人工合成了牛结晶胰岛素，却也因为国内、国际的种种原因没有能够登上诺贝尔奖的领奖台。

2001年度中国国家科学技术最高奖获得者王选

③我国著名计算机科学技术专家、两院院士王选教授，从1975年起主持华光和方正电子出版系统的研制。他在世界上首次使用控制信息（或参数）来描述笔画的宽度、拐角形状等特征，以保证字形变化后的笔画匀称和宽度一致。这一发明获得了欧洲专利和8项中国专利，取得了重大的经济和社会效益。但是，从研究到获得成功，到1986年获第14届日内瓦国际发明展金奖，1987年获国家科技进步一等奖，经历了10余年，再到2001年获得国家最高科技奖，经历了20余年。

2001年度中国国家科学技术最高奖获得者黄昆院士

④黄昆院士在半导体科学理论方面的贡献堪称经典，但他除了科研、教书，却没有动过什么得“大奖”的念头。在科研方面，他总是想做得更好些。在教书中，他总说要对得起学生。

除了某些不公平和偶然性的因素以外，还有一个因素——科研成果的巨大的价值被人们公认，有时还需要漫长的时间。不仅诺贝尔奖，就是一个国家的最高科技奖也是这样。

“天道酬勤”，不仅中国科学家是这样，每个科学上的成功者成功的基础都是十几年、几十年坚持不懈的努力。下面再给同学们介绍几个国外有关计算机科技的成果经过几年、乃至几十年才被“诺贝尔奖”看中的故事。

晶体管的发明到获奖－历经9年

在信息技术发展史上，有一项被称为“1947年的圣诞礼物”的发明——晶体管。之所以把它称为“圣诞礼物”，是因为这项实验是在临近圣诞节的12月23日成功的，实验地点就是世界闻名的贝尔实验室。

这里，我先向大家介绍3位著名的科学家。

肖克利，1910年生于伦敦，3岁随父母迁到美国加州。从事矿业工作的父母从小给他灌输科学思想，加上爱好科学的中学教师的熏陶，他考入了美国著名学府——麻省理工学院（MIT），在那里获得了固体物理学博士学位后留校任教。

布拉顿也是美国人，但他和中国有一些渊源——于1902年2月10日出生在中国南方城市——厦门，当时他的父亲受聘在中国任教。布拉顿是一位实验专家，动手能力极强。他在获得明尼苏达大学的博士学位后，从事真空管研究工作。

温文尔雅的巴丁是一名美国大学教授的儿子，1908年在美国威斯康星州的麦迪逊出生，在威斯康星大学获得了双学位。后来又入普林斯顿大学攻读固体物理，1936年获得博士学位，1945年来到贝尔实验室工作。

晶体管的发明者——肖克利、巴丁和布拉顿

晶体管的研制过程也是一波三折。1945年秋天，贝尔实验室成立了半导体研究小组，由1936年进入贝尔实验室的固体物理学博士肖克利负责，成员有布拉顿、巴丁和其他几位科学家。

他们经过多次的分析、计算、实验，在1947年12月23日，终于得到了盼望已久的“宝贝儿”。这一天，他们把靠得很近，间距小于半毫米的两根金属触丝放在锗半导体晶片的表面上，当两根触丝十分靠近时，放大作用发生了。世界第一只固体放大器——晶体管也随之诞生了。在这值得庆祝的时刻，布拉顿按捺住内心的激动，仍然一丝不苟地记实验笔记：“电压增益100……”。在布拉顿的笔记本上，肖克利等人分别签上了日期和他们自己的名字。这是世界上最早的一只晶体管。在首次实验时，它能把音频信号放大100倍，其外形比普通火柴要短粗一些。

晶体管实现工业化生产后，最初只是在电话设备和助听器中使用。后来，它在任何有插座或电池的东西中都能发挥作用了。收音机、计算器、计算机、飞机、导弹中，晶体管无处不在……后来，人们不断采用新的制造方法，最初是把几十个、几百个，后来又把成千上万，甚至几千万个微型晶体管做在硅片上制成了超大规模集成电路，现在电脑的核心部件——CPU和内存都属于这种产品。

晶体管的发明是２０世纪物理学发展史上的重要事件。半个世纪以来，以晶体管的发明为契机，开创了微电子时代并导致了信息革命的出现。它的发明者肖克利、巴丁和布拉顿后来因此被授予1956年度的诺贝尔物理学奖。

第一个晶体管的表面积是2平方厘米，这样面积的集成电路硅片上现在可以容纳2亿个晶体管。

世界上第一个晶体管和产品化的晶体管

集成电路的发明到获奖—40余年仍然有遗憾

晶体管的发明到获奖经历了不算短暂的9年的时间，可是集成电路的发明到获奖经历更为漫长的40年。

什么是集成电路呢？集成电路就是在一块几平方毫米的半导体晶片上，将成千上万的晶体管、电阻、电容、包括连接线做在一起，以减少它们的能量消耗，增加电路的寿命。集成电路的发

明使微电子学成为所有现代技术的基础。

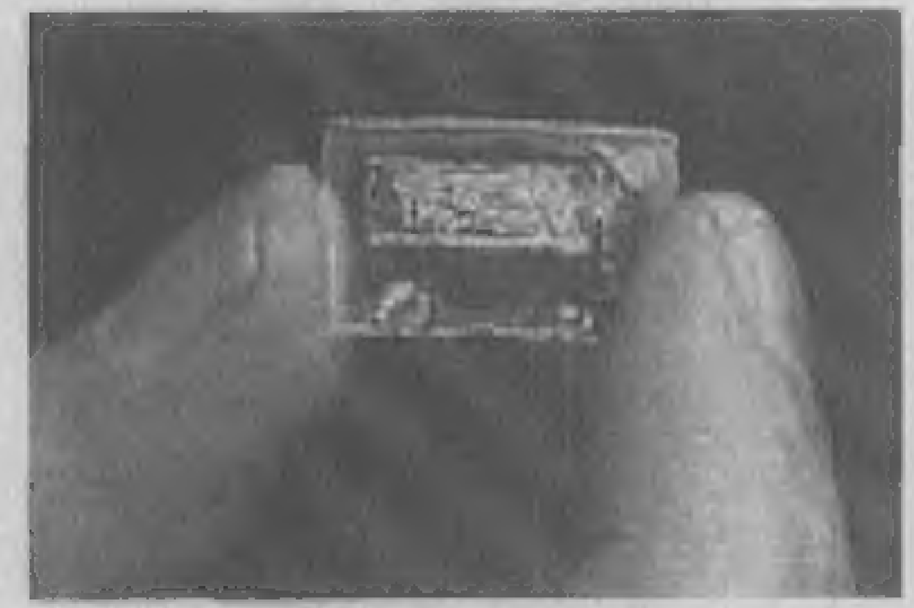
基尔比(Jack·S·Kilby), 1923年出生于美国密苏里州的杰斐逊城,1958年起受聘于得克萨斯仪器公司。20世纪70年代后任美国得克萨斯A&M大学教授。1958年他发明了集成电路,并在1959年申报了专利。

集成电路的发明人之一——基尔比

第一块集成电路模型

集成电路的问世是晶体管技术的突破性发展。早在1952年,英国皇家雷达研究所的著名科学家达默在一次会议上就指出:"随着晶体管的出现和对半导体全面的研究,现在似乎可以想像,未来电子设备是一种没有连接线的固体组件。"

后来,正是基尔比实践了达默的预言,走上了研究电子固体组件这条希望之路。基尔比毕业于伊利诺斯大学电机工程系。1952年的一个偶然机会,他参加了贝尔实验室的晶体管讲座,一下子就被晶体管这个小东西迷住了。当时,基尔比正在一家公司负责一项助听器的研究计划,他自然就想到要把晶体管用在助听器上,而且很快就获得了成功。为寻求更大的发展,基尔比于1958年5月进入著名的得克萨斯仪器公司(TI)。他常常一个人埋头思考采用半导体材料制造整个微型组件电路的方法。不知是应了西方人的"兴趣出大师"这句话,还是像中国古语所说的"苦心人,天不负",基尔比终于成功了!他先把电阻、电容等元件改由半导体材料制作出来,再把电阻、电容和晶体管全做到一块硅片上,然后用极细的金属线把它们通过焊接连为一体。1958年9月,3块4平方毫米的集成电路板终于在基尔比的手中诞生了。



第一块集成电路

时隔40余年后,基尔比因为对集成电路的发明和发展的巨大贡献而被授予2000年度的诺贝尔物理学奖。集成电路的发明使微电子学成为计算机乃至所有现代技术的基础。

基尔比在2000年度诺贝尔奖领奖台上

其实,集成电路是一项"同时"的发明。因为,当时原肖克利的一位干将,当时在美国硅谷仙童公司工作的诺依斯(Noyce)采用不同的方法也制作出了最早的集成电路——而且,事实证明,他的方法更适合于工业化生产。后来,诺依斯成为美国著名的Intel公司的创始人之一。Intel公司的核心技术就是诺依斯的发明专利及其进一步发展。

没有得到诺贝尔奖的发明人诺依斯

美国国内是同时承认基尔比和诺依斯的集成电路创始人地位的。1966年,基尔比和诺依斯同时被富兰克林学会授予美国科技人员最渴望获得的巴兰丁奖章。基尔比被誉为"第一块集成电路的发明家",而诺依斯被誉为"提出了适合于工业生产的集成电路理论"的人。1969年,美国联邦法院最后从法律上承认了集成电路是一项"同时的发明"。

然而,不知道为什么,诺贝尔评奖委员会再次把集成电路的发明专利记在了基尔比一个人的头上……也许仅仅因为他的成果的公布比诺依斯早了一些?■

供稿：郑州小樱桃卡通公司
编绘：杨尚君

快速打字

不感兴趣

饿死病毒

上一期“少儿NIT”专栏中为大家介绍了少儿NIT的情况后，嘟嘟龙收到了许许多多家长和小朋友的咨询电话，编辑部的电话都成了少儿NIT的热线啦！针对热线中大家提的比较集中的几个问题，嘟嘟龙做如下说明：

1．关于考试过程

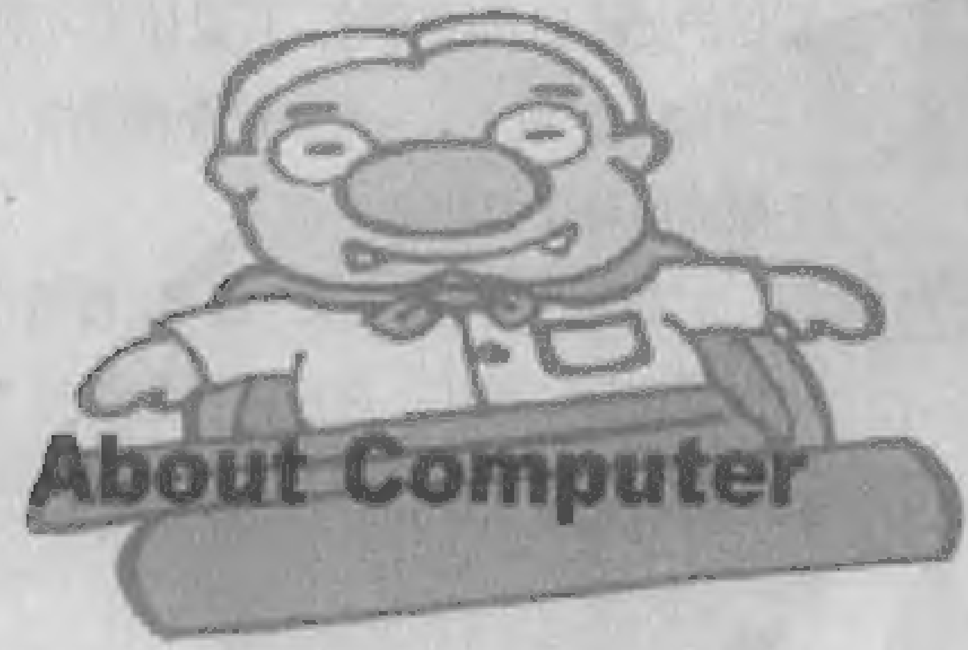
少儿NIT的考试过程分为过程式考核、作品设计、上机考试3部分，全部采用计算机操作。参加每个模块、每个级别考试合格的学员，均可获得教育部考试中心颁发的证书。

2．关于A、B、C三个级别

每个模块设2～3个级别，分别为A级：5~8岁，B级：8~11岁，C级：11~16岁。学员可根据自己的学习兴趣和年龄，选择不同的模块和级别报名参加学习，也可根据自身的情况跨级别参加学习，不限制年龄。

3．关于报名考试时间

全国没有统一的考试和报名时间，一般由各省、市的招生考试办公室负责组织报名、培训、考试等事宜，具体情况你可以到所在地的招生办公室去查询。



About Computer

●江苏省南通市通师附小六（2）班 孙凌

我最早“触电”是在1997年。当时家里添置了一台电脑，好长一段时间里我也只是会一些简单的操作，对电脑的感觉始终是“雾里看花”。

自从参加了南通市科委少儿NIT培训班的学习，在一个个模块被突破以后，我对电脑知识和操作技术才有了全新的认识，并且形成了自己的学习方法，请看：

第一是接触。电脑就像游泳，只有多碰多摸，才能真正感觉它、拥有它。3年前，我在安装游戏时，由于我的多碰多摸，学会了自动安装软件的方法。

第二是英文。电脑的许多系统和应用软件的内核是英文的，要正确地使用光靠汉化文件的帮助是不够的，例如VB的操作是不可能用中文编写程序的，英文基础尤为重要。

第三是交流。向别人请教或交流心得，可以起到事半功倍之成效。

第四是学与练。练与学是相互的，只有同步进行，才能获得好的效果。

电脑在我们的学习和生活中的作用将越来越重要，只有多动手，多练习，才能成为“电脑高手”。■

少儿NIT，神奇的金钥匙

●江苏省南通市通师附小 佘书恒

去年暑假，我参加了少儿NIT的学习，从此和电脑结下了不解之缘。以前看到人们在电脑前运指如飞，那漂亮的文章、绚丽的画面、有趣的网上世界，常常令我惊叹不已。现在，“从芝麻开门”到“程序设计”，层层神秘的面纱被揭开，一个个模块在少儿NIT这把神奇的金钥匙下一一打开，我陶醉了。看看各个模块带给我的功效吧：

芝麻开门——领我走进电脑知识的殿堂；

快乐的小作家——使我学会了打字、排版，并获南通电脑大赛一等奖；

网上冲浪——了解了网络、BBS、E-mail，领略到网上冲浪的惬意；

快乐的小画家——教会了我绘画的技巧，从此我的文章中也有美丽的画面了；

快乐的小管家——懂得了数据处理的妙处，觉得自己也能成为“管家婆”；

还有图像处理、制作幻灯片以及程序设计，使我懂得了色彩、多媒体和代码、函数……

当我手捧一张张模块证书和铜牌证书时，当我在电脑的海洋中畅游时，我能说的只是：谢谢你——少儿NIT，神奇的金钥匙！■

在Windows XP中制作屏保

● jinqq

Windows XP增加了许多个性化的设置。就说它的屏保吧，也不再像WIN9x那样死板了。利用Windows XP的屏保程序，我们可以自己制作个性化的屏保，不信就请跟我来吧：

1. 确保在你计算机的一个文件夹中有两张或更多的图片。比如，将它们存放在"我的文档"中的"图片收藏夹"文件夹中。

2. 在桌面上点击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择"属性"，打开"显示"属性对话框，然后选择"屏幕保护程序"标签，在"屏幕保护程序"下拉框中选择"图片收藏幻灯片"，点击"设置"按钮，进入"图片收藏屏幕保护程序选项"对话框（图1）。

3. 在"图片收藏屏幕保护程序选项"中，点击"浏览"按钮，找到"我的文档"中的"图片收藏夹"文件夹，点击"确定"按钮（图2）。

4. 接下来开始设置显示效果，拖动"更换图片的频率"下的滑块以设置屏幕上切换图片的速度，可选择的时间范围在6～180秒之间。拖动"图片的尺寸"下的滑块，可以设置图片占用屏幕空间的百分比，最小为25%，最大为全屏。选中"拉伸尺寸小的图片"复选框，则可以使得较小的图片占

用更多的屏幕空间，但有时会出现图片失真现象。选中"显示文件名"复选框，则在图片的左上角同时标明文件的路径和名称。选中"图片间使用过渡效果"复选框，则在更换图片时使用动画效果或稍有停顿。选中"允许使用键盘滚动图片"复选框，则屏幕保护处于启动状态时，可以使用方向键"←"、"→"或"↓"来快速查看图片，而不撤消屏幕保护状态。

5. 设置好之后，点击"确定"按钮，退出设置窗口。现在，你可以马上点击"预览"按钮，观看一下效果。怎么样？还比较满意吧。■

让WORD与WPS文档实现互转

●张玉权

WORD文档转为WPS文档

不知道细心的小读者们注意过没有，在WPS 2000的安装盘中，有一个不引人注目的名为Word2wps.exe的文件。这是一个自解压文件，双击即可安装。安装完成后，重新启动计算机，打开WPS 2000，选择"文件"→"打开"，在"打开类型"中可以找到"DOC文档"，这样在WPS中就可以打开WORD文档了（支持WORD 97与WORD 2000）。当WPS 2000读出WORD文档后，将WORD文档另存为WPS文档就可以了。

WPS文档转为WORD文档

无独有偶，在Office 2000光盘中也能找到一个类似的文件，文件名为Wps2word.exe。这也是一个自解压文件。安装时，它会自动判断出你有没有安装过转换器。如果安装过了，它会让你选择卸载和重装。如果没有安装过，它会自动为你安装好。重启电脑，运行WORD后，将"打开"对话框中的"文件类型"设置为"所有文件"，选择一个WPS文件，然后点击"打开"，系统会给出一个"转换文件"对话框，在"文件类型"选择框中选择"WPS"选项，就可以直接打开WPS文件了（同样支持WPS 97与WPS 2000）。最后，将文件另存为WORD文档即可。■

●赵俊峰

菜鸟阿星的故事(4)

PC精灵："嗨，阿星。"

阿星："嘛，是PC精灵啊。来，一起看《哈里·波特》吧。"

PC精灵："好啊，我正想看呢。哎，阿星，你用的是Windows 98自带的播放软件吧？"

阿星："是啊。其他《超级解霸》什么的，我也有。不过有Windows自带的应用程序，我又何必再安装别的呢。"

PC精灵："话是不错，不过Windows 98自带的播放软件比起那些专门的播放软件，还有差距。就拿《超级解霸》来说吧，不管在功能上还是在效果上都要好得多。"

阿星："哦，是吗？你倒是仔细说说。《哈里·波特》咱们过会儿再看。"

PC精灵："《超级解霸》自推出以来一直以便捷的操作、出色的功能和对烂碟的防死读技术而家喻户晓。前一段时间又推出了重量级的《超级解霸2001》，可以说是目前播放软件的代表。它可以播放RM、MPEG4、DVD、VCD、DVCD、SVCD、GVD等几十种文件格式，还可以根据不同的机器配置来定义全屏显示的分辨率和色彩位数、是否开启软件高清晰度滤波，以及Direct 7.0中的硬件3D加速功能等等，从而获得更为出色的画面效果。"

阿星："听起来是真不错啊。不过我看这一类的软件，只要能播放就可以了，其他的功能好像没什么用"

PC精灵："看来你是真的不了解《超级解霸2001》。首先，《超级解霸2001》加入了对CPU指令集的优化，支持3Dnow、MMX和SSE指令集。"

阿星："哦，这样的话，那不管用的是K6-2、奔腾MMX还是奔腾3，都可以选择相应的指令集了"

PC精灵："对，选择相应的指令集可使解码速度更快，色彩更加柔和，图像更加清晰。"

阿星："嗯，不会就这些吧？"

PC精灵："《超级解霸》既然叫'超级'，自然有它独到的地方。安装完毕后，在开始菜单里，可以看到《超级解霸2001》里有一项是实用工具集，打开看看。"

阿星："有不少功能呢。"

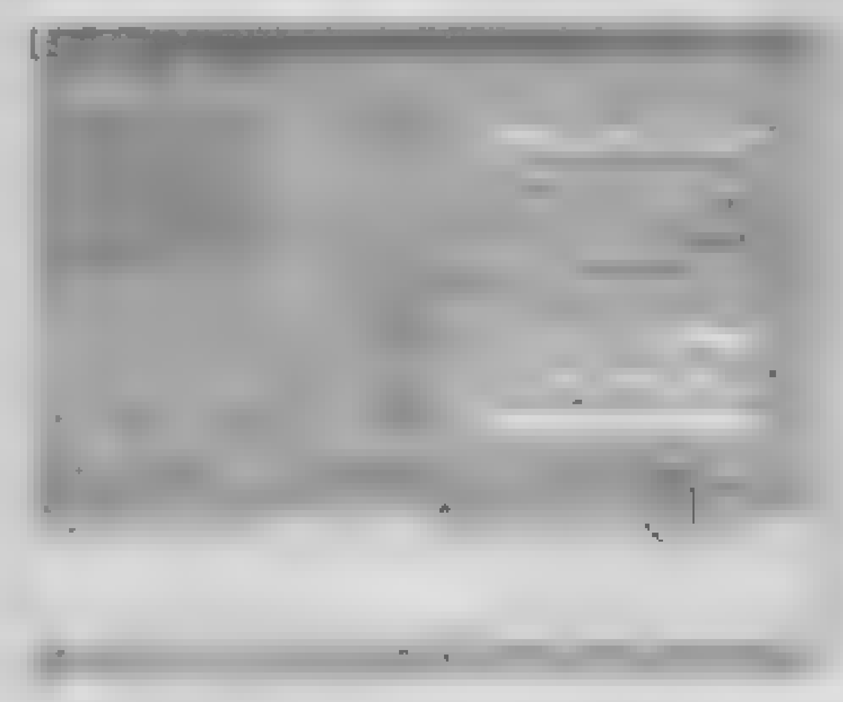
PC精灵："怎么样？够超级了吧？"

阿星："先别急。这些功能都有什么用？"

PC精灵："先来说说*MPEG转AVI(MPEG4)*吧。当你看到某一个好电影时，如果要想在你的PC上将它保存下来，就可以用这个功能，而且可保存成MPEG4格式。在保证了图像质量的同时，又缩小了体积。"

阿星："具体怎么用呢？"

PC精灵："很简单的。先将你要保存的影碟放入CD-ROM，然后在常用工具里选



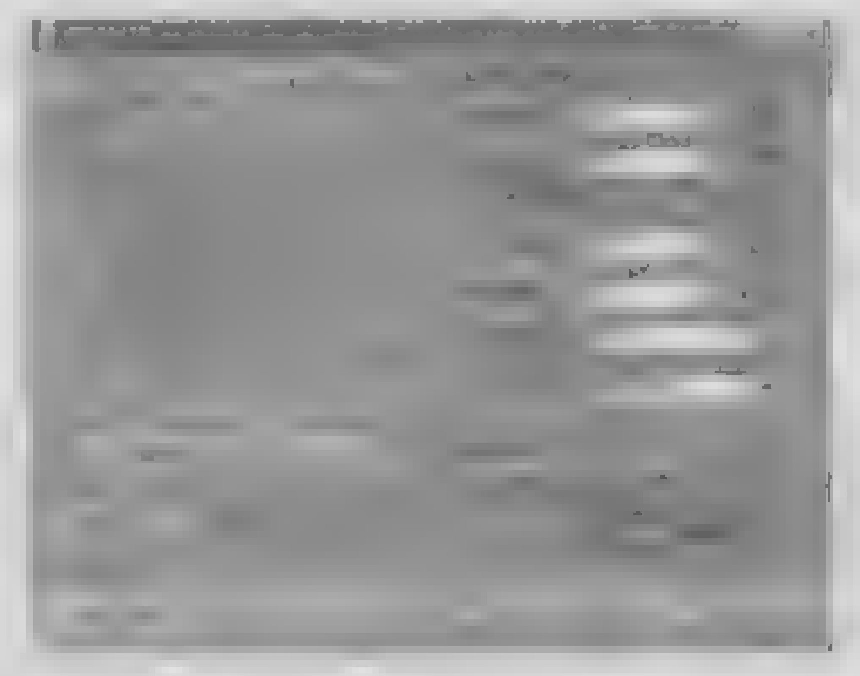
MPEG转AVI(MPEG4)(如图1)。在影碟里选中要保存的文件，并指定在硬盘上的保存路径，就可以开始了。而且还可以指定保存的起点、终点以及压缩后的影音效果。"

阿星："这个功能确实很有用。一会儿我就把《哈里·波特》转成MPEG4格式。"

PC精灵："哎，阿星。你看过GIF格式的动画吗？"

阿星："看过啊，在网络上多得很。怎么了？难道《超级解霸2001》连这个也可以制作？"

PC精灵："是啊。用*MPEG转GIF*功能就

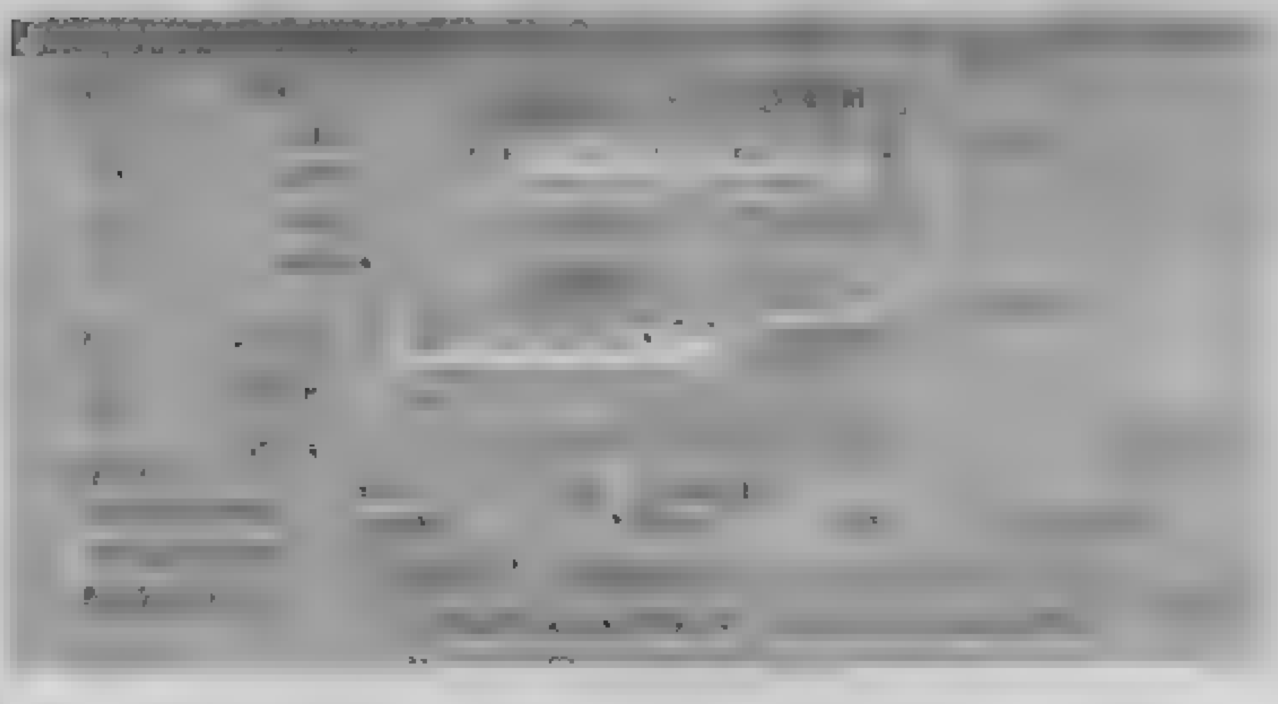


可以了。选择此功能后(如图2)，在窗口右边的**输出GIF设置**中设置输出GIF图像属性。其中**图像宽/高度**用于调整输出图像的宽和高，**宽/高关联**可以调整输出图像的宽高与原图像尺寸成比例。**延时**为显示每幅图像之间的间隔时间。**间隔帧数**设置每隔几帧取一帧视频图像压缩为GIF。**调色板**定义输出GIF使用的调色板，一般使用优化调色板。**抖动**能够减少输出文件大小。把这些都选好后，就可以开始将MPEG格式的影音文件转成GIF格式的动画了。它最显著的特点就是体积小，很适合用于网络。"

阿星："《超级解霸2001》还真是个多面手。"

PC精灵："不仅如此，有了《超级解霸2001》你还可以自己制作MP3。比如用*MP3*

数字CD抓轨这个功能就可以。运行此功能后，放入CD碟片（图[illegible]



轨读取就可以了。在这儿也可以和MPEG转AVI（MPEG4）一样，确定起点和终点。”

阿星：“不对啊，我怎么看这是把CD音轨转成WAV格式了，并不是转成MP3啊？”

PC精灵：“呵呵，你看得可真仔细。要转成MP3也不难。你看，在右下角有个直接压成MP3的选项。选中后，右边与MP3相关的选项将变为可选。同时在保存路径中的文件扩展名也变为MP3格式。这样就行了。”

阿星：“那工具集里的MP3格式转换器又是做什么用的？”

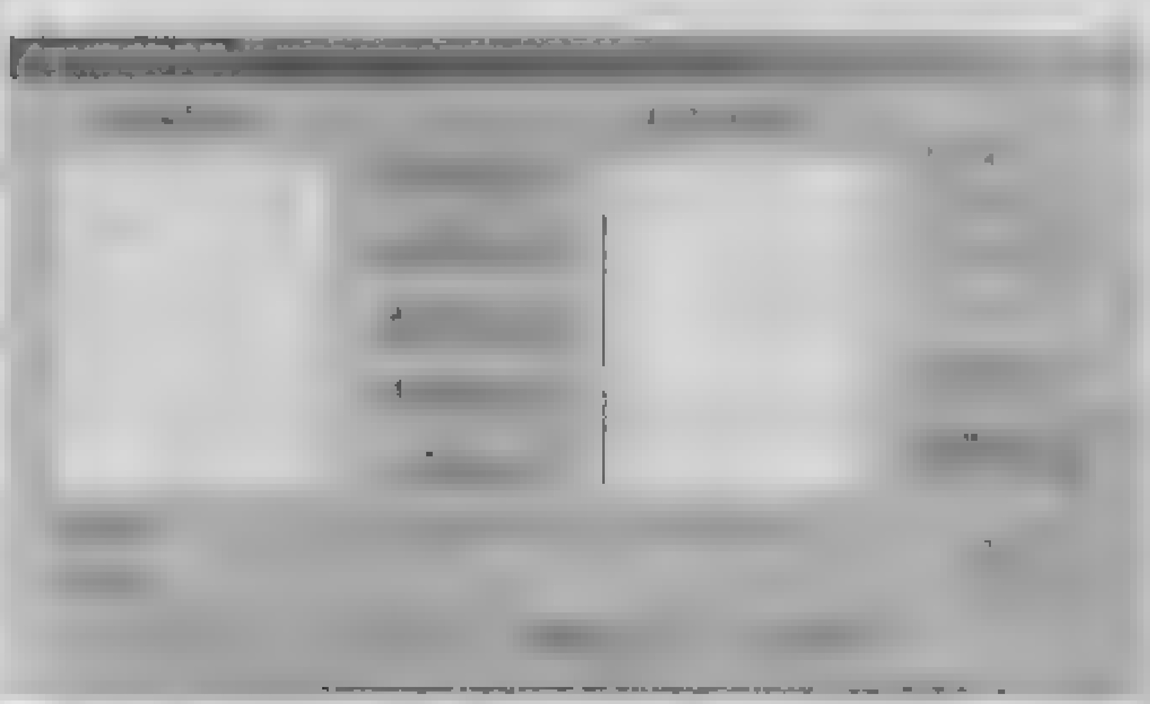
PC精灵：“这个也可以制作MP3。”

阿星：“那和MP3数字CD抓轨有什么不同吗？”

PC精灵：“MP3数字CD抓轨是将CD音轨转成MP3格式，而MP3格式转换器可以将CD音乐、MIDI、WAVE、DAT、MPG、VOB、MP3、AC3等等多种格式转成MP3。”

阿星：“看来这个功能更加强大”

PC精灵：“是的，但使用起来一样很简单。运行后（如图4），[illegible]



然后在设置里选择输出质量，就可以开始压缩了。”

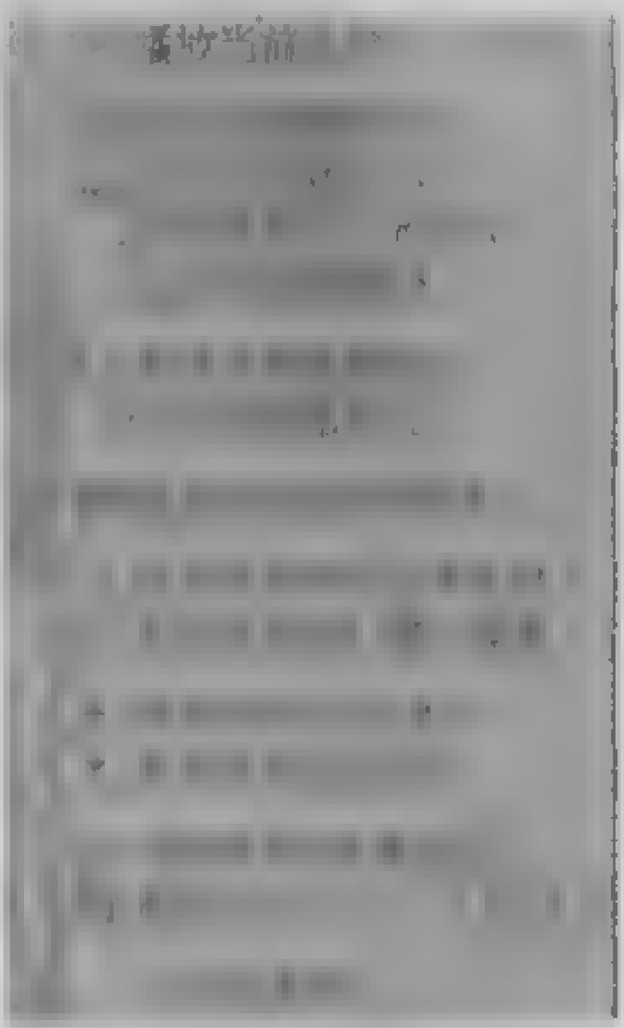
阿星：“看来《超级解霸2001》不只是一种播放软件那么简单”

PC精灵：“除了这些，《超级解霸2001》还提供了很多体贴用户的功能呢。”

阿星：“说来听听。”

PC精灵：“比如对于CD-ROM，《超级解霸2001》提供了降速的功能（如图5）”。

阿星：“降速？如今什么都提速，为什么《超级解霸2001》还要降速？”



PC精灵：“呵呵，这你就不懂了。现在的CD-ROM动不动就是几十倍速，但速度提高的同时，也加快了CD-ROM的老化。而播放影碟，8倍速的CD-ROM就绰绰有余，所以这降速功能就有用武之地了，而且还可以降低CD-ROM的噪音。你也不想看影碟时还听着CD-ROM高速旋转时的杂音吧？”

阿星：“声音很重要，没有声音，再好的戏也出不来，呵呵。”

PC精灵：“还有《超级解霸2001》的自动伺服器也可以让CPU在空闲时节能，从而达到降温的效果，还不影响其它程序的正常运行。”

阿星：“这两个功能都很实用”

PC精灵：“《超级解霸2001》除了播放影音文件，还有一个用途，你绝对想不到。”

阿星：“别卖关子了，快说吧。”

PC精灵：“可以通过《超级解霸2001》里的《超级音频解霸》来朗读txt格式的文件。”

阿星：“这我倒是头一回听说。咱们试试。”

PC精灵：“先运行《超级音频解霸》，在文件/打开的文件类型里选择text file，然后找一篇txt格式的文章，就可以听到《超级音频解霸》的朗读声了。”

阿星：“……这个效果，可不太好哦。”

PC精灵：“肯定比不上真人的朗读效果，字里行间没有停顿和重读，希望豪杰公司能在以后的版本里改进。”

阿星：“值得期待。据我所知，如今除了《超级解霸2001》，还有好多的播放软件呢”

PC精灵：“是有很多，像《东方影都》、《金山影霸》等等。它们在功能上和《超级解霸2001》都差不多，当然也都有自己的独特之处，比如《东方影都》的超级VCD特典就很不错。还有微软推出的Windows自带播放软件的升级版MediaPlayer8，不论在界面上还是功能上都比老版本改进了很多，有机会你升级试一试。”

阿星：“一说起播放软件就说了这么多，不过今天又学会一种软件的使用，来，咱们继续看《哈里·波特》吧。”

PC精灵：“好啊，《哈里·波特》可是很长的哦……” ■

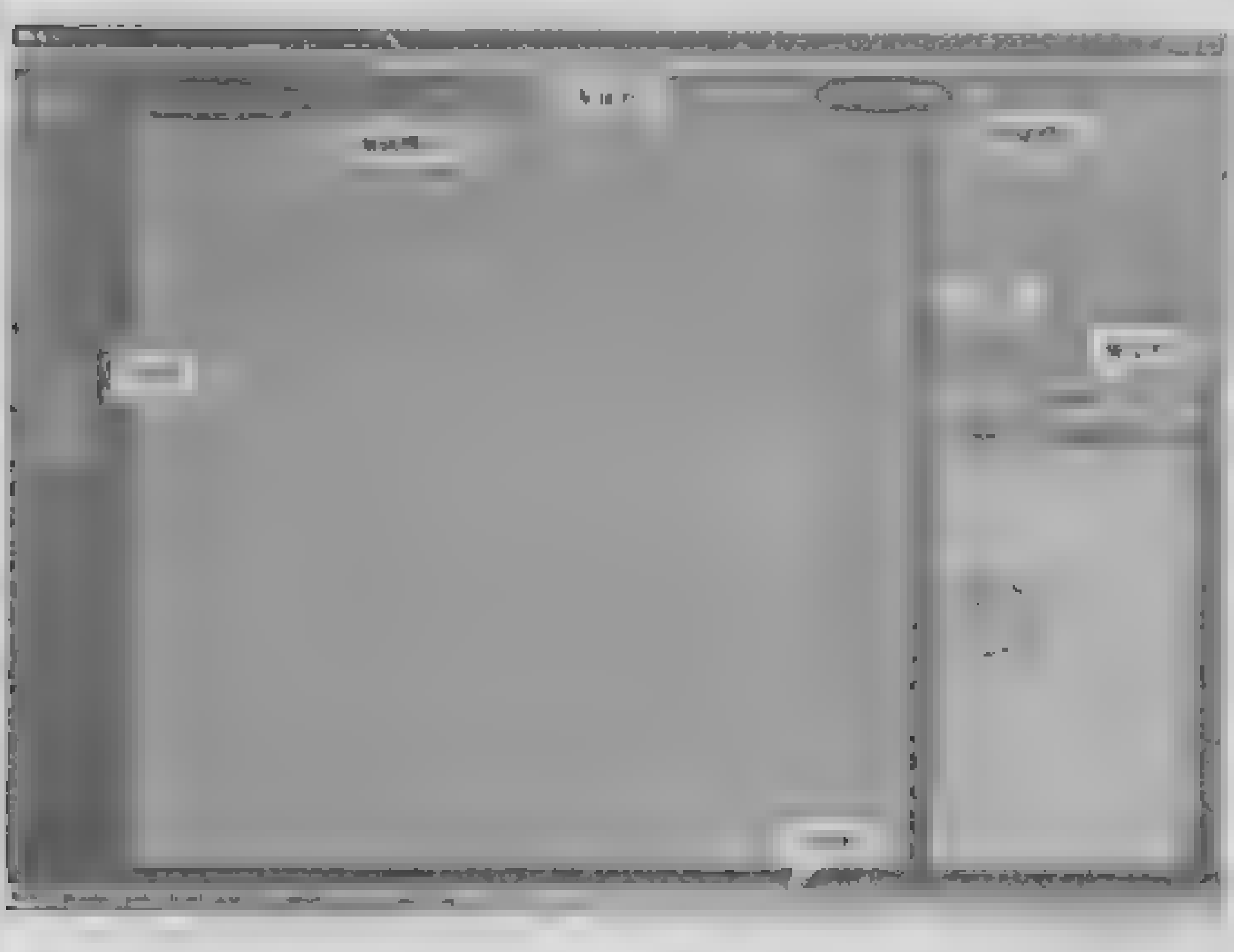
动画天地—Moho（上）

●袁立军

梦想过自己亲自动手制作卡通动画吗？Moho就能满足你的愿望。它是一个二维卡通动画制作工具，由Lost Marble出品。有空儿去它的网站上看看，网址是www.lostmarble.com，里面提供了大量的Moho实例供下载和学习。

一、界面介绍

国内的不少网站有Moho软件的下载，像华军软件园等。下载并安装后，桌面会出现图标，双击它就启动了该软件。启动后的界面如图1。



工作区：创作和显示图形（或动画）的地方，其中的蓝色矩形框表明最终输出画面的范围，因此最好不要把图形画到矩形框外面去。按住鼠标右键可以移动它，如果同时按Shift键，可以缩放矩形框（即功能的快捷操作方式）。单击菜单“View→Reset”可以恢复默认状态。

质量模式：用于调节工作区中内容的显示质量。Moho默认的选择是第二个按钮。

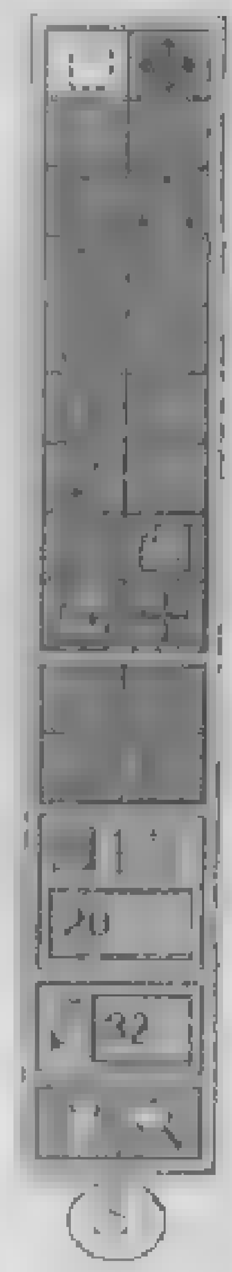
编辑模式：有4种模式，从左到右分别是绘图模式、填充模式、骨骼模式和动画模式。单击它们可以实现模式之间的切换（或者用快捷键F1～F4）。

工具条：不同“编辑模式”下工具条不尽相同，以实现不同的功能。最后两个工具4个工具条中都有，功能也一样。选择工具条中的工具可以用单击的方法。

层面板：它的功能与Flash、Photoshop等软件的层功能差不多，主要有矢量层、图像层、骨骼层、组层以及交换层等。

要一下子理解这些内容不容易，下面我们就来动动手。

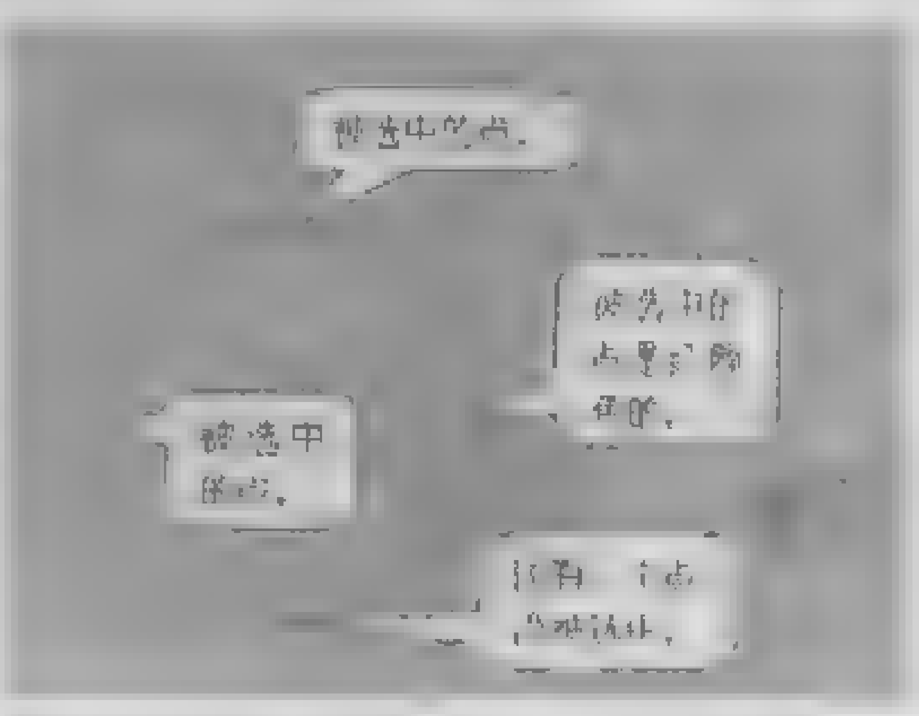
二、绘制图形



启动Moho软件后，自动进入绘图模式（也可以按F1键或者单击切换到该模式），同时可以看到图2所示的工具条。如果你熟悉Flash中的绘图功能或者其它软件的绘图工具，那么其中不少工具都是“老面孔”。

和：分别用来画矩形和椭圆。操作方法是单击它们后，在工作区内拖动鼠标就可以了。如果想画正方形或圆，拖动时按住Shift键。图3是一个矩形和一个圆。

：用来选择点。这个工具非常重要。对某个图形或者图形的某个部分进行操作之前，先要选择相应的点。选择方法很多，假设要选择图4中圆上的3个点，常用方法是在工作区中拖动鼠标，拉出一个矩形框，将所要选择的点包含进去即可；第二种方法是先单击某个点，然后按住Shift键，接着单击其它要选择的点（再单击可以取消选择）。要选择画面所有的点，按Ctrl+A，被选中的点以红颜色显示，要取消选择，按回车键就可以了。



[illegible]

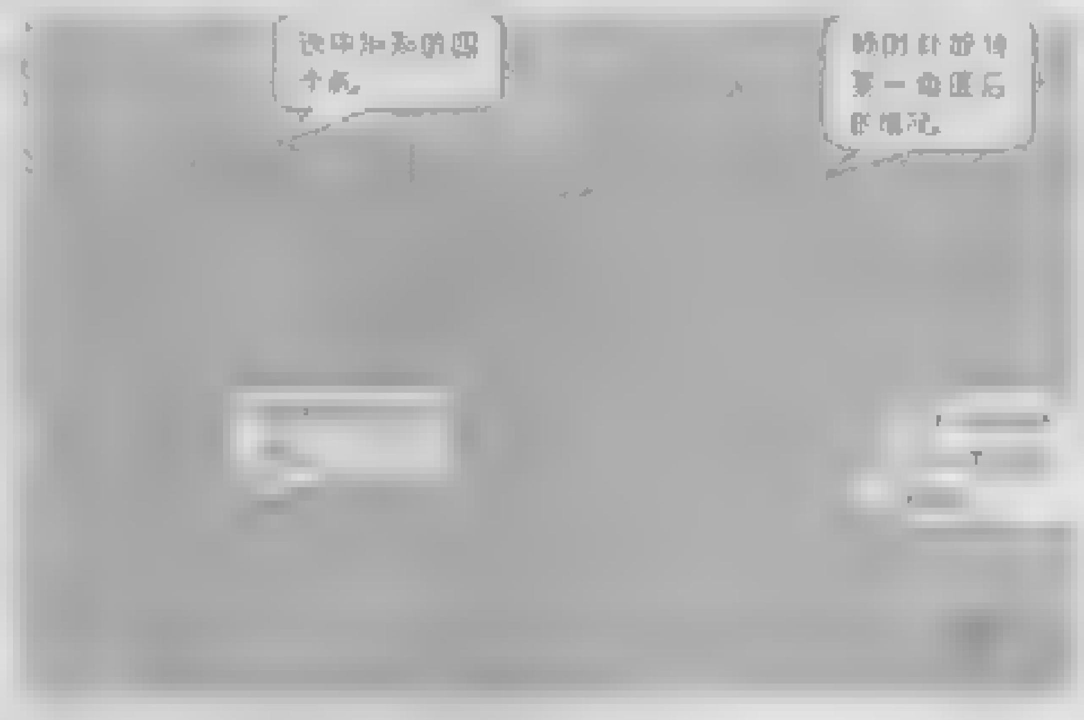
动工具对于制作略有夸张的形象及变形很有作用。另外，要使某个图形整体移动，必须先选中该图上的所有点，按住Shift，可以垂直或水平移动。

移动工具还可以“焊接”两个点。“焊接”是Moho中很有特色的功能。画图的时候可能会有两个点相互重合，但是它们是相互独立的。如何把它们“焊”在一起？看看图6，就会明白了。“焊接”在制[illegible]

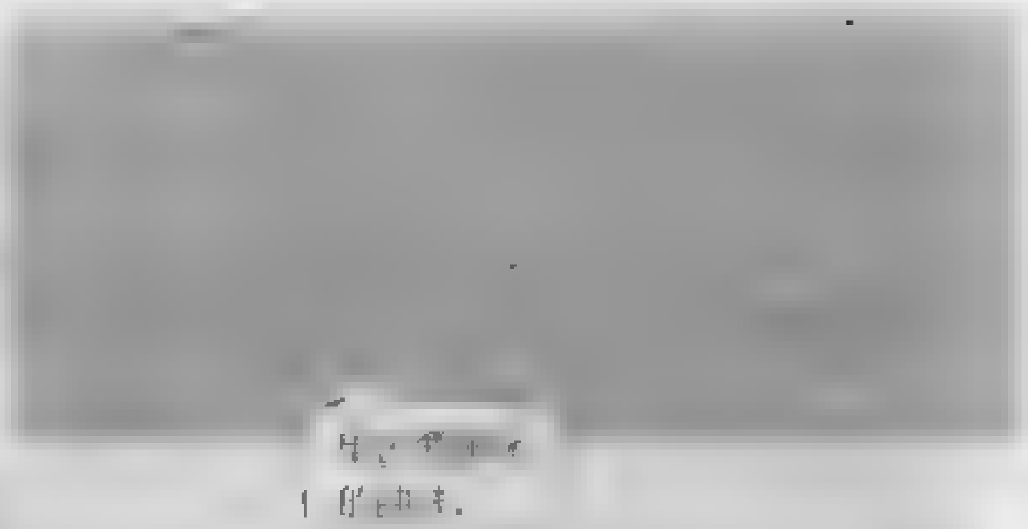
[illegible]的变化。

[illegible]和[illegible]分别是缩放和旋转已选中的点（必须两个或两个以上点，如果只选中一个点，那么这两个工具不可用，以灰色显示）。图7是旋转的说明，要注意的是缩放和旋转中心不是工作区中的十字叉。有兴趣不妨试试Shift键的功能。

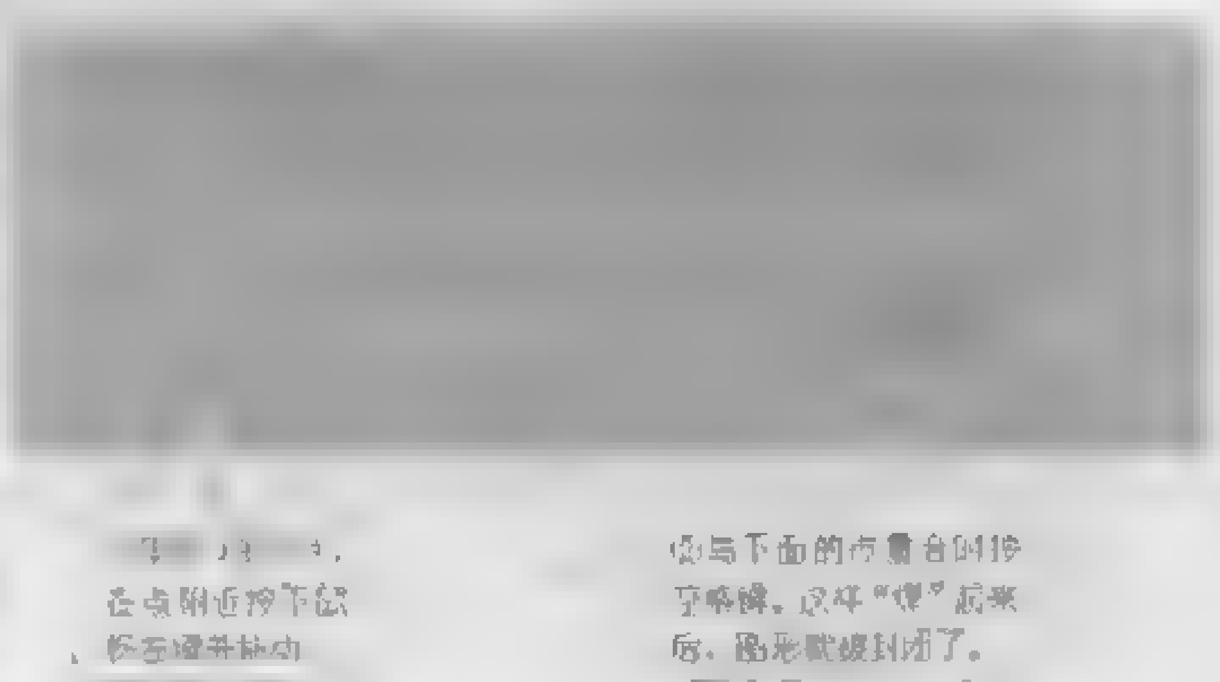
[illegible]：用来删除两点之间的曲线，而且保留两端的点，如图8。注意这不是删除点的工具，删除点很简单，选中后，按Delete键。



[illegible]



[illegible]用的功能就是画曲线。但是画法很特别，如图9。另外，用这个工具也可以焊接两个点，如图10。



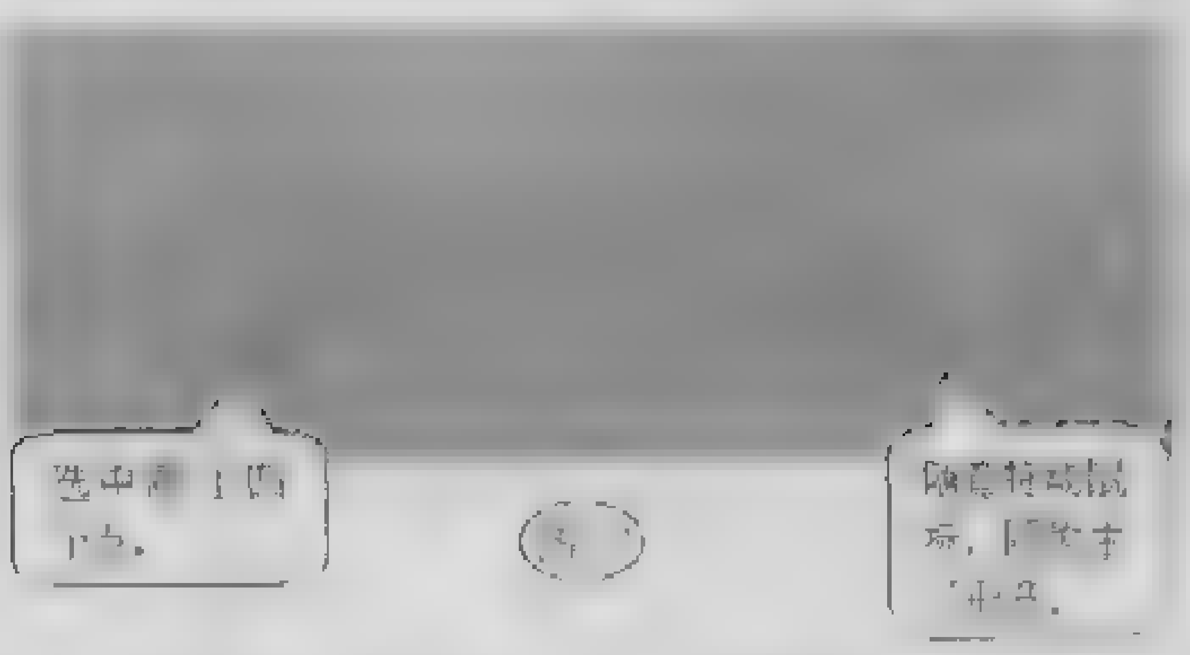
[illegible]自由绘画工具，用它来画图比用[illegible]自由、方便多了。但是它也有缺点：一是画封闭图形比较困难，即使按住鼠标一气呵成，最后的两点仍需“焊接”（它没有“焊接”功能）；二是绘制的精度（相同曲线长度上的点越多，精度越高；反之，则越低）和调节不如[illegible]方便。绘制精度可用工具条中的[illegible]来调节，所以该工具绘图时一般与[illegible]和[illegible]结合起来使用。

[illegible]：这个工具使用起来很简单。选择一些点，然后按下并左右拖动鼠标，与被选点相连的曲线会变得不光滑或光滑，如图11。

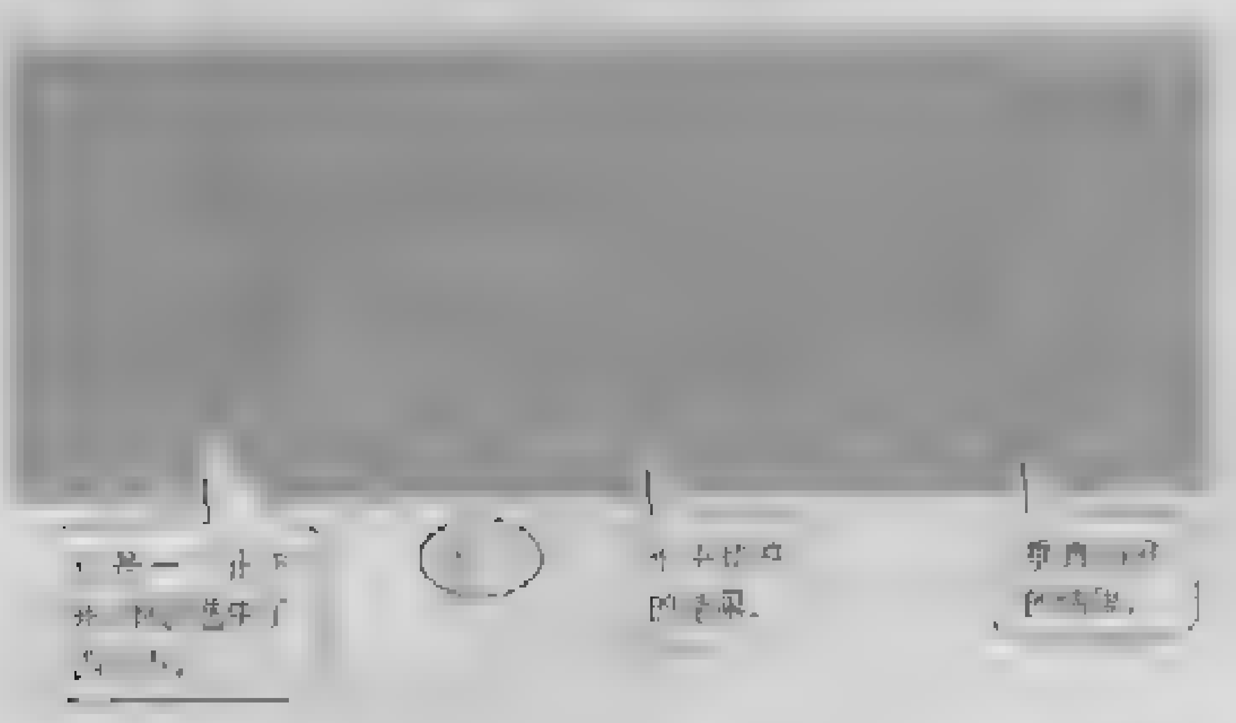
[illegible]：扭曲与被选点相连的曲线。操作方法是在工作区内向任意方向拖动一下鼠标即可，如图12。

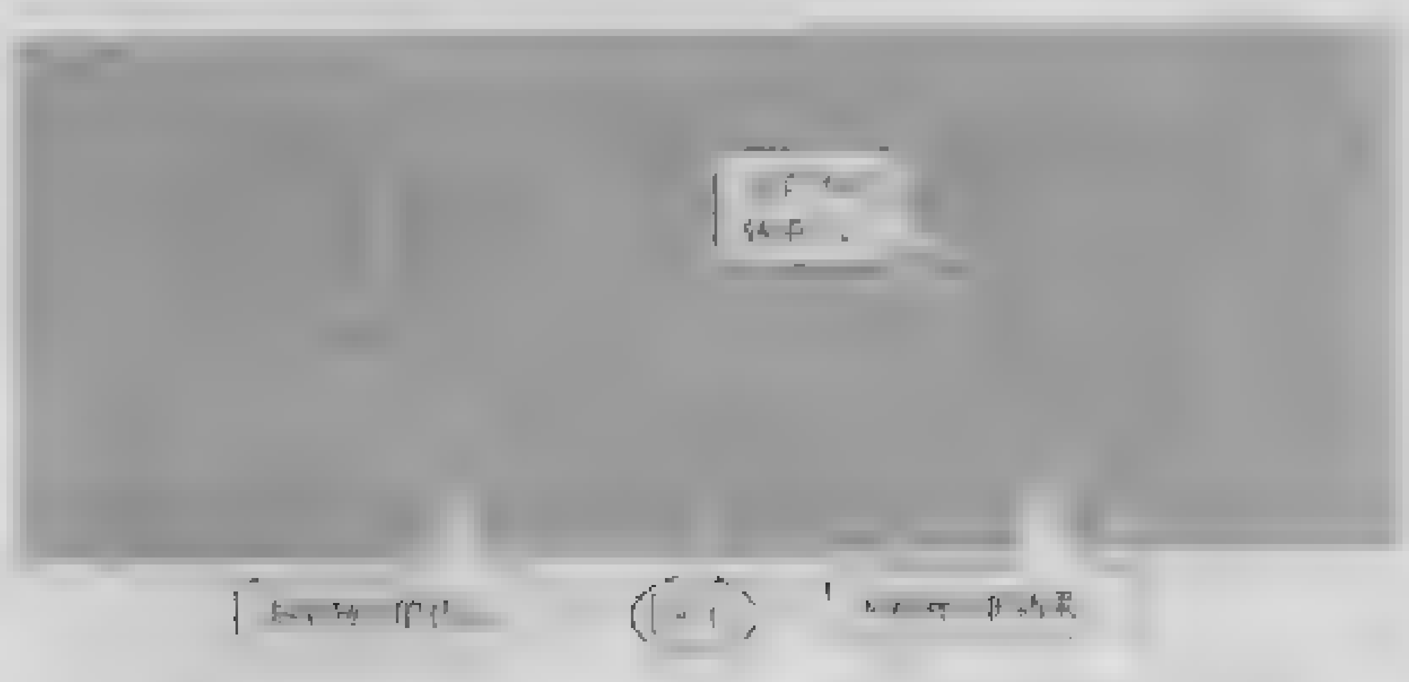
[illegible]和[illegible]：水平或垂直切变工具。先要选中两个点或两个以

上才可用，如图13。



[图标]、[图标]和[图标]：分别是层移动、层旋转、层缩放工具。这3





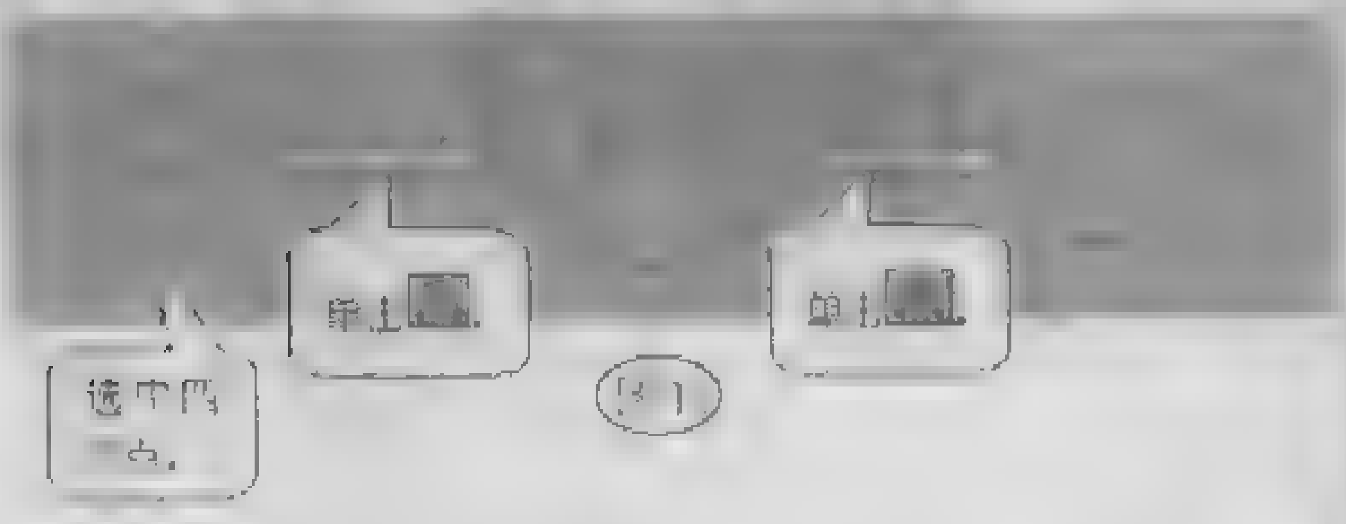
二是使用菜单Draw中最后4个菜单项。

另外，在使用这3个工具时，按下Shift键，留意一下它有什么特别之处。

原点。

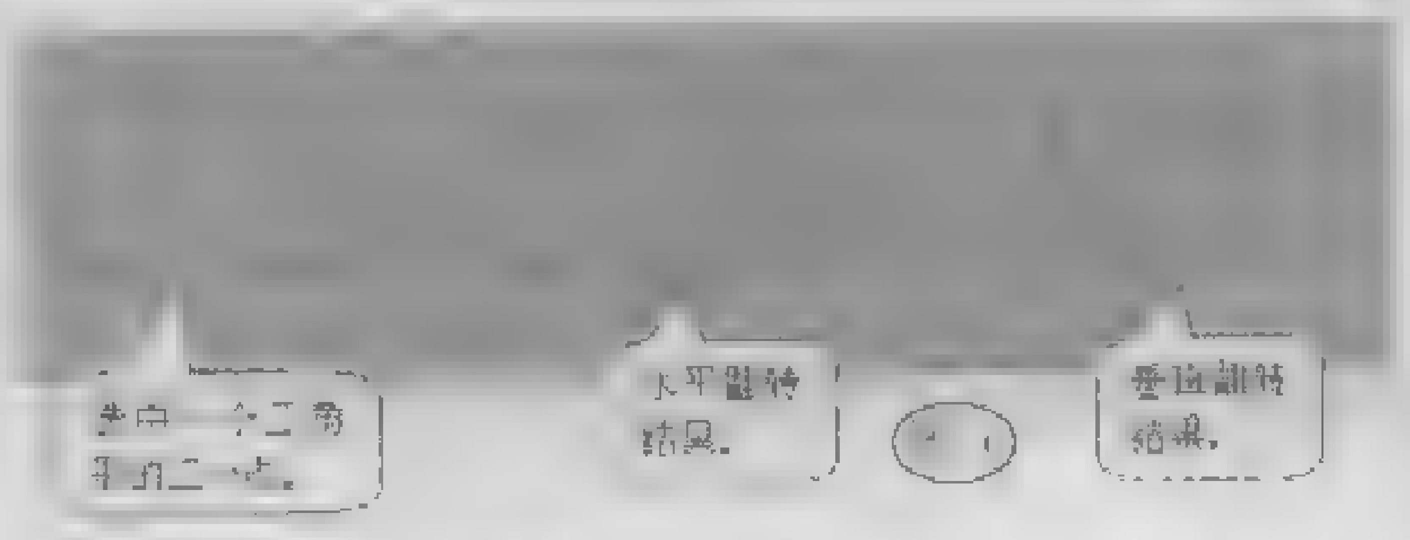
[图标]和[图标]：这两个工具的颜色与上面工具的不一样，操作方法也有差别。事实上，它们是按钮。前者能使与选中的点相连的曲线锐化，变得“有棱有角”；而后者则相反，使曲线变得更加圆滑。操作方法：选择一个或多个点，然后按一下该按钮，如图15。

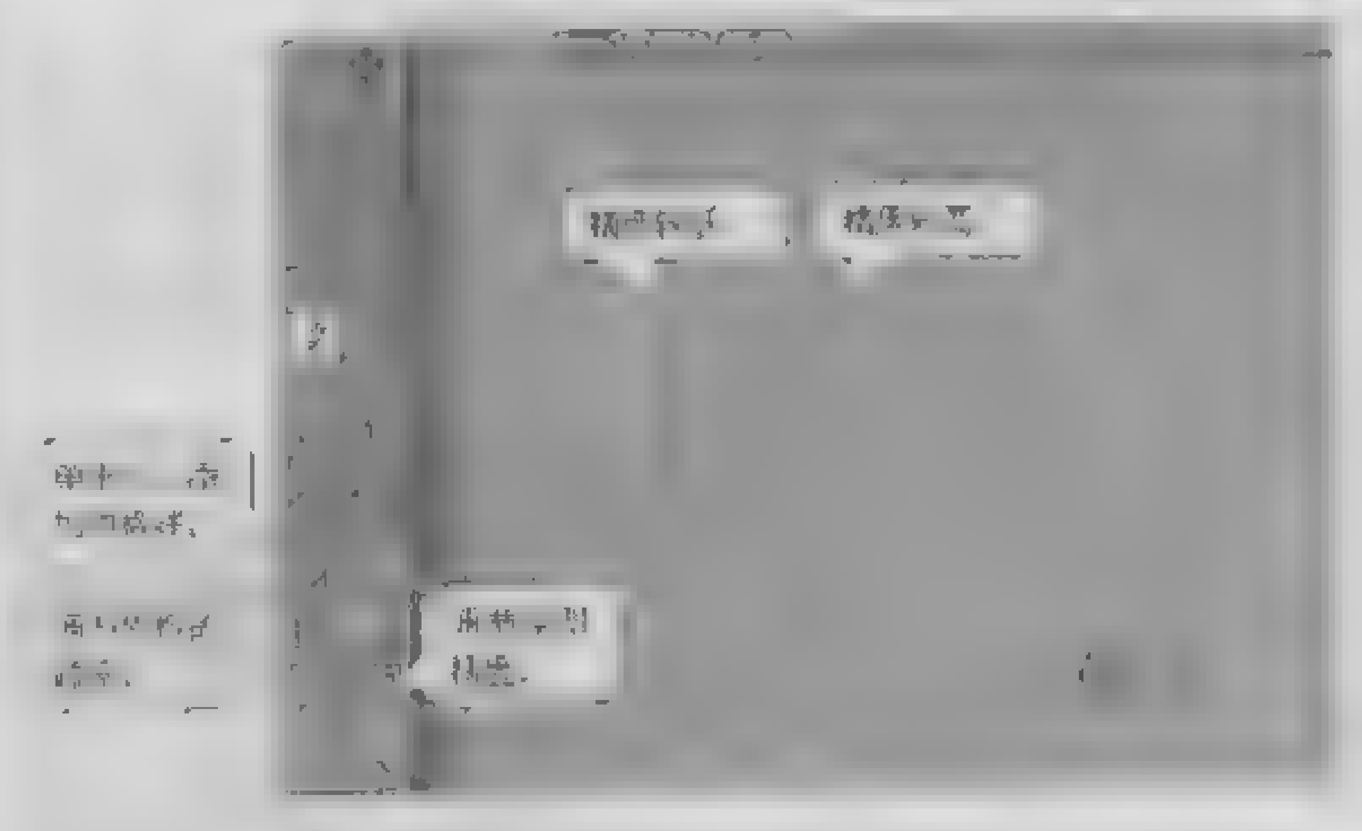
[图标]和[图标]：水平翻转和垂直翻转工具。使用这两个工具必须



钮，如图16。

工具条上还有两个工具，分别用于添加网格和调节画图的精





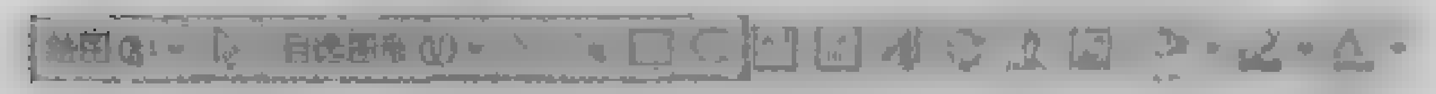
的一步。什么时候才能看到作品呢？请看下期。■

●李映华

将作图进行到底

在Word中，单击“绘图”工具栏中的绘图命令按钮，在工作区中单击鼠标，可立即画出一个相对应的图形。例如要画一个圆，不考虑大小时，可单击其中的“椭圆”按钮，再用鼠标在工作区单击，一个标准的圆形立即出现。

然而系统默认的“绘图”工具栏中，“自选图形”旁边的图形命令按钮只有“直线”、“箭头”、“矩形”和“椭圆”4种（见图1），如果想连续画其它图形，该怎么去做呢？简单！有的同



（图1）

学会说，打开“自选图形”从中找到所画图形的菜单及命令按钮，双击即可。这样类推，当然算是聪明的，可它听你的使唤吗？不信？试一试，看看得到什么样的效果！原来，轮不到我们双击，菜单便关闭了，无法进行双击操作。

呵呵，还是让我，不，大家一起来做吧。

一、如果我们经常使用这个图形，可以用“自定义”的方法在“绘图”工具栏添上一个命令按钮，例如“等腰三角形”，以后我们就可以使用双击来进行操作。方法如下（我使用的是Word2002，其它版本大致相同）：

1.在“绘图”工具栏上右击鼠标，在弹出的快捷菜单上单击“自定义”命令项。

2.在出现的“自定义”对话框上，单击“命令”选项卡，在“类别”框中，选中“自选图形”，再在右边的“命令”框中，找到“等腰三角形”命令项（见图2）。

（图二）

3.选中“等腰三角形”，并按住鼠标左键不放，将它拖到“绘图”工具栏中。

4.在确认“自定义”对话框中底部的“保存于”栏是默认的“Normal”选项后，关闭该对话框。

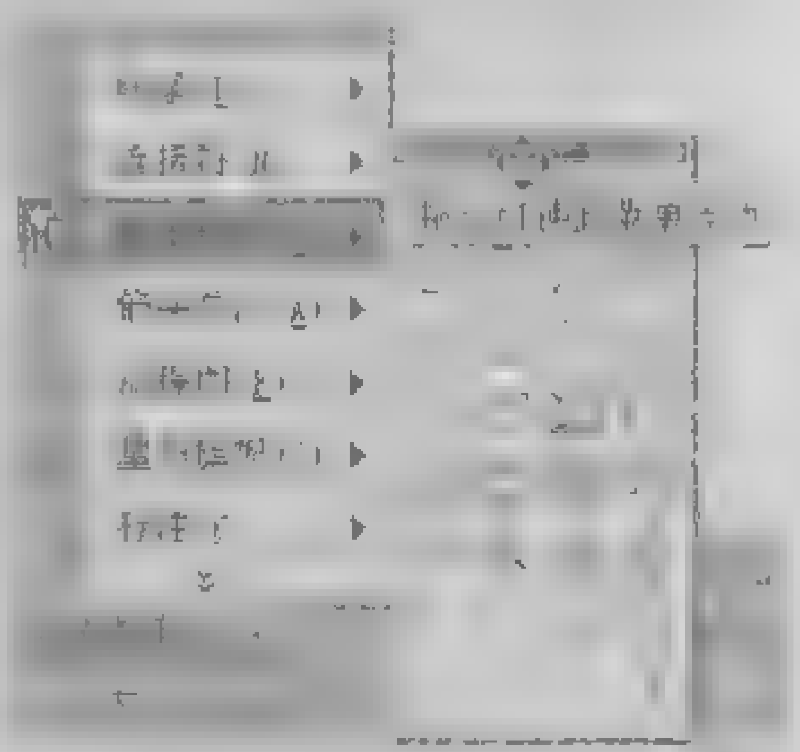
5.此时，我们就可以双击使用“等腰三角形”命令了（见图3）。

（图三）

二、如果只是在当前使用，则也可在上述第四步中将“保存于”栏选为“文档”，但这毕竟有些麻烦，下面的方法是非常好用的：

1.单击“自选图形”按钮，在弹出的菜单中选定“基本图形”。

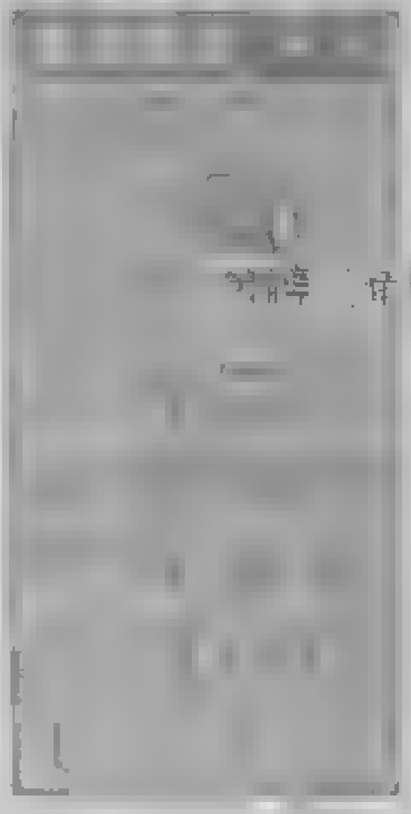
2.将鼠标指向“基本图形”栏的顶端，稍停，会出现提示语“拖动可使此菜单浮动”（见图4）。



（图四）

3.按住鼠标左键不放，将其拖离后释放鼠标，使它成为一个独立的“基本形状”工具栏（见图5）。

4.这时就可双击其中的图形命令按钮，从而连续去画，将作图进行到底了。



当然，分久必合，如果想将“脱离”大家庭的“自选图形”工具栏“送”回老家，只要单击右上角的“×”关闭它即可。其实，它只是“克隆”出来的而已，原有的“基本图形”栏内容仍会保持不变；如果下次进入Word，仍需要使用的话，也可以不去关闭它或者双击标题栏，使它自动躺在上面的工具栏中。■

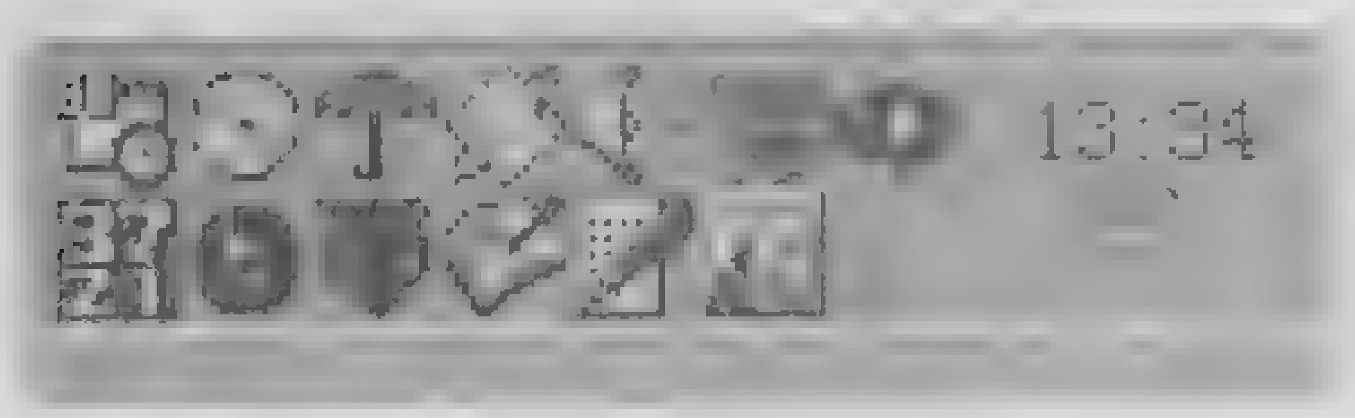
●岩光

超越记事本——MiniPad 2000

知道比Windows 9x的记事本更便捷的软件吗？它就是MiniPad 2000（图1）。

MiniPad 2000体积小巧，运行快速，可编辑长度超过64KB的文件；程序可以最小化到系统托盘中（图2第二行第四个图标），方便使用；可随意移动、隐藏工具栏，以获得更大的编辑区域。

下面我们来看看它的功能：



鼠标拖放： 在编辑窗口内选中一段文字，按下鼠标，就可以把它拖放到编辑窗口内的任何地方，如果在拖动文字的同时按下Ctrl键，则是复制。当然也可以从别的地方拖一段文字到MiniPad 2000编辑窗口中进行编辑。

拖放篮： 点击"显示拖放篮"按钮，程序主界面将自动隐藏，同时显示一个小拖放篮（图3），你可以从其他文本中，直接把内容拖入MiniPad 2000，然后用鼠标点击拖放篮，就可以返回MiniPad 2000程序的主界面。

剪贴板监视： 当按下"剪贴板自动捕[illegible]贴板，如果发现剪贴板中有文本内容，就会立刻把它粘贴到当前文件中。

支持BIG5码和GB码的内码任意相互转换： 繁体字为BIG5码，如果在简体中文状态下查看，就会变成乱码。在MiniPad 2000中只需按下"B5"按钮，就会自动转换，消除乱码。

词组自动输入： 在左边的自动输入窗口单击鼠标，即可输入常用词组或者整句。

自动加亮显示HTML关键字： MiniPad 2000可以自动识别HTML关键字，并且用不同的颜色加亮显示。

文件加密： 点击"文件→加密当前文件"，根据要求输入密码，当前文件就会被加密。

文件解密： 点击"文件→导入加密文件"，输入密码，如果密码正确，文件将被导入。

自动压缩HTML文件： 点击"工具→自动压缩HTML文件"，MiniPad 2000可以自动分析HTML文件，并且去掉不必要的代码，使文件的体积减少，浏览效果保持不变。

定时存盘： 启动定时存盘功能后，每隔5分钟系统会自动存盘一次，既包含了WORD的功能，又不会消耗太多的系统资源。

现在是不是觉得MiniPad 2000比记事本好用多了呢？那还不把它请进你的电脑中？下载地址：华军软件网（http://www.newhua.com/）。■

制作自己的CD专辑

●张倩

这年头，在节假日喜欢唱歌的人是越来越多了。想和自己喜欢的偶像一比高低的也有，只可惜没有条件。现在，街头巷尾有不少专业开放的录音棚，可以帮你实现出一张个人专辑的梦想，不过，大多数价格不菲，据说录一首歌要300多元，对于一般的[illegible]
[illegible]
我一起来试一下吧！

有了硬件，还必须有软件，制作一张个人CD的原理是把伴奏音乐和自己的歌声混合，再输出刻录成CD，所以我们必须有一款多音轨声音处理软件，比较流行的有Vegas、Sound Forge，不过我还是推荐小巧方便的n-Track Studio（可到华军软件园下载）。

1 制作伴奏带的wav文件

如果你有VCD卡拉OK的伴奏，那么我们可以利用超级解霸中的音频解霸，打开VCD光盘中的mpegav目录下的相应.dat文件。点击“循环”按扭，把开始点和结束点分别设在歌曲的开始和结束位置。这里要注意的是，我们需要的仅仅是伴奏音乐，所以必须选择音频目录下的左声道，即没有歌词的声道（VCD2.0以下则有可能是右声道）。这样，当歌曲放播放完时，我们的伴奏音乐也就制作完成了。还要注意的是，wav文件普遍较大，应选剩余空间较大的硬盘分区来存放。

2 声音录制

接下来是该你露一手的时候了。赶紧插上麦克风，在Windows音量属性中的录音属性中，选择“microphone”，即只录下麦克风输入的声音。打开n-Track Studio，用超级解霸或其他VCD播放软件播放歌曲，并按下n-Track Studio的红色录音按扭，这时就可以跟着伴奏一展歌喉了。当唱完后，按下停止键，这样，你的歌声就被录进电脑了，我们可以通过波形图比较直观地看到歌声的大小。

3 混音合成

这时，不用急着保存，可以先导入伴奏音乐文件，选择“打开”，然后选中你刚才保存的伴奏音乐wav文件。现在可以看到两条音轨了，使用拖拽工具，把歌声和伴奏音乐拖拽到音速相同位置，就可以听出大致效果了。

4 音效处理

现在，虽然已经基本完成了，可是仔细听听你的声音，是不是很单调？和原唱相比，的确有很大的差距。怎么办？别急！我们可以通过数码技术来缩短差距。打开声道旁的Mixer属性，可以看到调整音量、EQ以及增加效果(Track effects)，试试Reverb中的Ambience 2，再听听效果，是不是和刚才不同了？

5 输出和刻录

调整好所有声道的效果后，就可以输出了，为了保证音质，建议输出成wav文件。n-Track Studio的混音输出功能还能为你生成一个MP3的副本，这样，就可以传到网上或发给网友，来展示你的才华了。当然，我们的最终目的还是为了制作自己的CD。当录完所有的歌时，可以通过各种光盘刻录工具把制作好的文件刻录成CD。

怎么样？你的梦想就这样实现了。现在，你可以把CD赠送给亲朋好友啦！赶快试一下吧，有什么问题别忘了来信和我讨论：zhangji@citiz.net。■

文件恢复随我意

●李济远

误删文件是件很让人懊恼的事。尤其是"菜鸟"，喜欢用增加、删除几个文件来显示自己的本事。可是，误删了之后，怎么办？今天我介绍一件可以恢复文件的"利器"，但愿它能给你带来方便。

到http://www.heymago.com下载一个finadata文件，这是由MAGO汉化的文件，方便得很。打开后是一个简洁的页面，如图1。

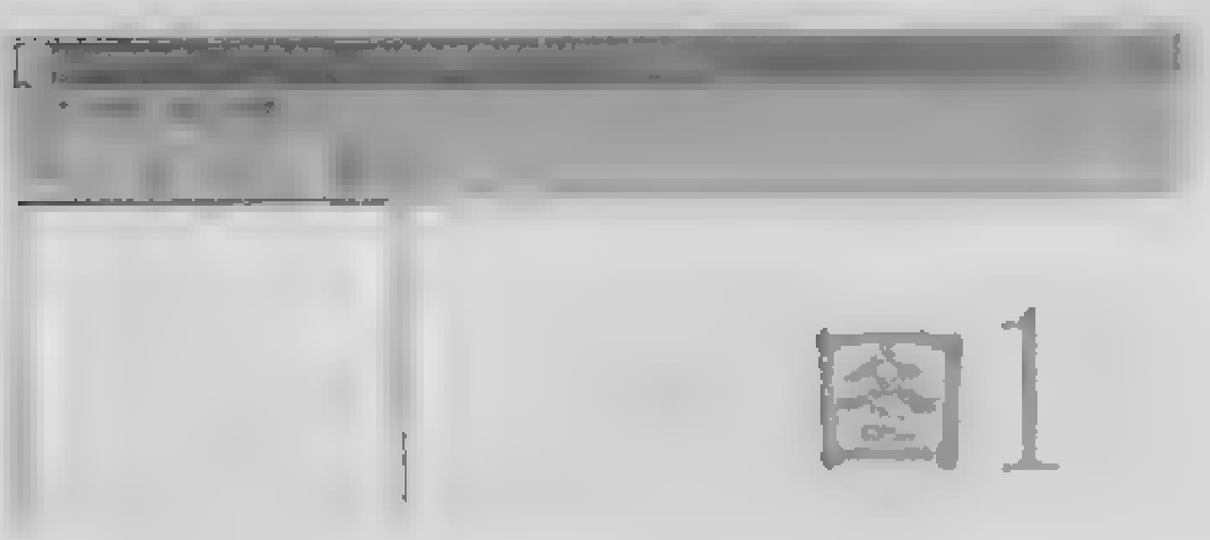


图1

下面以还原软盘上误删除的文件为例，看一下它的使用方法。

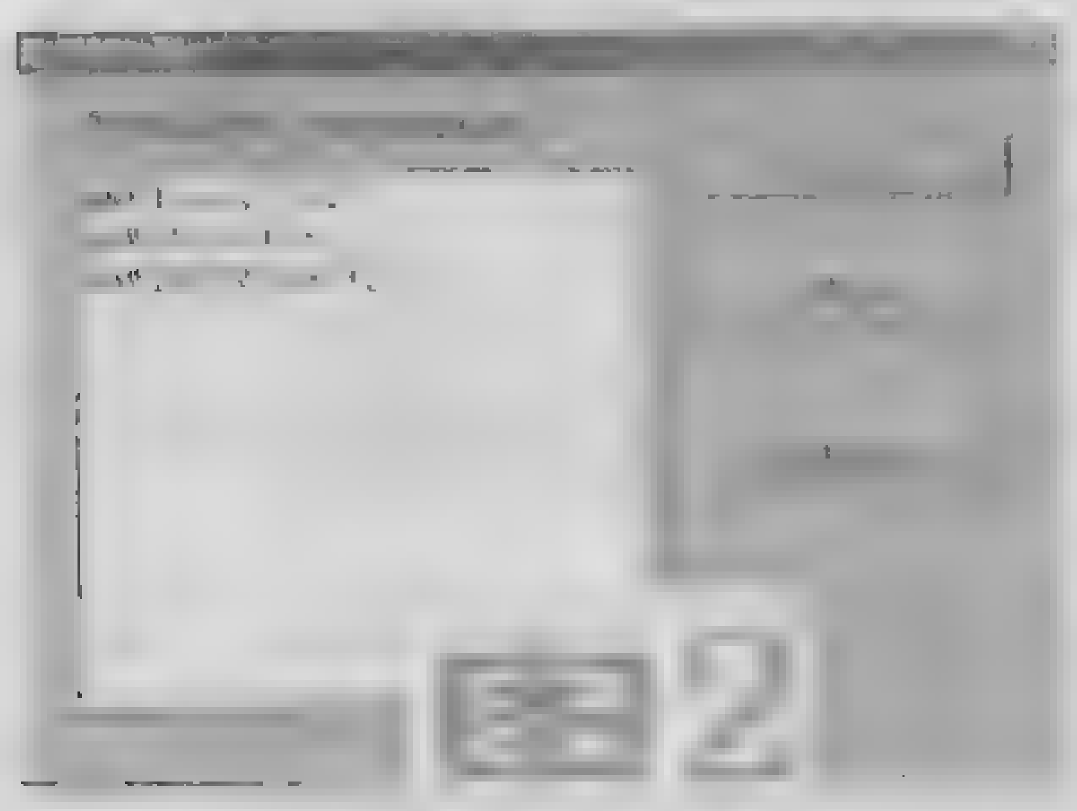


图2

首先点击"文件/打开"，在弹出的对话框中，选择A盘，然后点"好"即可。当然，C、D盘的文件也可用同样的方法进行恢复，如图2。

这时会弹出一个表示扫描范围的对话框，默认是0~2848簇（2848簇=1MB）。再点"好"就开始还原了，如图3。

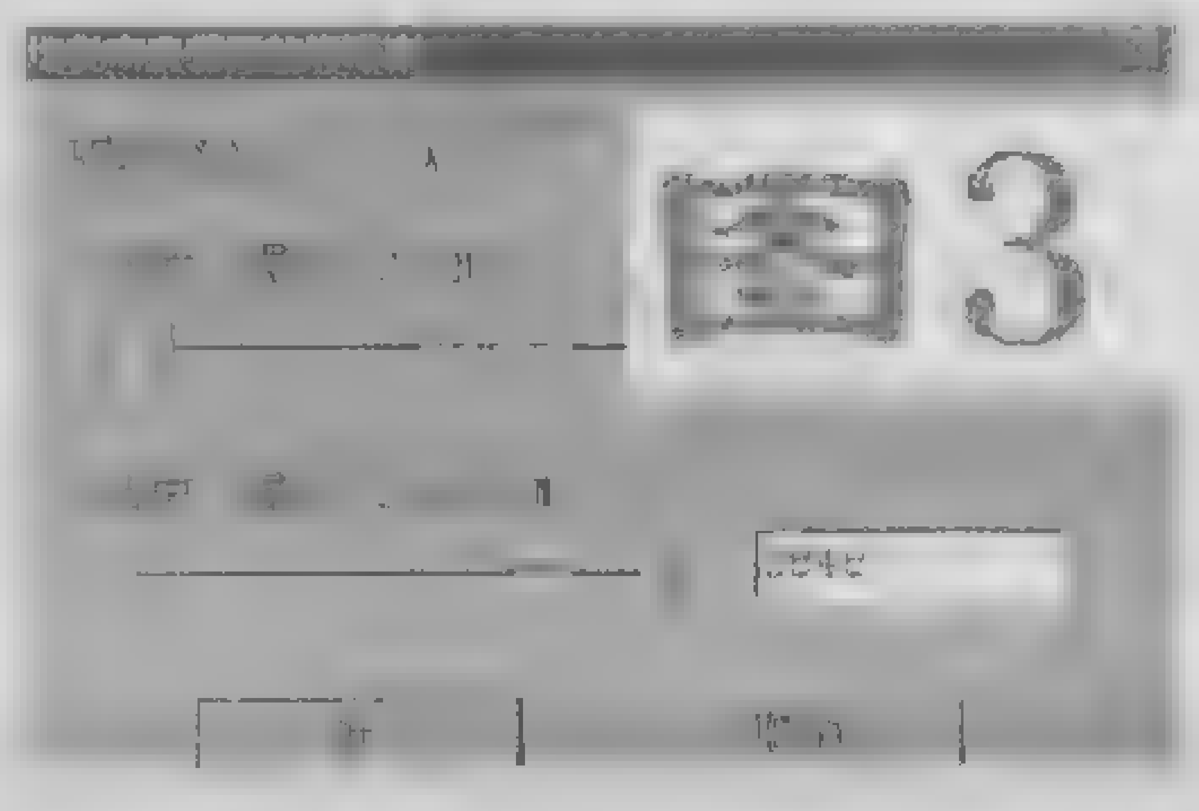


图3

不一会儿，我们就可以发现，刚刚不小心删除的一个文件"玛丽"又出现了，如图4。

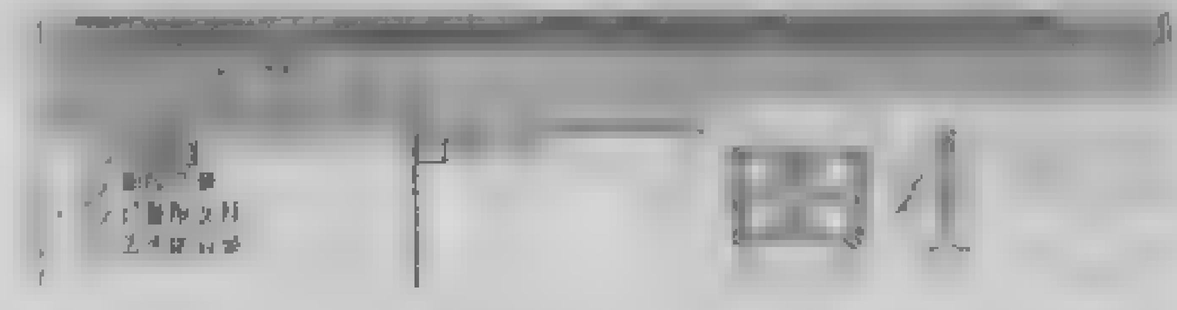


图4

用鼠标点击此文件，则菜单中"+"形"复原"按钮被击活了，如图5。

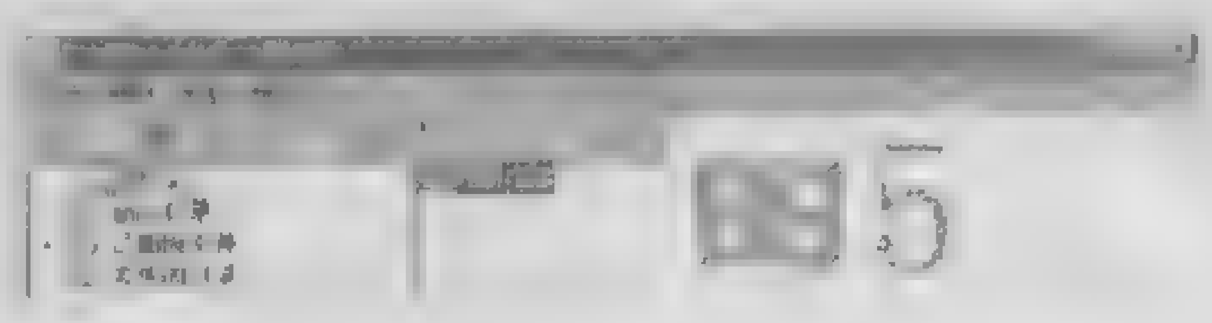
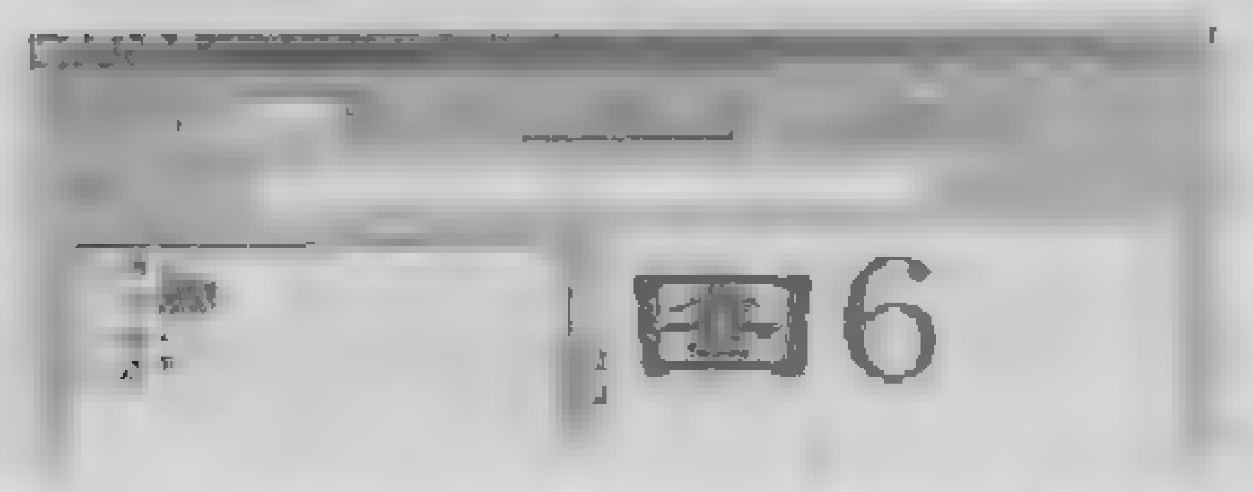


图5



点击该按钮，在弹出的"选择保存位置"对话框中，选择要保存该文件的位置，保存即可，如图6（注：不要在A盘上，因为它是工作[illegible]）。

现在，我们就可以到刚才保存文件的位置去继续"超级玛丽"一游了。

哇，以后不必再为误删除文件而苦恼了吧？赶快行动吧。■

文件夹隐藏大师

●庄哲村

[illegible]

[illegible]盘，可得小心藏好啊！万一被发现就惨啦！

为了防止被发现，我为大家介绍一款体积小巧，功能却超强的文件夹隐藏软件——文件夹隐藏大师，大家可以到http://[illegible]去"down"一个回来。它是一款共享软件，但没有时间、次数、功能的限制，界面如图1。现在就让我来告诉你它的过人之处吧。

[illegible]夹。

要更改文件夹图标，可以直接按"更改图标"，选择要更改图[illegible]之后，效果对比如图2。

更改图标后的文件夹可以直接双击进入。它的图标库是一个文件夹，使用一次后会自动被完全隐藏功能隐藏。要完全隐藏文件夹，請在主界面选好文件夹，按"隐藏"，隐藏后的文件夹就会从资源管理器里消失（连ACDSee Browser也浏览不到了），但能在地址栏里直接输入地址进入。例如C:\herosoft被隐藏了，可以在地址栏里输入"C:\herosoft"，回车后即可进入该文件夹。要扩充图标库可以自制图标文件放进"文件夹隐藏大师图标库"里。被隐藏过的文件夹会出现在主界面右下方的区域内，按"下一条"和"上一条"滚动，按下"恢复"还原为不隐藏。被更改了图标的文件夹要隐藏一次、再恢复一次才能恢复原貌和更换为其他图标。

[illegible]哈哈哈……■

●硅谷系列网

改变你的 XP 启动画面

改变Windows XP的启动画面，虽说没有Windows 9x那么方便，但也是可以办到的，跟着我来做吧！

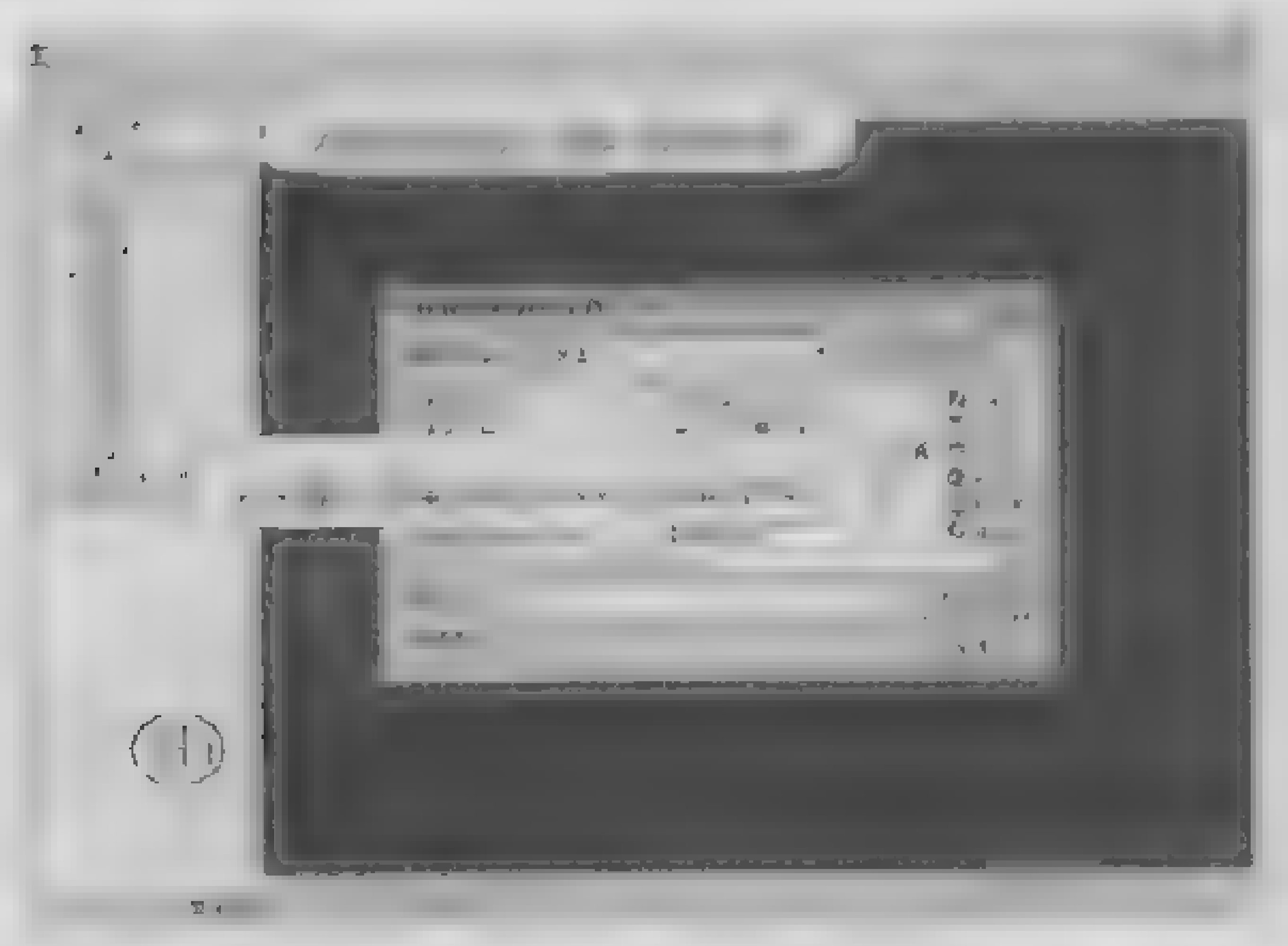
准备工作：

先准备两款软件：ResHacker（也可以是eXeScope）和Paint Shop PRO（必须是这个哦）。ResHacker是一个可执行文件和相关文件的"可视化"修改器，可以说是"所见即所得"。而Paint Shop PRO是用来编辑Windows XP的启动图片的，为什么必须要用Paint Shop PRO？往下看，你就会明白啦！

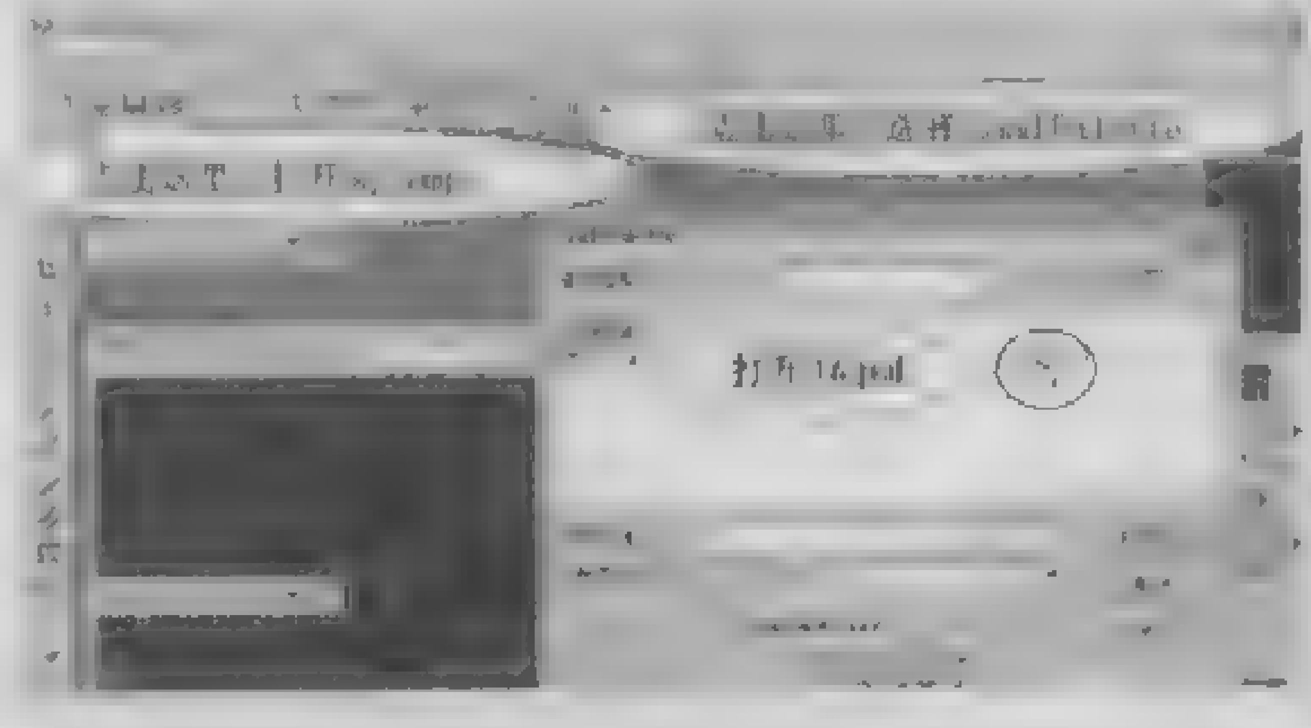
准备好这两个软件之后，下载 http://msxcms.top263.net/pal.zip （只有340字节）压缩包，解压缩之后是 16.pal 和 win.pal 两个调色板文件。

实施操作：

进入C:\Windows\System32 目录，把Ntoskrnl.exe 备份到其他目录。然后用 ResHacker 软件打开刚才所备份的Ntoskrnl.exe文件，在左侧的类表双击Bitmap，然后点击1，最后右键点击1033（注意：由于Windows XP版本不同，所以不一定全是1033，自己探索一下吧），选择"保存资源"，保存为xp.bmp（见图1）



现在，我们要使用Paint Shop PRO了。为什么呢？因为从那个EXE文件导出的图片你会发现是一个黑图，只有Paint Shop PRO才可以打开。启动Paint Shop PRO，打开刚才的xp.bmp，点击Colors菜单，选择Load Palette，然后选中Maintain Indexes，在新的浏览窗口中选择刚才解压缩的16.pal（见图2）。现在你会



发现不是黑色的图片了，"乱"画一气吧！编辑完成之后，还要点击Colors菜单，选择Load Palette，然后选中Maintain Indexes，在上面的浏览窗口选择刚才解压缩的win.pal。

要保存BMP文件了（建议覆盖刚才的xp.bmp）。再次打开ResHacker，打开刚才备份的Ntoskrnl.exe文件，还是在左侧的类表双击Bitmap，点击1，点击1033，点击"操作"菜单，选择"替换位图"，然后选择刚才修改的xp.bmp，点击替换即可。接着用文件菜单的"另存为"保存到C:\Windows\System32 目录，文件名可以叫做Ntoskrxp.exe

下面要改动C盘的boot.ini文件。在C盘的"查看→文件夹选项"中，选中"显示隐藏文件和文件夹"，并且把"隐藏受保护的操作系统文件"的"✓"去掉，点击确定。找到boot.ini，将其属性去掉"只读"和"隐藏"。然后用记事本打开boot.ini文件，在[operating systems]下面的Windows XP一句的最后面加上"/kernel=ntoskrxp.exe"（没有引号），注意："/"的前面要有空格。保存boot.ini，恢复"只读"和"隐藏"的属性。重新启动看看吧！

现在很多网站提供现成的启动画面下载，可以去找你喜欢的来换上！

【说明：ResHacker 和Paint Shop PRO两款软件都可以在华军软件园 http:www.newhua.com 下载到。】■

问：念青老师，你好！我经常在网吧上网，有一次进入自己的电子邮箱时，"是否保存密码"一项看都没看就选了"是"。这可如何是好？（找我喂）

答：最有效的办法当然是立即上网修改你的电子邮箱密码，以避免更大的损失。此外，补救的方法还包括：在输入用户名的输入框中，将光标键移动到你的用户名上，按DEL键删除该用户名，或者在IE浏览器中，打开"工具／Internet选项／内容"，按个人信息中的"自动完成"按钮，点击"清除密码"后确定即可。系统记录的密码会采用加密的形式，保存在名为"用户名.pwl"的文件中，因此你也可以在系统文件夹中删除该文件以清除当前系统保存的所有密码。此外，通过修改注册表的方法，还可以使得系统禁用"是否保存密码"复选框，这样就可以彻底避免系统保存口令了，打开HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Network，新建一个名为"DisablePwdCaching"的DWORD键值，取值为1，重启电脑后，你就再也不用担心还会发生同样的事情了。

问：念青小博士你好！我在使用资源管理器的时候，经常会遇到"程序执行了非法操作，即将关闭"的提示，此时一旦点按"关闭"按钮，桌面将会自动进行刷新，同时系统托盘区域中的许多程序图标，如QQ、实时监控病毒程序等都消失殆尽。此外，有些应用程序由于出现"非法操作"错误被"关闭"以后，还会在桌面上留下无法清除的混乱图形，这都使得系统使用起来十分不便，只好重启电脑。不知博士对此有何良策？

（贾志鹏）

答：如果你的Windows系统使用了网络登录方式，可以点按"开始"菜单，选择"注销用户"，重新登录即可使系统恢复正常。此外，在资源管理器出错时，先不要点击"关闭"按钮，而是再启动几个资源管理器之后，才选择关闭操作，将有望保住系统托盘上的程序图标。

要清除程序"非法操作"的后遗症，可以采用拖动一个正常的窗口，来覆盖桌面上的混乱图形来解决。或者点按"开始"菜单，选择"关闭系统"，再选择"否"，返回系统即可。

问：念青老师，你好！我使用的是Windows 98系统，现在我想要更改系统启动时的声音，并且为关闭系统增加一段特殊的音效，不知是否可以实现，应该如何操作？（berty）

答：打开"我的电脑／控制面板／声音"，在Windows事件中可以找到"启动 Windows"及"退出 Windows"项目，点按名称下的"浏览"按钮，可以在系统中选用不同的声音文件。需要注意的是，音效文件必需使用WAV格式。你可以通过系统提供的录音机程序，把自己的声音录制成一段WAV，以供电脑开、关机使用，一定别有风采。

问：念青小博士，你好！我舅舅是一位麻将迷，他认为DOS版的"麻将大师"是迄今为止水平最高、最有意思的麻将游戏。可是自从他换了电脑，装了Windows 98以后，"麻将大师"却再也不能玩了。每次启动都说内存不够，我很想帮他，可水平实在有限，你能帮帮我吗？谢谢。（山东烟台 一格）

答：可以想像，这一定是个非常古老的游戏了，对于以前许多简单的游戏，念青也至今怀念不已。不过，不管系统变化有多大，我们总会有办法"重温旧梦"的。在Windows目录中，我们可以找到一个名为"运行游戏的MS-DOS模式"的快捷方式，它通过对系统内存进行适当的配置和分配，从而使得以前的DOS游戏能够获得更好地运行（注：使用该方式时，必须以"Exit"命令回到Windows系统，否则C盘根目录下将会留下适用于该DOS模式下的Config.sys和Autoexec.bat两个启动配置文件，

需要将这两个文件置换回来，或者直接删除它们，以便系统恢复正常）。另外，在开机CMOS设置中，可以找到一项名为“Memory Hole at 15M-16M”的选项，将之设置为Enable后，对一些早期DOS游戏的正常运行也会有帮助，不过这对于Windows的系统性能则会造成一定的影响，甚至会使得一些硬件设备，如Modem在此状态下无法正常使用。

问：念青老师你好！我同学的电脑每次开机后，在用户登录系统之前，都会自动弹出一句“祝你每天都有一个好心情！”的祝福语。请问这要怎样才能够实现呢？（君信）

答：在“开始/运行”菜单中，键入“regedit”命令运行注册表编辑器，打开HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Winlogon，在右边窗口中新建两个字符串值LegalNoticeCaption、LegalNoticeText，将其键值分别设置为弹出祝福语窗口的标题及内容，重新启动电脑以后，你就会发现自己的电脑在登录系统之前，也会很有人情味地和你打招呼了。

问：念青小博士你好！我选用的是“按Web页方式查看文件夹”，可是，在打开Windows目录以及其它系统文件夹时，资源管理器左侧总会显示一段警告信息，需要用鼠标再次点击之后，才能查看到里面的内容。请问如何让系统跳过相关的警告信息，直接打开这些系统文件夹？（宋平）

答：在Windows目录下面，有一个隐藏属性的系统文件folder.htt，这是用来定制Web方式查看的模板文件，系统是否显示警告信息便是由它来决定的。把该文件删除掉或者改名，就可以跳过相关的警告信息。此外，在C:\Windows\Web目录中，还存放着一些特定系统文件夹，包括“我的电脑”、“控制面板”、“拨号网络”等的定制Web方式查看模板文件，将对应的模板文件删除或改名，就可以在打开相应系统文件夹时跳过相关警告提示了。明白了“.htt”文件的作用后，你还可以为自己的文件夹制作一个模板文件，以便为它定制一段特殊的警告信息。

问：念青老师，你好！最近我换了一个新键盘，可是新键盘的CTRL和ALT按键之间多了一个Windows键，让我很不习惯，还因此经常按错键，我该如何屏蔽它？（jiajiadou）

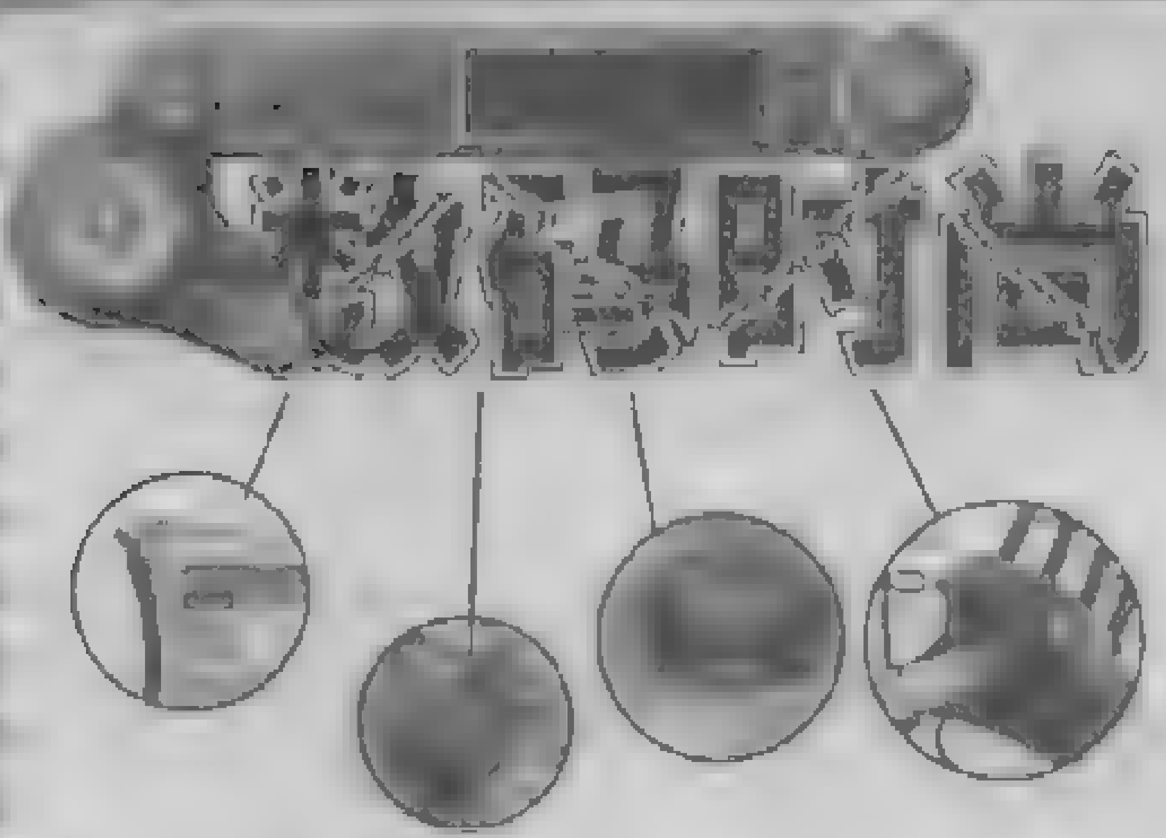
答：Windows增强键盘中增加的这个Windows键提供了许多多元化的命令操作模式。不过，如果你真的不喜欢它，还是有办法让它失效的。运行注册表编辑器，打开HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Keyboard Layout，在右侧窗口中创建一个新的二进制值，命名为“Scancode Map”，将其键值设置为“00 00 00 00 00 00 00 00 03 00 00 00 00 00 5B E0 00 00 5C E0 00 00 00 00”。重新启动电脑，使更改生效即可。

问：念青小博士，你好！我刚从Windows 98升级到Windows 2000系统，在98时有一个很有用的局域网通讯工具“winpopup”。可是，在Windows 2000中就只能使用命令行方式的“net send 用户名 内容”方式，非常不方便。更要命的是，它竟然不能复制通讯内容和查看历史记录，而98系统中的pop程序在Windows 2000上又不能使用，请问在Windows 2000系统中，是否还有更好的通讯工具？（福建福州市 北北）

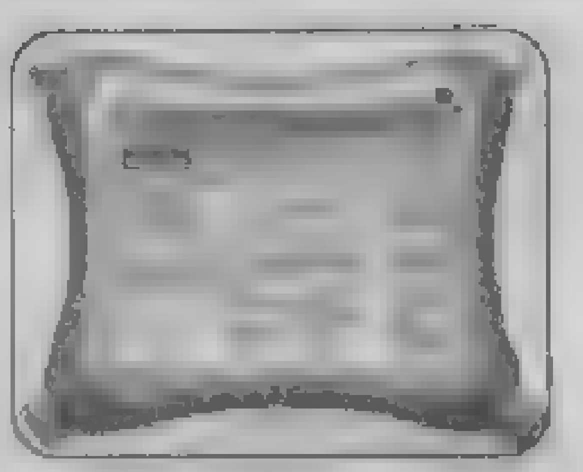
答：Windows 2000的这种通讯方式是有些不方便，不过它也有一个好处，就是无需对方预先启动pop程序。要想查看通讯历史记录，可以打开“控制面板/管理工具/事件查看器”，在“系统日志”树中，来源为“Application Popup”的信息就是对方传送给你的消息。事实上，在弹出的消息窗口中，直接按下Ctrl+C键，也可以复制当前窗口中的信息内容。

问：小博士，你好。我的电脑刚买回来的时候中了一次病毒，然后鼠标就开始有点不正常了。经常自动从左边跑到右边，从右边跑到左边。经过几次格式化重装系统后问题依旧存在。现在它更离谱了！满天飞，乱点乱晃。查毒也查不出来，真是没办法！请你救救我这苦命的人啊~~！（广西 小鹏）

答：从你描述的情况来看，是鼠标的硬件问题，很有可能是接口坏了。我想和病毒关系不大，应该是巧合。你可以把鼠标拿到别的电脑上试一下，就可以知道是不是鼠标坏了。■

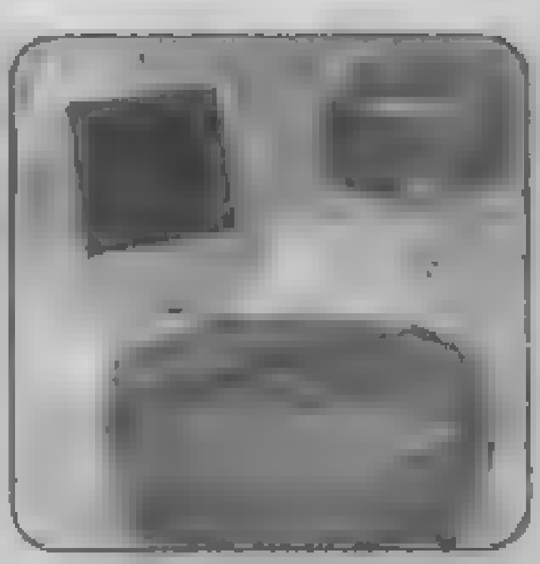


“大眼睛蝙蝠侠”——未来手机是这样的？



美国一家名为Pogo的小型技术公司近日表示，即将推出一种新型移动数码设备。这种移动设备可以浏览网页，而且这网速度相当于最快的调制解调器的上网速度。除了能够用来浏览网络之外，这种手提设备还可以收发电子邮件、用作移动电话以及MP3音乐播放器等。

可以任意摆放的“凳子”计算机

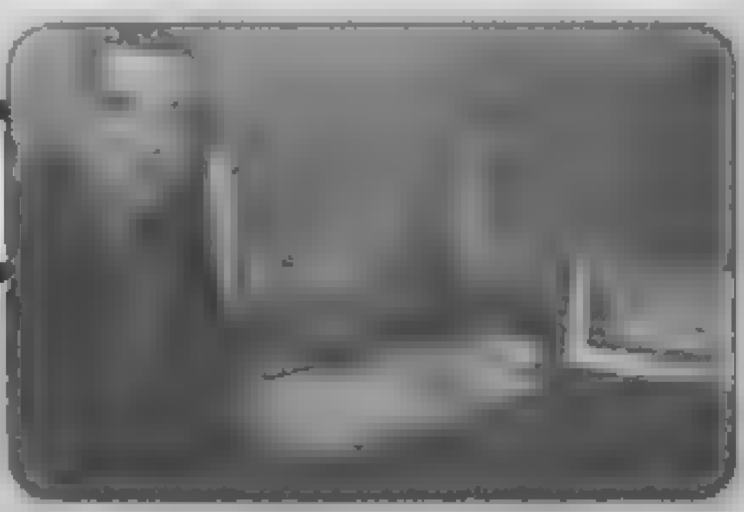


土耳其一位电脑爱好者设计了一款新颖别致的“凳子”计算机。这台计算机有4个[illegible]外壳就发现里面具备了普通电脑的全部配[illegible]外，这款外型独特的电脑还具有照相、拍摄功能呢！

美国一17岁男孩发明哑语翻译手套

美国科罗拉多州大强克逊市的小男孩Ryan Patterson发明了一种哑语翻译手套。这种“哑[illegible]信号传送器和一个能装入口袋的接收器。使用[illegible]文字形式表达出来，自动显示在显示屏上。

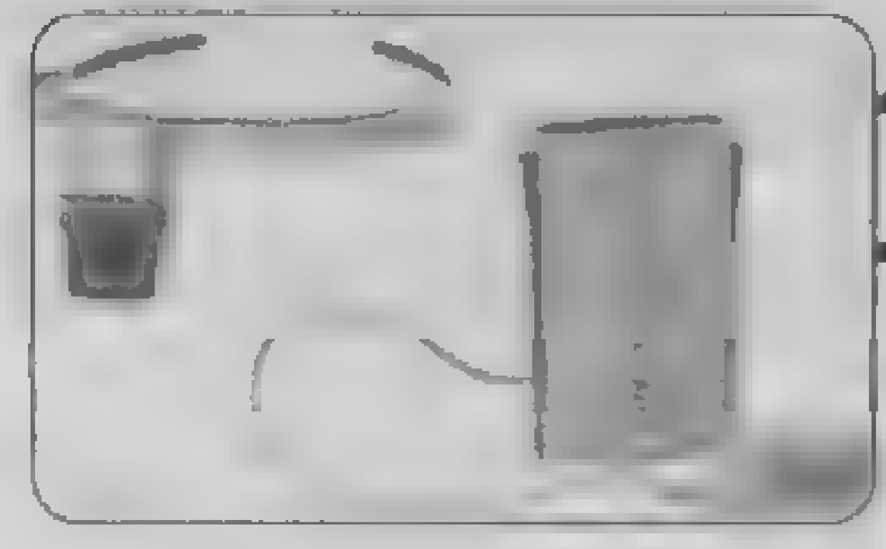
随时用电脑——微软推出无线监视器“Mira”



近日，微软公司在东京首次推出了名为“米拉”(Mira)的无线监视器。这种“米拉”监视器可以让用户在家里的任何一个房间内随意使用个人电脑。

鼠标也能“穿”——手套型鼠标现身

[illegible]的正常功能。



可穿戴式电脑真酷

美国Xybernaut公司最近展出了一款“可穿戴式电脑”——波马(Poma)。这是一款便[illegible]能够进行一般的收发电子邮件、上网和播放MP3等[illegible]

在一台电脑里，你可以没有软驱，没有光驱，甚至没有显示器、鼠标、键盘……但是你绝对不能没有硬盘。作为计算机里最重要的存储媒介，硬盘到底是一个怎么样的东西呢？下面就让我们跟随着硬盘的脚步，走入神奇的"硬盘世界"里面吧！

电脑硬盘大家族

●水月子

一、硬盘的起源

大家应该都听说过，最初的PC机诞生于1981年。不过当时它还不支持任何形式的固定存储器（硬盘），而且早期的DOS对目录数量也有限制，大容量存储设备的使用自然不能普及，所以大多数用户靠的还是磁带机和Basic程序来操作电脑。后来在DOS里面出现了"子目录"这个概念，才开始有厂家推出面向PC机的硬盘设备。当时它还是一种外置的、使用专用接口卡的特殊设备，电源也是由外部独立供给的，经常会因为电源供电不足而使用不正常（当时的电源只是65W）。使用这种硬盘也非常麻烦，必须找一个扩展槽，插上专用的接口卡，而且启动的时候也需要用软盘引导才能够进入DOS。

不过到了1983年，初具今日微机风采的IBM PC/XT问世了，一些机型里面已经开始内置10MB的固定式硬盘了，机箱里也有了硬盘接口，主板可以直接识别出硬盘，不需要通过软盘引导了。不过，这个时候的硬盘仍旧需要控制卡的支持，而且占用了很多的系统资源（I/O地址等）。一年之后，IBM PC/AT机诞生了，硬盘从此得到了真正的解放。AT机使用硬盘的时候不再依靠接口控制卡上所带的芯片，硬盘所占用的资源也大大减少。不过，当时的DOS系统并不支持32MB以上的分区，所以就算硬盘容量超过100MB，也只能切割成为小块使用。好在随着操作系统的不断发展，这类问题逐渐得到了解决，今天我们已经不用担心这些问题了，因为最新的Windows XP操作系统已经能支持128GB以上的分区了。

二、硬盘技术的发展

可以说，硬盘技术的发展是在IDE和SCSI两大阵营的对抗中进行的。SCSI（Small Computer System Interface，小型计算机系统接口）资历比较深，在速度和技术上无疑要比IDE快很多，不过SCSI硬盘的价格太高，使它很难普及。IDE（Integrated Drive Electronics，集成设备电路）是由CDC（Control Data Corporation，数据控制公司）、康柏（COMPAQ）、西部数据（Western Digital，以下简称WD）共同开发的相对低廉的硬盘接口技术，现在我们使用的硬盘绝大多数都是IDE接口的。

90年代，硬盘技术得到了飞速发展。首先是SCSI接口，从SCSI 1发展到每秒传输10MB数据的SCSI 2。由于受到了IDE不断加速的压力，1995年，SCSI推出了支持传输速率达到20MB/秒的SCSI 3，也称为Ultra SCSI。1997年，SCSI再创历史，推出了Ultra SCSI 2，传输速率达到40MB/秒。到了1999年，SCSI继续推出Ultra SCSI 3，传输速率达到了80MB/秒，如今最新的Ultra 320已经推出了，传输速率高达160MB/秒！不过SCSI的性能虽然好，但其价格偏高的情况一直没有得到改善，所以一般家庭用户还是采用IDE硬盘比较实在。

下面我们再来看看IDE硬盘。1994年，增强型的IDE接口E-IDE问世，它解决了原有的IDE接口无法支持高于528MB硬盘的问题，而且可以用一条连接线连接2个硬盘，大大提高了数据传输率。1997年，Ultra ATA出现，全称就是Ultra ATA DMA Mode 2（俗称Ultra DMA/33）模式，数据传输率最高可以达到33.3MB/s，速度比Ultra SCSI还要快。1998年，ATA 66出现了，它是IDE发展史上的里程碑，除了传输速率达到66MB/秒外，还应用了一些最新的磁头技术。现在市场上主流的硬盘接口一般使用的都是Ultra ATA/100(DMA 100)标准。它与ATA/33或ATA/66没有

大大的压缩，[illegible]的ATA 133标准也同样如此。

三、四大品牌介绍

目前在硬盘市场上，基本上是IBM、西部数据、希捷、迈拓4家公司的天下，它们占据了绝大部分的市场份额，而富士通、三星、日立，以及国内的长城等基本上只是"陪衬"。

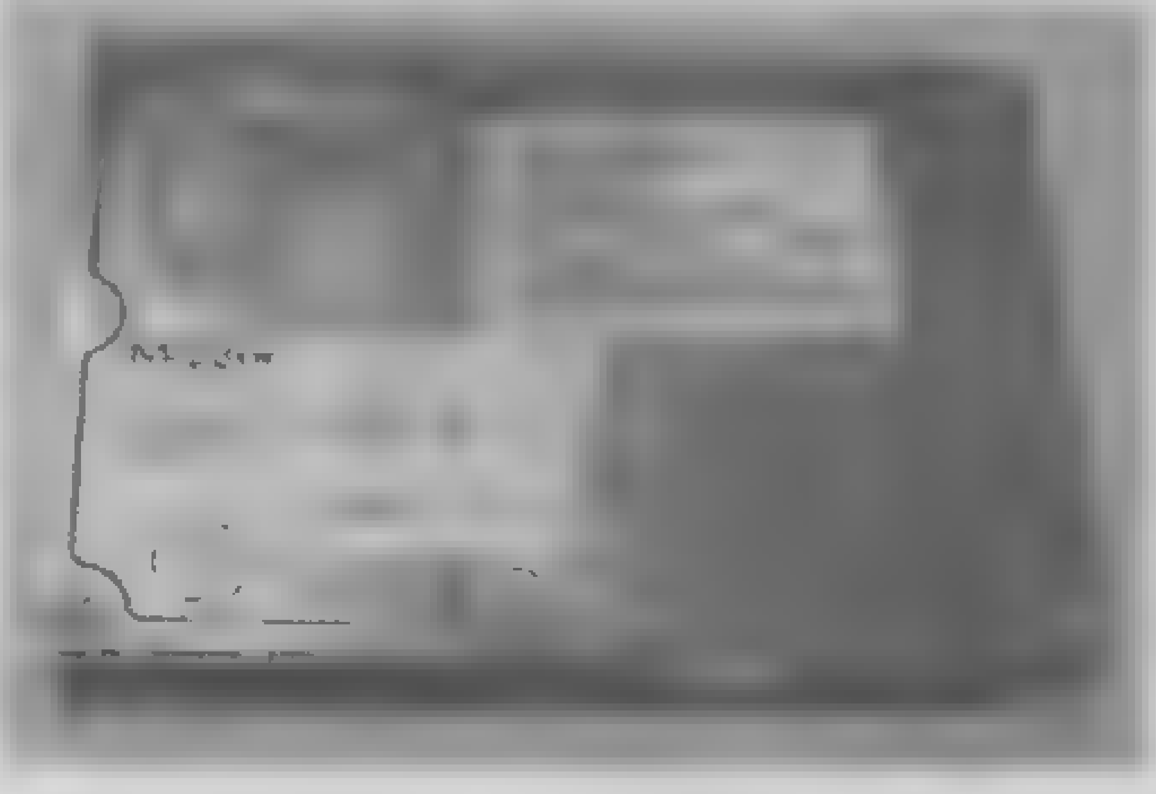
IBM

IBM可以说是全球存储器的"龙头老大"，因为硬盘发展史上多项突破性的技术都是由IBM研究出来的，如现在经常听说的什么"巨磁阻磁头"技术等等，现在市场上面能够购买到的IBM系列硬盘主要是"腾龙系列"和"桌面之星"系列（图1），不过后者已经基本上退出市场了。腾龙系列是以7200转为基础的高速硬盘，可以说"腾龙"就是高性能的表现，其中包括了腾龙一代、二代、三代、四代。从腾龙二代开始，全部都是以"玻璃"技术来制造硬盘盘片，配合"巨磁阻磁头"技术，令噪音和发热大大减少。

但到了腾龙三代，由于厂家在生产的时候出了点毛病，导致一些产品返修率很高，腾龙三代因此落了一个不怎么好的名声。不过依笔者看来，IBM硬盘的性能和质量都是顶呱呱的，其最新推出的腾龙四代更是性能超卓的极品哦！

Maxtor（迈拓）

相比起IBM硬盘，迈拓进入中国市场的时间并不长。当1996年硬盘市场被希捷、昆腾等著名品牌垄断时，迈拓才刚刚踏身中国市场。不过近年来迈拓的硬盘销得一直非常不错，还将昆腾收购下来，全力打造"硬盘界的航[illegible]"，[illegible]可能是迈拓在市场上一路走好的根本原因。其产品分成IDE普通桌面级、高级桌面、SCSI高端应用、网络系统组。市场上面的金钻、星钻、钻石、火球、高能火球五大系列的定位清晰明了。美钻、星钻主攻低端应用，后面3种产品主攻高端应用。从价格上面来说，迈拓无疑要稍贵一些，性能也不如IBM，不过其质量却是非常出色，噪音低也是最值得家庭用户购买的一大热点（图2）。



西部数据（WD）

西部数据进入中国市场比较迟，早些时候一直在欧美市场徘徊，近年来发现中国市场潜力巨大，因此也跑进来分一杯羹。不过它的硬盘除了"鱼子酱"系列之外，其余的系列都没有中文名称，什么WDAB、WDBB系列等等，让消费者非常难以分辨。从性能上来说也不算很出色，不过价格便宜、噪音低（图3）。

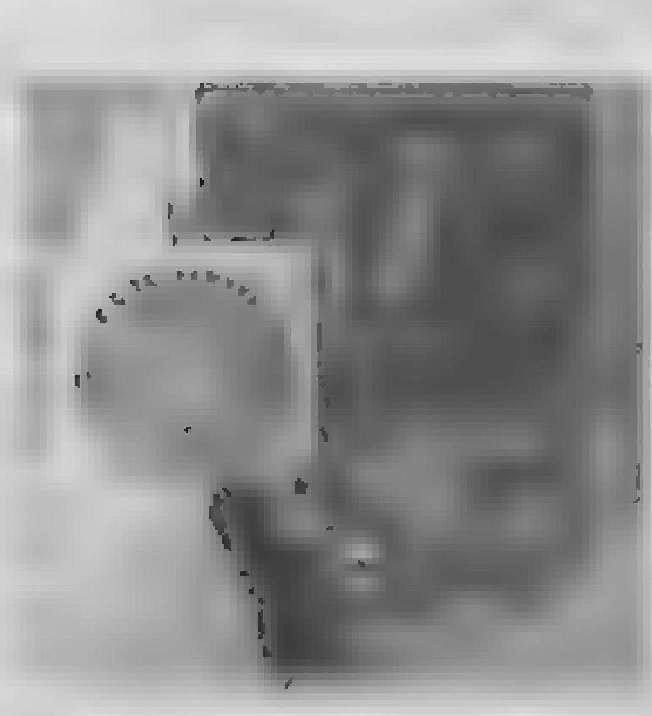
希捷（Seagate）

希捷作为一家专业硬盘生产厂家，在品牌战中曾经始终保持首位，它有着多年的硬盘生产经验和历史，在IDE与SCSI接口硬盘中均保持领先地位，其中SCSI硬盘目前在工作站、服务器领域里仍占着举足轻重的地位。在家用领域，希捷近年参考了迈拓在产品分类上的做法，低端方面主推U系列，U5、U6等等都是市场上面的抢手货，尤其是U6，是市面上价格最低的单碟容量40GB的硬盘，性能价格比非常高。至于高端方面的酷鱼系列，目前主流的就是酷鱼3、酷鱼4，酷鱼4（图4），是在性能上可以和腾龙二代一较高下的为数不多的IDE硬盘哦！不过希捷的缺点也很明显，发热和噪音比较大。■

●钟文彬

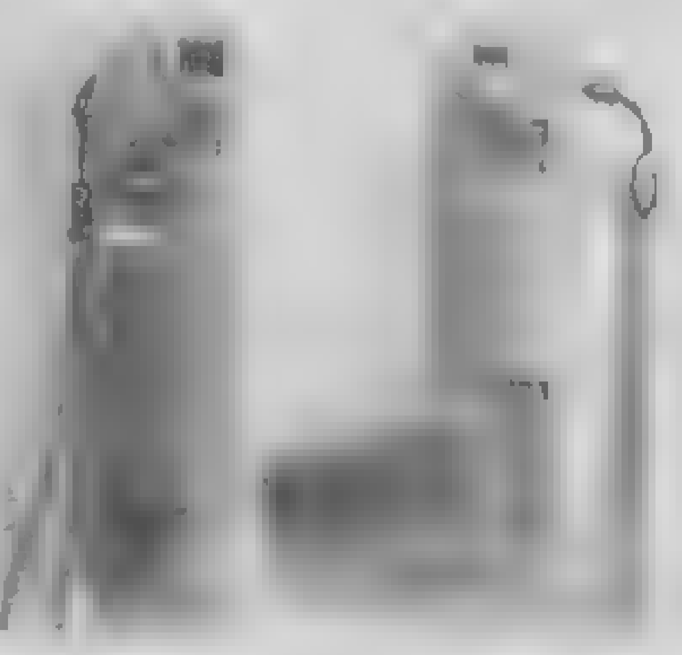
森田数码相机试用手记

节假日里和好朋友们聚在一起，当然想把开心的时刻留下来啦。不过，用传统相机来拍照并不能将开心一刻立刻体现，日后还要慢慢给朋友寄相片，相当麻烦。现在好了，电脑网络的发展使得资料传送更加方便，把使用数码相机拍摄的相片给远方的朋友"E-mail"一下，可简单了。不过那些3、4千元的数码相机实在太贵了，要是有一部可以让我们当玩具使用的低价数码相机该多好啊，既能保证拍摄要求，价格又不会太贵。而今天我要向大家介绍的就是这样一款兼具数码相机、网络摄像头、网络摄像机、视频会议于一身的森田数码相机。

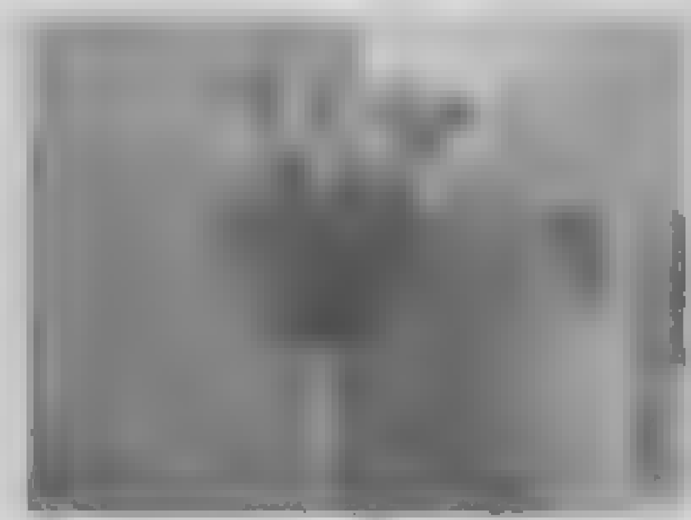


森田数码相机外形小巧，看起来就像一支大号的钢笔一样，甚至可以很方便地放进上衣口袋里。握在手里就可以把生活中的一切都拍摄下来，当然，你可别用它来干坏事哦！^^

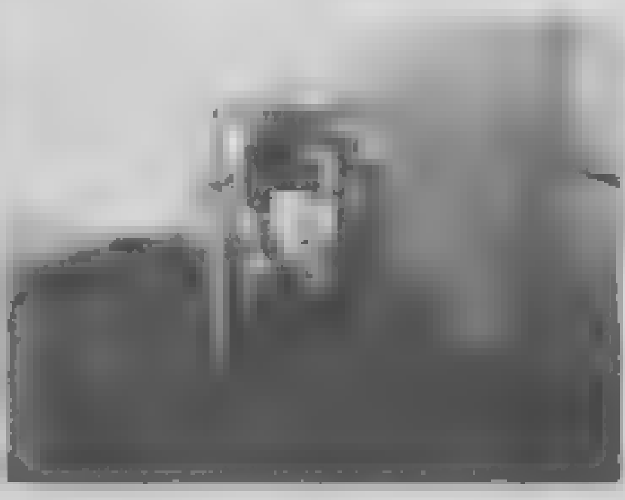
小小的相机上面很简洁，前版上最醒目的当然是那个银色闪亮的CMOS镜头了。森田数码相机采用的是30万像素的24位真色彩CMOS镜头，最大分辨率可达640×480，另有320×240可选，相机最上边的是光学取景框。另外，它还在CMOS镜头下面特别设计了一个符合人体工程学的小凹槽，这是个非常体贴用户的设计，因为相机本来就很小，使用的时候，一不小心手指就把镜头给挡住了，有了这个凹槽，不仅能把相机抓得更紧了，还能方便地知道自己手指的位置有没有挡住镜头，是不是很体贴啊？森田数码相机的背面也很简洁，突起的部分是光学取景框，下面的是LCD状态指示器，使用两位数字LCD显示，可以让你清楚地知道相机当前的状态。相机背面最下面的是电池盒，轻轻向下一推，便可以看到电池槽了。



作为一款数码相机，我们当然会关心它的拍摄效果。森田数码相机整体拍摄效果一般，色彩还算可以接受。但由于受到30万像素的约束，所以解析度较低，同时还有CMOS镜头的通病：受光线影响大；色彩较淡等。我拍摄了几张相片供大家参考。



[illegible]



近景2

从拍摄效果看，森田数码相机对光线要求较高，毕竟它没有内置的闪光灯。不过，在光线充足的环境下，它会有相当好的表现，足以满足你的拍摄要求了。

[illegible]

森田数码相机采用USB接口与电脑连接，当它通过USB接口和电脑相连后，它就成一个摄像头了。常规摄像头能做到的它全部都能做到，在色彩饱和度、图像清晰度、画面流畅感方面所表现出来的效果都非常优秀。加上你的声卡、麦克风，配合Netmeeting等软件，你马上就可以在局域网、互联网上实现可视对讲了。

[illegible]度的相片，或107张320×240低解析度的相片，支持连拍。它使用2粒AAA（7号）电池，非常省电。不过，大家在更换电池时，必须先将相片传输至电脑，否则就会"前功尽废"，切记切记啊！■

大家了解游戏手柄吗！本期我们就来谈一谈手柄的话题，一起大家看看今天的手柄是如何发展的，同时也与大家探讨一下如何才能买到一款称心如意的游戏手柄

●小黑

游戏手柄，好玩吗？

游戏手柄的由来

任何一款电脑外设产品的成功，都有一个漫长的发展过程，手柄也不例外。要说起手柄的发展，就不得不提到IBM和日本任天堂公司。80年代初，IBM推出了新一代的个人电脑，可是不久，人们就发现这种新潮的PC对于个人用户而言，除了可以进行计算工作之外，很难再找到更多的乐趣了，比如说游戏。当时，最走红的游戏产品是一家日本公司的产品，它的名字叫任天堂FC（Family Computer）。

说起任天堂的成功，实在是事出偶然。因为这家后来一度成为世界第一大游戏机生产商的公司，原先销售的居然是最为传统的桥牌制品。大约在1983年左右，任天堂在借鉴了美国的雅利达公司游戏机成功上市的案例之后，向外界推出了一款其实与电脑完全无法兼容的游戏机，而最引人注目的是为游戏机设计了一种带有4个按键和1个十字架（用来控制方向）的手柄。同时，日本的另一家公司CAPCAM也及时地推出了FC游戏中的经典作品——《功夫》，由此引发了世界性的游戏革命。

正是任天堂的成功，极大地刺激了电脑外设设计者们的神经。因为任天堂的手柄技术只是将传统意义上的[illegible]标进行了模块化，就达到了这么好的效果。于是，1984年，第一代PC用手柄诞生了，出生地就在美国的IBM公司，从此揭开了手柄在世界上的存在史。

任何一款产品，从开发到生产都必须经历一个漫长的过程，手柄也不例外。从WIN32开始，人们就一直研究着如何提高手柄的响应速度，直到1995年WIN95推出了，仍然没有一个很好的解决办法。直到1995年底，也就是WIN95上市的3个月后，微软公司第一次向世界展示了自己研发硬件的实力，世界上第一款全数字手柄诞生了，这也是第二代电脑手柄。

[illegible]

大多数情况下，商家是按照手柄的形状和针对游戏的不同，将手柄进行了如下的分类：

第一类是普通手柄，也就是标准手柄。这类手柄的特点就是没有特点。中规中矩的造型，左手方向、右手按钮的设计，使得许多高级玩家对这类手柄颇不以为然。然而，也正是这类手柄，才使得那些原本对足球、篮球，以及格斗游戏并不善长的玩家，也可以通过它发出一连串的必杀技，因此这类手柄在个人用户中的销量是最大的，而它们的价格也是非常便宜的，一般都在100元以内。

第二类是飞行游戏手柄。这类手柄可以让玩家充分体验成为飞行员的快感，因此它们的外型也大都如同一个飞机的操纵杆一样：在十分宽大的底座上，安装着一个可以四面摆动的塑料转杆。在杆上安装着多则数十个，少则几个的按钮，虽然体积较大，但手感较普通手柄强了许多。绝大多数的手柄上还设计有苦力帽，便于突出游戏的真实性。另外，在最新上市的部分该类手柄中，还加入了力回馈技术，使得玩家在进行“飞行”的时候，可以充分地体验到飞机控制的艰难，加深了玩家的兴趣。不过，这样一来，手柄的成本有所提高，目前市场中的主流产品大多在200～400元之间，高档的产品还能卖到1000元的天价！

第三类是赛车类手柄。顾名思义，这类手柄可以让玩家充分体验到竞速类游戏的乐趣。一般情况下，这种手柄的外型如同一个汽车的驾驶系统。一个方向盘上设计着几个用于切换视角和鸣笛的按钮，而方向盘的下面又安装了一部挂挡杆，部分产品还会配备一套脚踏板，用来模拟油门和刹车。经过这样的“组装”之后，有哪个玩家不对这种手柄赞不绝口呢？不过，一分钱一分货，这种手柄由于所用的配件比较多，因此它们的成本也随着上升。目前市场中所销售的这类手柄，其底价都大约在400元之上，一般的玩家是无法承受的，因此这类手柄的市场占用率并不高。

另外还有一类手柄，是属于那种特殊类型的手柄。之所以称它们为特殊类型，是

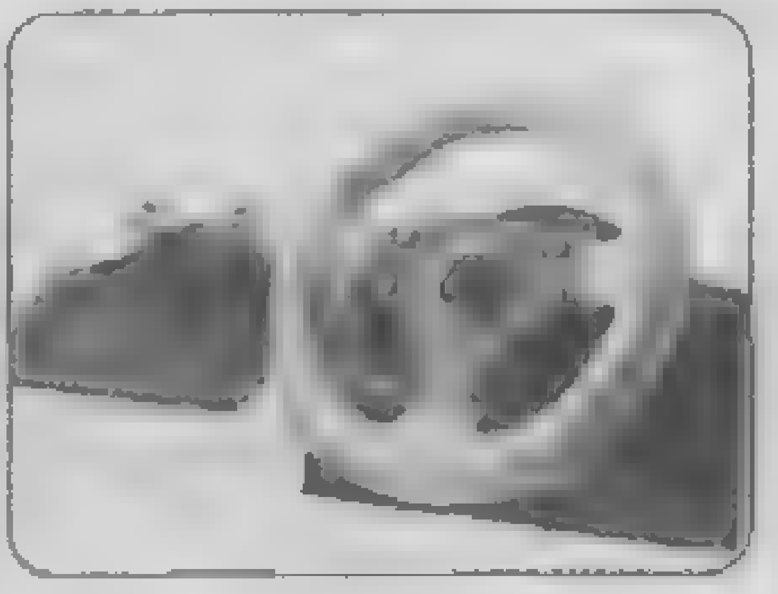
因为这类手柄原本并不属于计算机，但是由于软件工程师的辛苦努力，使得它们可以安装在电脑上，来玩一些模拟游戏机上的游戏，这类手柄中最具代表性的就是跳舞毯。还有一些特殊的手柄，如深圳大兰德公司推出过一种两用赛车手柄，可以把方向的上半圆向下弯曲，变成摩托车方向把，十分有趣。

游戏手柄的选购

谈了一大堆游戏手柄的知识，接下来我们就要谈如何选购手柄了。在这儿，我搜集了一些市场中畅销手柄的介绍，希望大家择优而购之。

罗技天驹

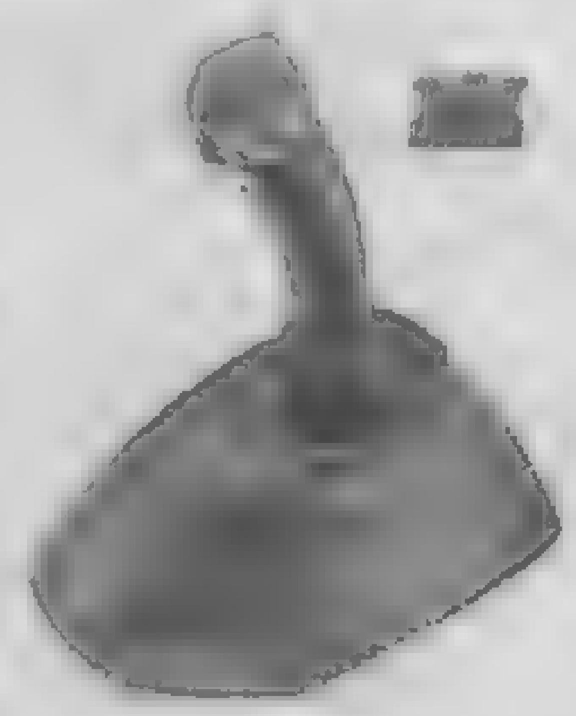
产品评价：



造型漂亮，支持第二代力回馈，结实耐用，非常棒的赛车纯数字手柄。但价格昂贵，体积庞大，力回馈震颤太逼真（好几次因为它的强力震颤，让我连方向盘都抓不住了，真是累死我了）。

罗技钛翼

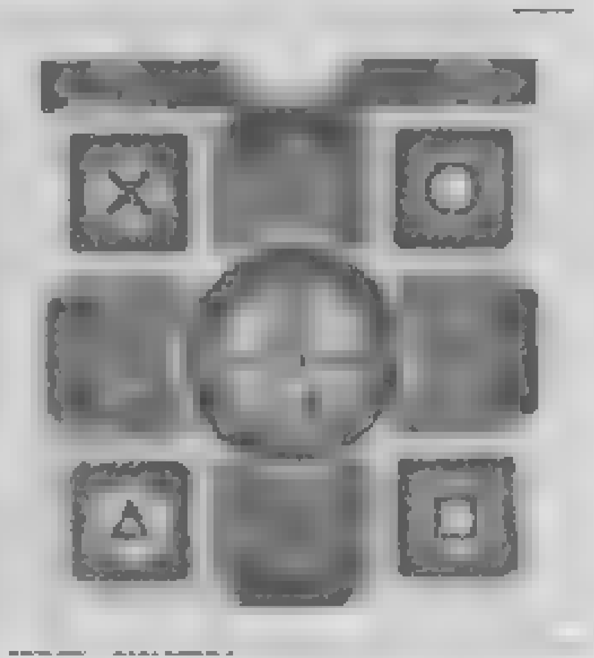
产品评价：



游戏拟真度极高，底座宽大而平稳。支持力回馈，适合空中格斗。缺点是价格昂贵，太占空间。

STARS 18代DDR跳舞毯

产品评价：



中文软件界面，10踏板设计，结实耐用，但需要占用电脑串口。

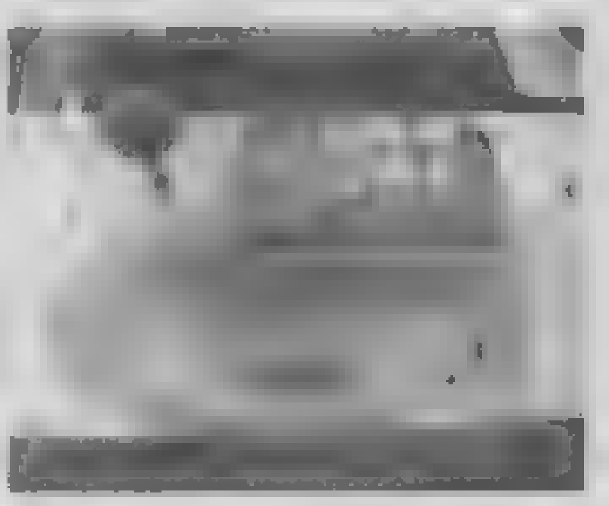
GENIUS MAX FIRE DIGITAL FORCE G-09D

产品评价：

外型很酷！这款手柄处处显出了高人一筹的实力，握上去的手感也不错。无论是数字化的定位，还是键位的随意更改，都体现了GENIUS的一贯风格：稳重，高贵。

仿街机式大摇杆

产品评价：



由于使用了半透明的塑料作为外壳，使它看起来非常前卫，摆在桌上也非常漂亮。此摇杆有8个按钮和若干个功能键，足以满足绝大多数游戏的需要了，而且此摇杆还具有力反馈功能。

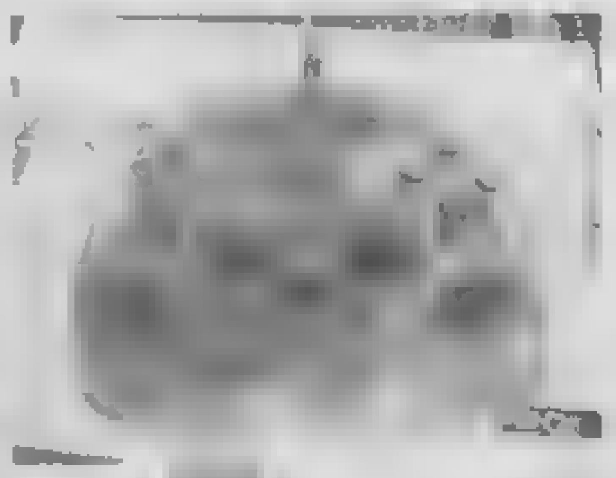
"回力盾"游戏手柄

产品评价：

从外观看来，此款游戏手柄以黑色的外壳配上淡蓝色的按钮，非常漂亮，而且手柄本身是依据人体工程学制造的，握在手里非常舒服。手柄具有10个可编程按钮和1个八方向的十字键。性能十分出众，但是价格过高，比较适合"狂热"玩家选择。

野牛II

产品评价：



使用了半透明外壳，可以清楚地看到内部的线路。此手柄的特点是具有2个微型摇杆，可以在飞行或赛车游戏中比较精确地控制方向。具有力回馈功能，比较适合想体验一下力回馈而又不太富裕的玩家。■

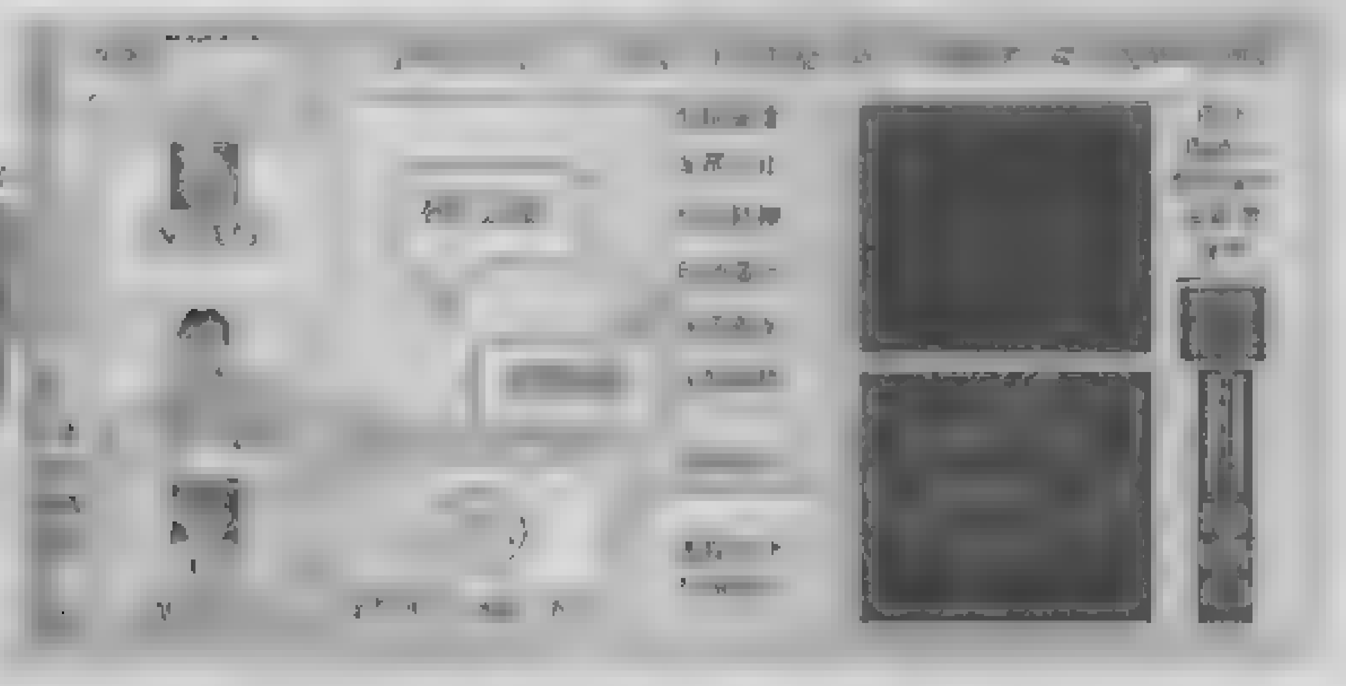
网上学习交流好工具——网络教鞭

●小燕子

"网络教鞭ZLTQ" 是一款网上求教式的免费软件，借助它，你可以很方便地进行远程求教，解决电脑方面存在的问题，在网上学习外语，学习汉语，以及得到各类考试辅导等等。

如果你有一技之长，可以用 "网络教鞭ZLTQ" 来指导别人；有不会的问题，可以通过它来求援；如果你是老师，那你可以做SOHO家教，利用它在家指导网上的学生，我们学习起来是不是更加方便呀！

最新版本ZLTQ3000 V4.04，下载地址：http://[illegible]（如图1）



下面我们就来看一看主要的控制面板吧：

一、用户面板

在这个面板中有 "特别推荐"、"我的网友" 两个组，"我的网友" 是存放好友名单的，和QQ很像的啊！

二、聊天面板

聊天面板的下半区是撰写对话内容的地方，上半区是双方对话显示区域。你可以在正式对话前，通过 "预置对话内容" 将问题准备好（提前写入或粘贴进去），对话时就可直接选择使用啦。在 "预置对话内容" 中已经包含有一些常用语句，可直接选择使用，也可做出修改并保存起来，以便在以后的聊天中使用。

此外，你还可以把你们聊天的信息保存起来，还可以给对方发送文件。

三、教鞭面板

这里面有：电脑演播、全部终止、网络教鞭、自动演示、传送画面、传剪贴板、文件传送这几个组。

"电脑演播" 组中的 "对方电脑" 可显示对方传送过来的电脑画面；

"全部终止" 可以终止所有正在进行的操作；

"网络教鞭" 使用时，对方鼠标的操作会受到限制，只能传递鼠标的点击位置和附加的指导说明，不过此项功能不存在任何网络安全隐患；

"自动演示" 将自动地把演示电脑画面传送到接收方，传输速度很快；

"传送画面" 可以把你目前操作的画面传送给对方，以方便别人了解你的操作情况；

"传剪贴板" 则是以演示方主动传送任何情况下所能复制的文本或图像到接收方的工具，它可以随时随地地把复制的内容传给对方；

"文件传送" 可以通过压缩方式传送文件，将所要发送的文件自动进行压缩后传送到对方电脑，然后在对方电脑中自动解压缩，快速且安全。

四、影音面板

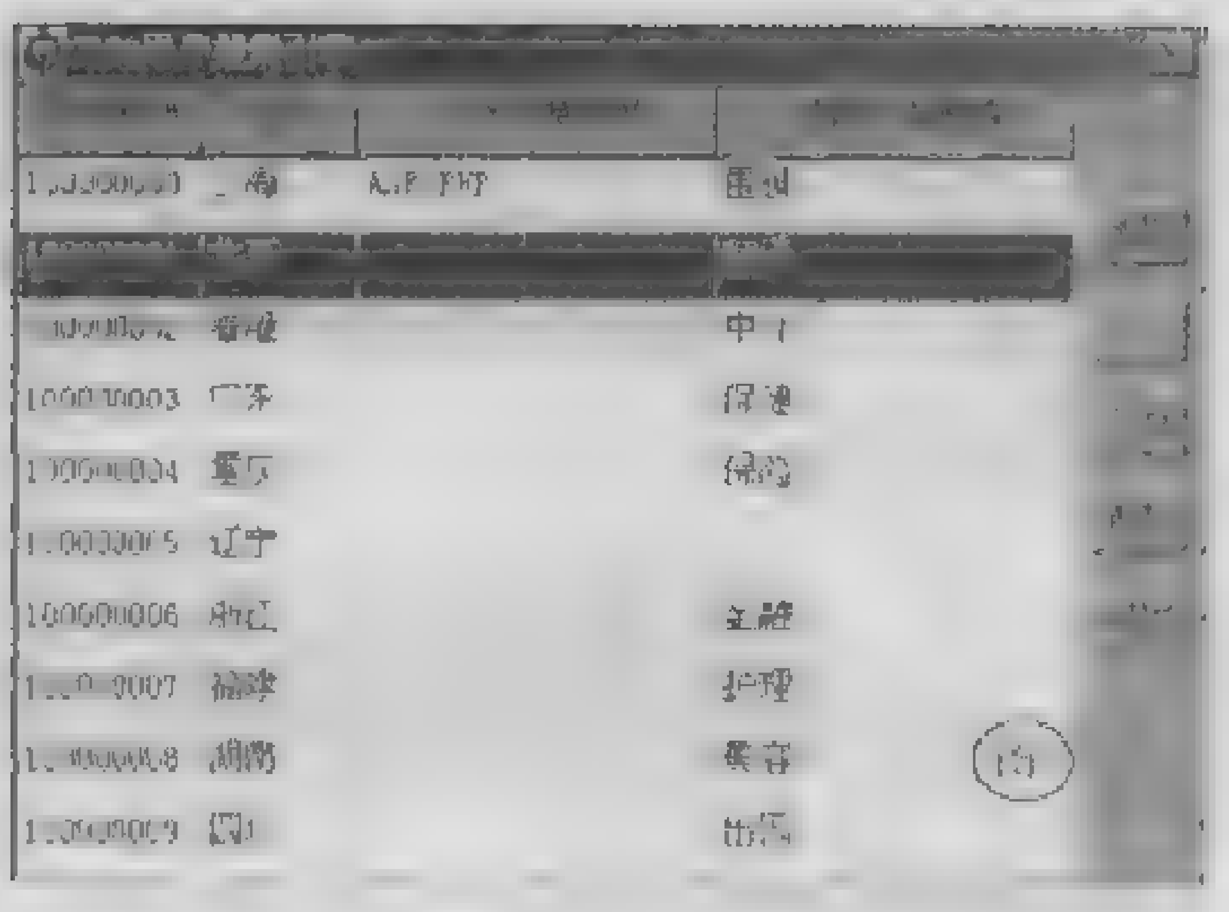
有两个部分：影像部分和语音部分。

影像部分："摄像头" 可以打开摄像设备进行操作；"自动演示" 可自动传送活动影像到对方，该方式需要宽带网络的支持。

语音部分："自动对讲" 可进行网络双方在线对话，当然它也对网络带宽有一定要求，最好在网络不拥挤时使用。如果网络拥挤或带宽有限，则可用 "录音" 按钮先录音，然后 "试听" 确认后，再用 "发送" 按钮发给对方，也可达到对话目的。

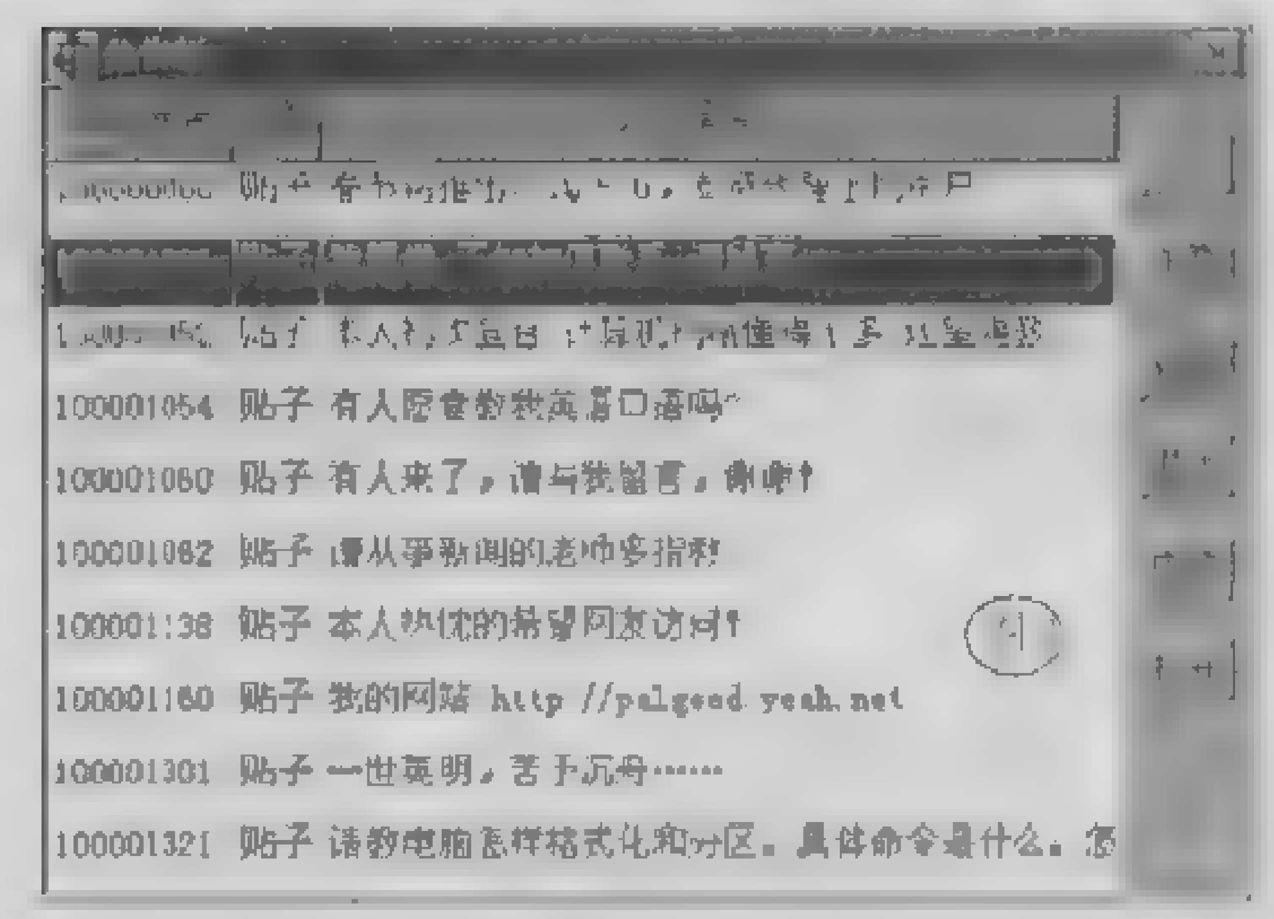
此外，"网络教鞭ZLTQ" 还具有以下的功能：

搜索引擎功能：可针对特助、技能分类查找在线或非在线的注册用户。点击 "找人" 就可以进行在线搜索了（如图2）。



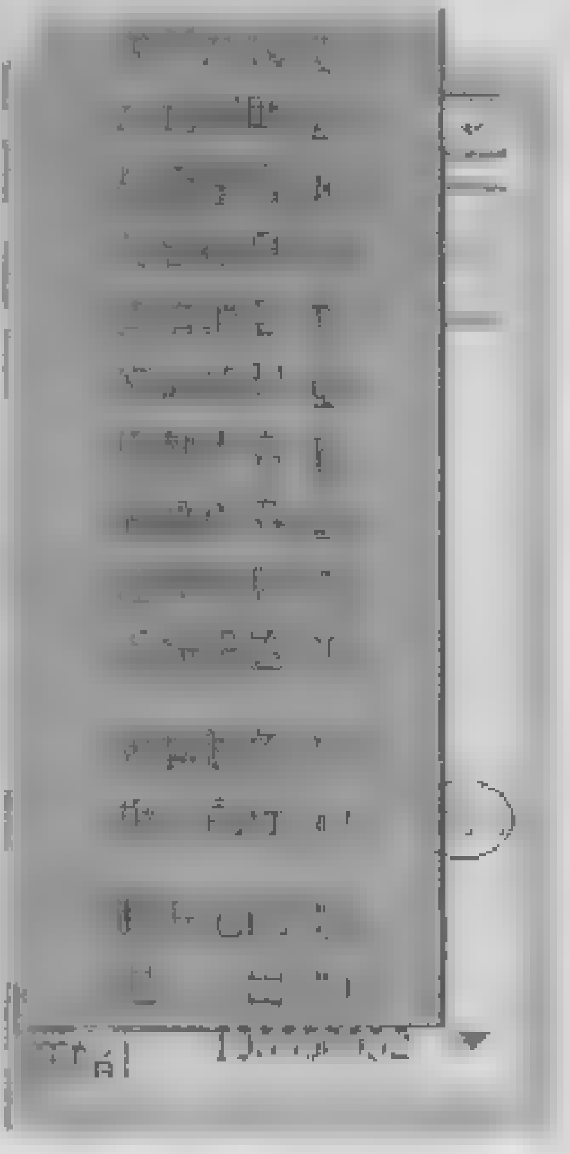
在线发贴求教功能：如果遇到什么问题，你可以将它发贴到网上进行求教。方法是：点击"公告"，按照提示完成即可，如图3。

网络广播功能：可以将一些文本、图片、剪贴板、任何软件



窗口、影像、语音等任何数字信息进行远程的多用户广播。方法是：点击"广播"，根据提示去做就可以了。

为了方便合作双方进行交流信息，该软件还设计了文本聊天、文件传送、公告栏、个人留言、更改个人信息等其它功能，如图4。



"网络教鞭ZLTQ"就好像是一座虚拟教学大楼，其"远程多媒体教室" [illegible] 找到座位。网上的任何一方都为别人提供帮助或者接受别人的帮助。

哇噻！，想想看，那会是一个多么精彩的世界呀！■

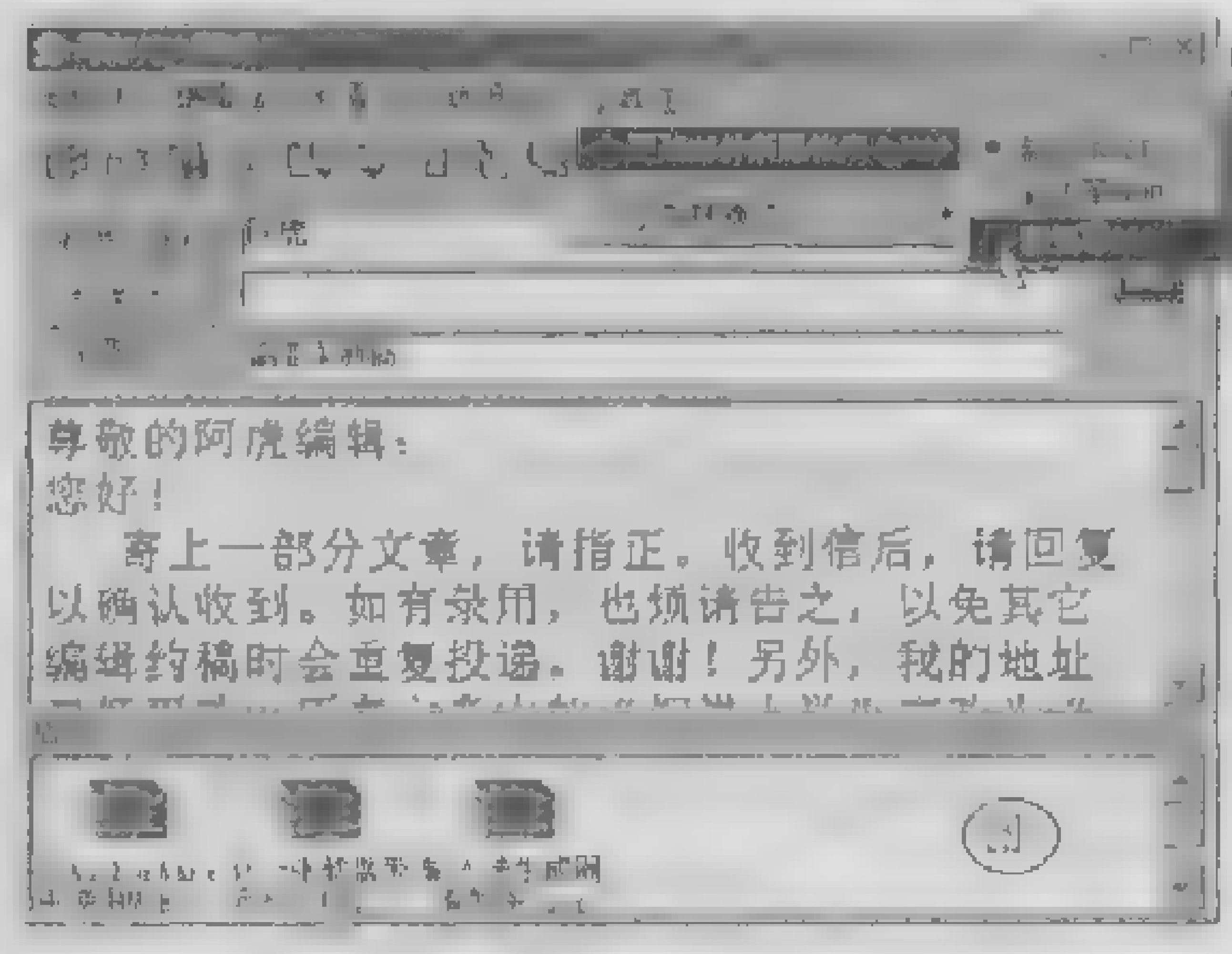
●坤笔

FoxMail中几个鲜为人知的邮件发送技巧

使用电子邮件程序最重要的就是邮件的发送了，但是你知道FoxMail在邮件发送时有哪些技巧吗？怎样合理地利用这些技巧，使这个免费软件的服务水平再提高一个档次呢？

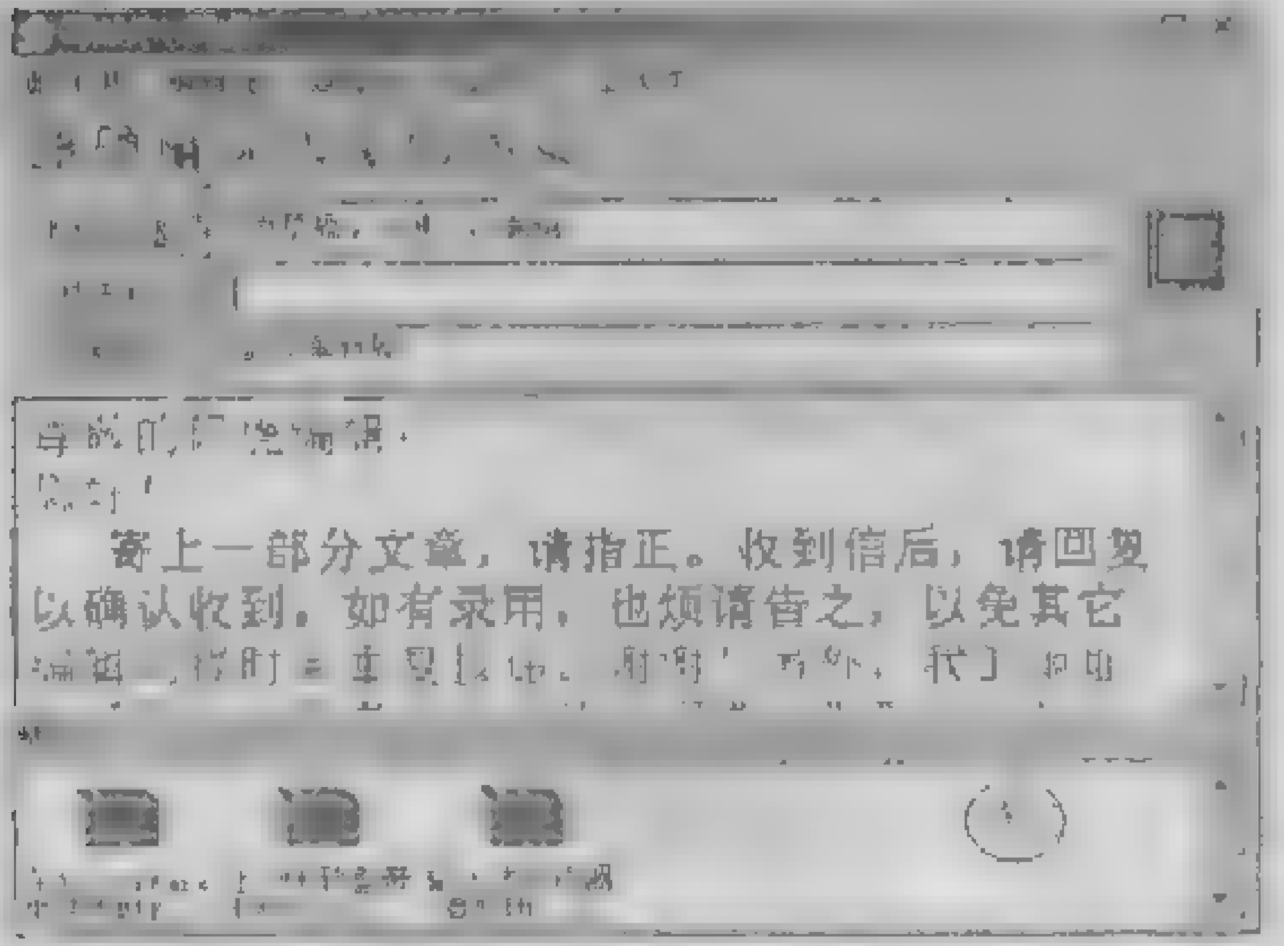
1.快速更改发送帐户

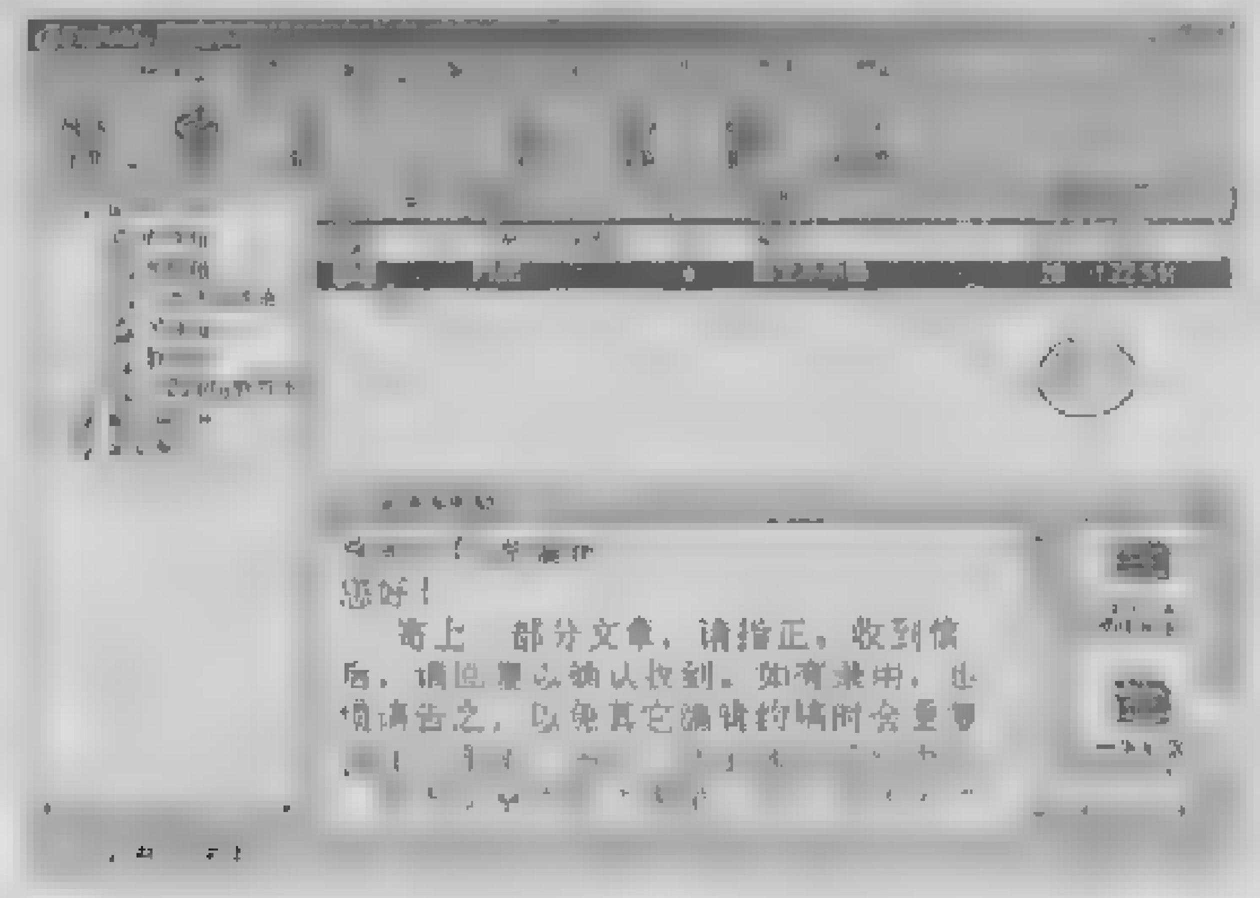
当一个帐户发送邮件受阻时，我们会考虑用另外的帐户发送。这时候一般的人都是通过复制、粘贴来转移信件的内容，但这样太麻烦，附件多了，还得导入导出。其实，在FoxMail中有一个工具可以快速更改发送帐户，只要单击"工具→更改邮件所属帐户(A)"，就可以选择在FoxMail中设置好的其他帐户了，如图1



2.快速保存草稿

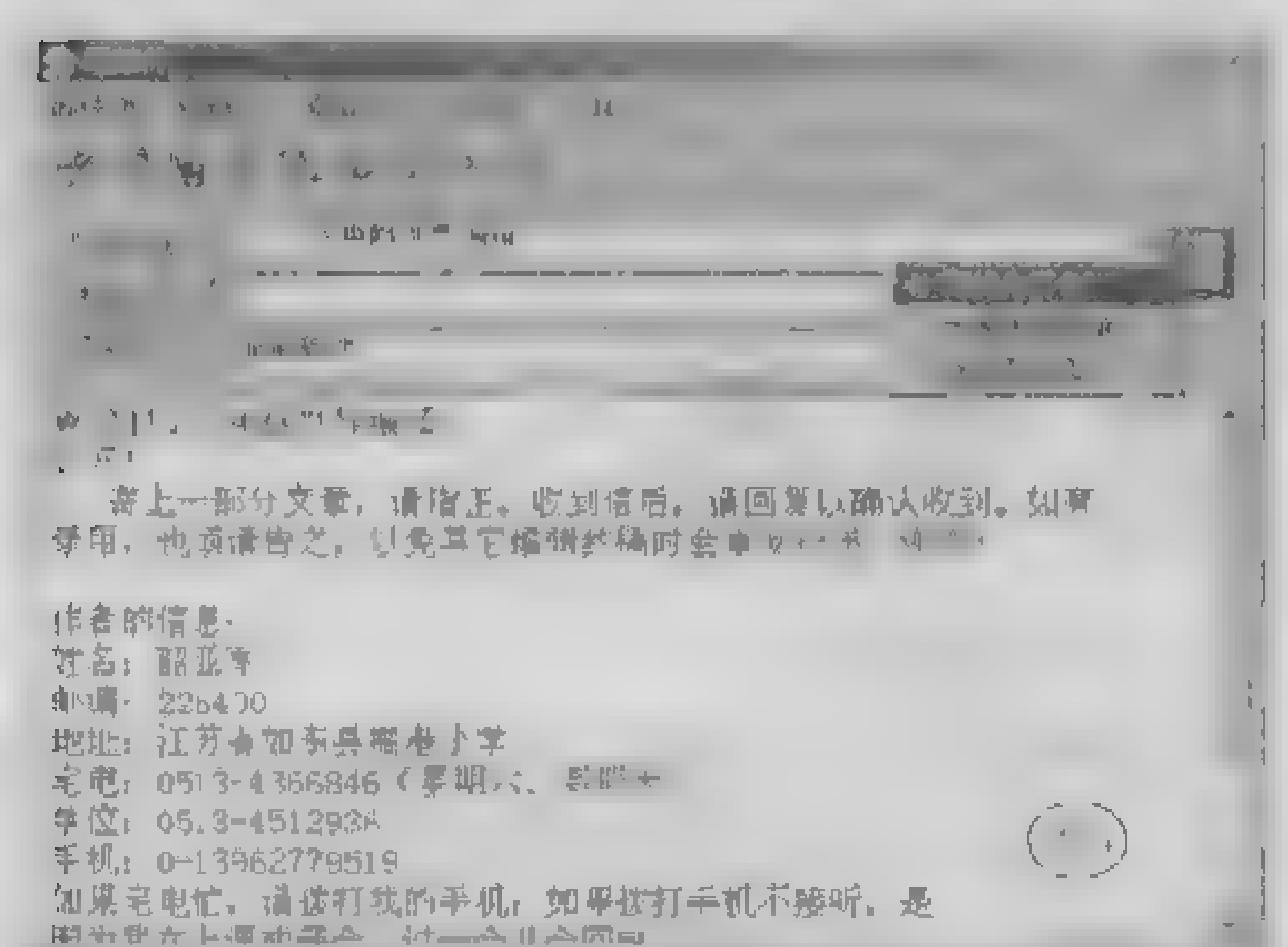
有时候邮件写了一半，突然由于某种原因不想写了或者想暂时不发送出去，但FoxMail没有"草稿箱"怎么办？其实，FoxMail早就为你想好了，请试着单击写信窗口工具栏上的"保存为草稿，以便下次编辑"（如图2），FoxMail就会将此信件自动保存到发信箱，但是图标与一般正常发送的信件不同，呈蓝色（如图3），要重新编辑，双击它就又可以了。写信时，同时按下Ctrl+S，信件也会被自动保存成草稿。



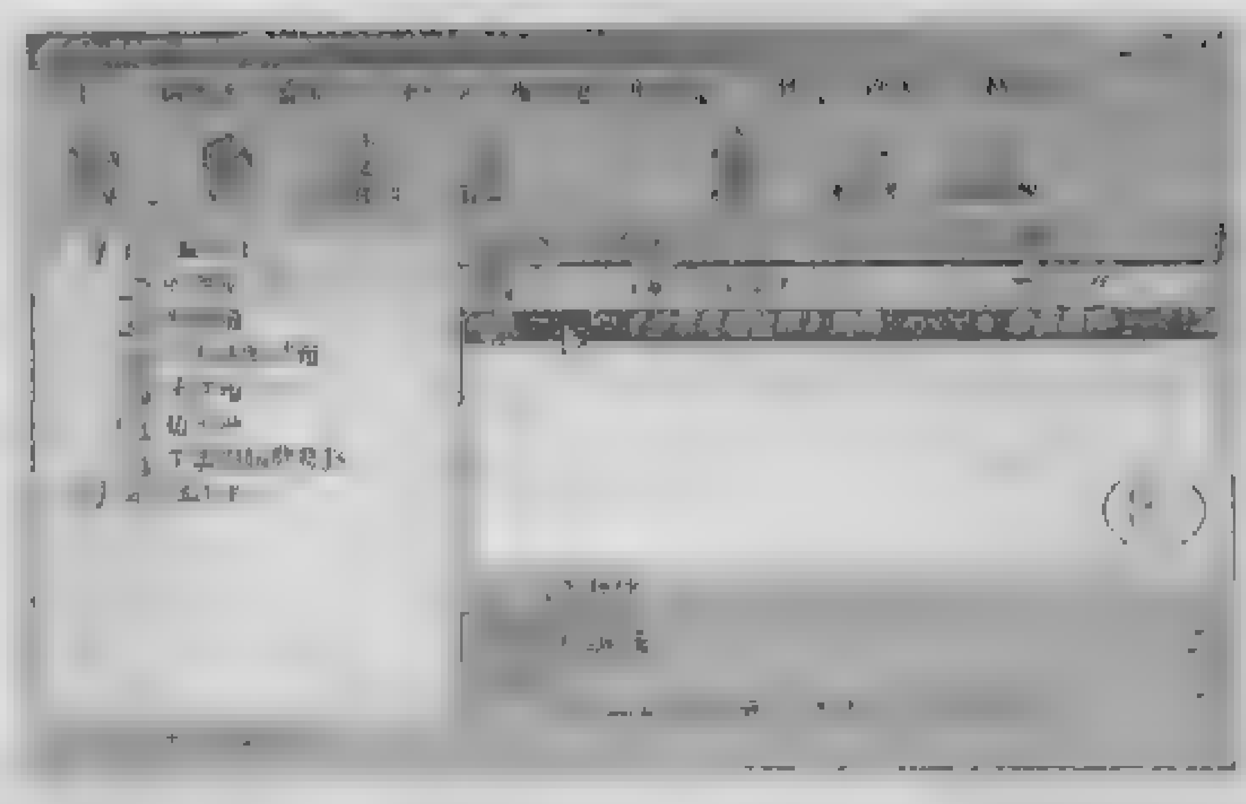


3. 设置优先级

电子邮件程序中，相同情况下，优先级高的信件将会被先发[illegible]。在FoxMail写信件窗口中，单击右边的图标，将优先级由默认的“一般优先级”设置为“高优先级”（如图4），保存到发信

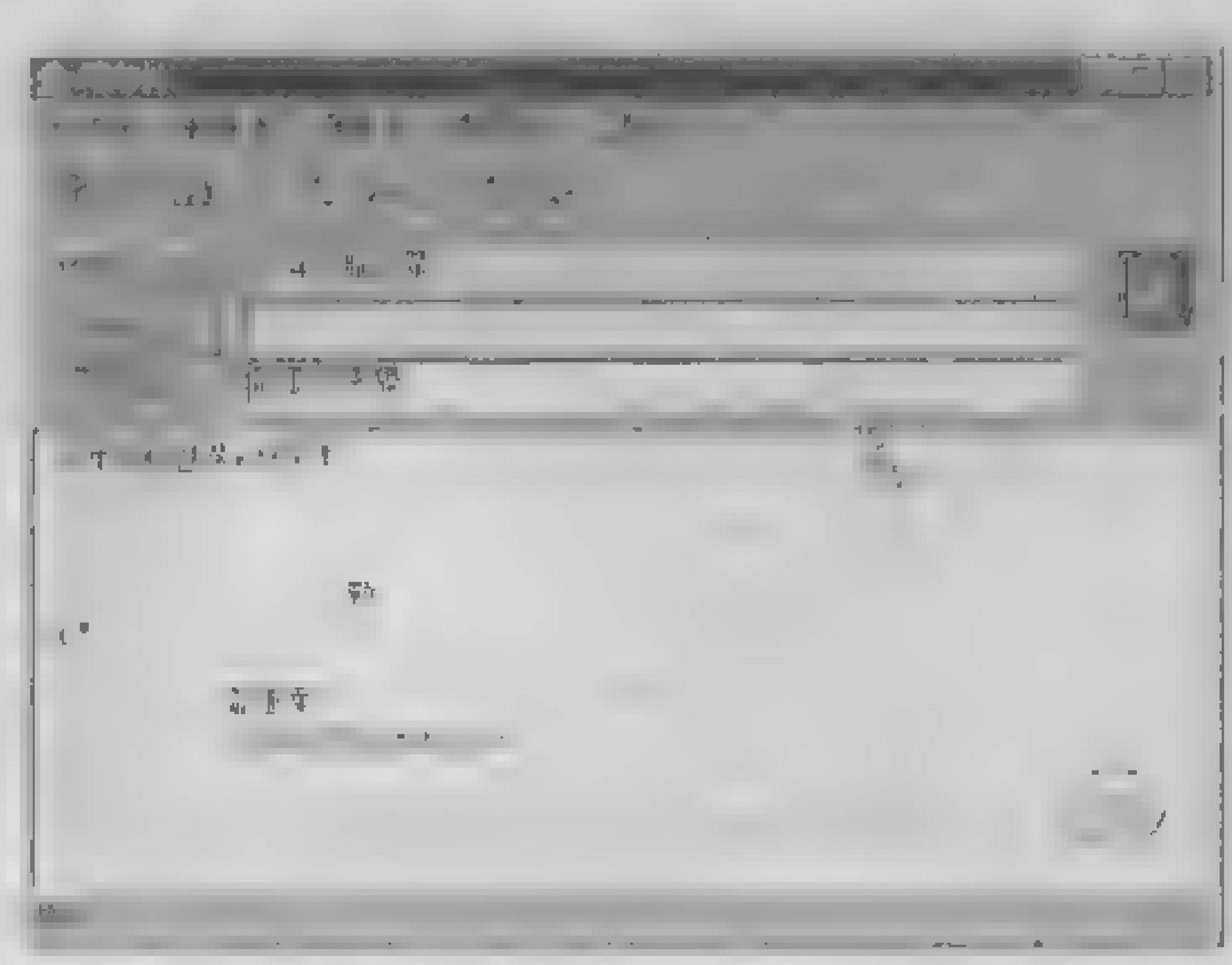


箱后，可以看到在发信箱中有两封信件，其中发给“电脑时空”的信[illegible]发送出去。

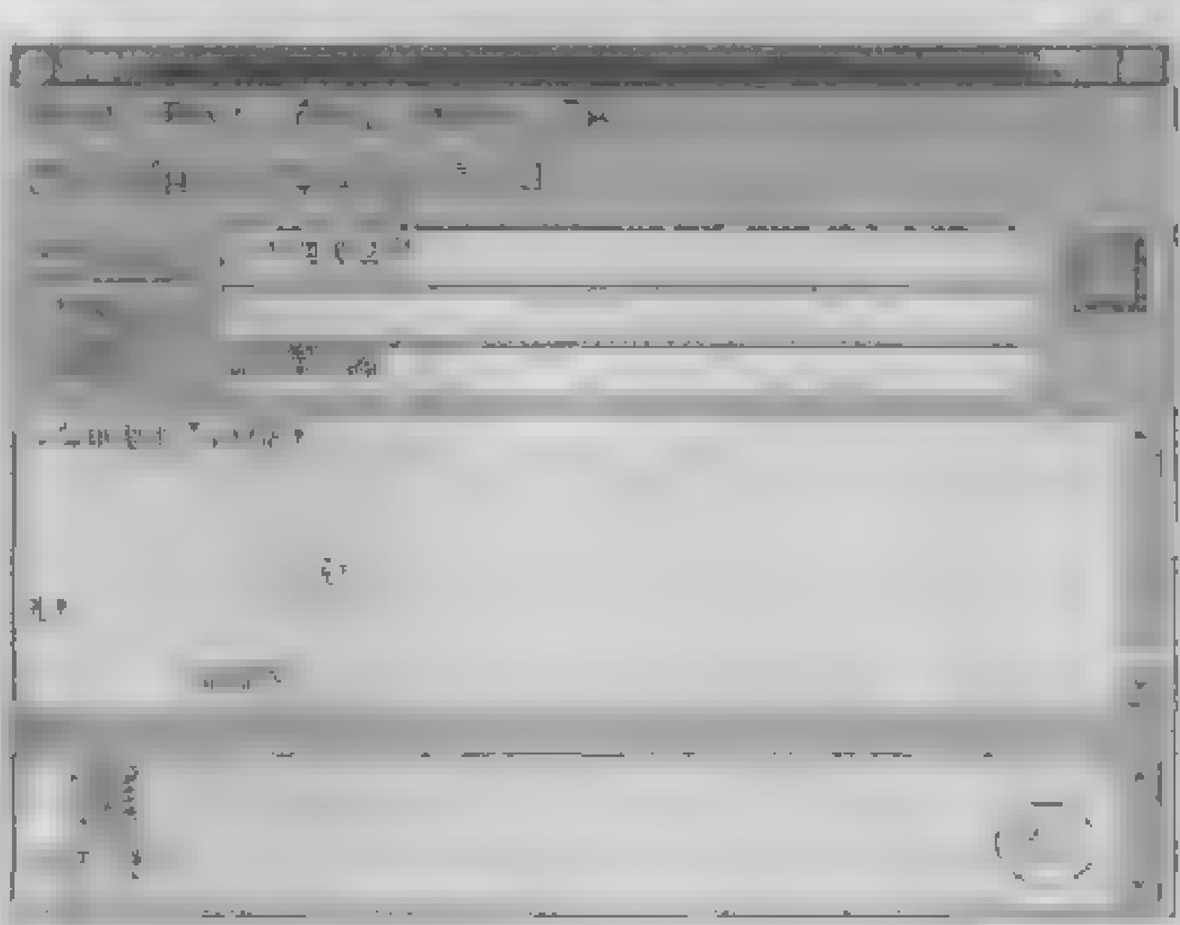


4. 快速加入附件文件

我们经常要在信件中夹带一些附件，一般情况下我们都是按下工具栏上的别针钮，打开标准的Windows的对话框来选择。拖动文件比这样快多了，选中要作为附件的文件，移至FoxMail信件的主题区，怎么样，鼠标变成了“+”号状态（如图6），此时

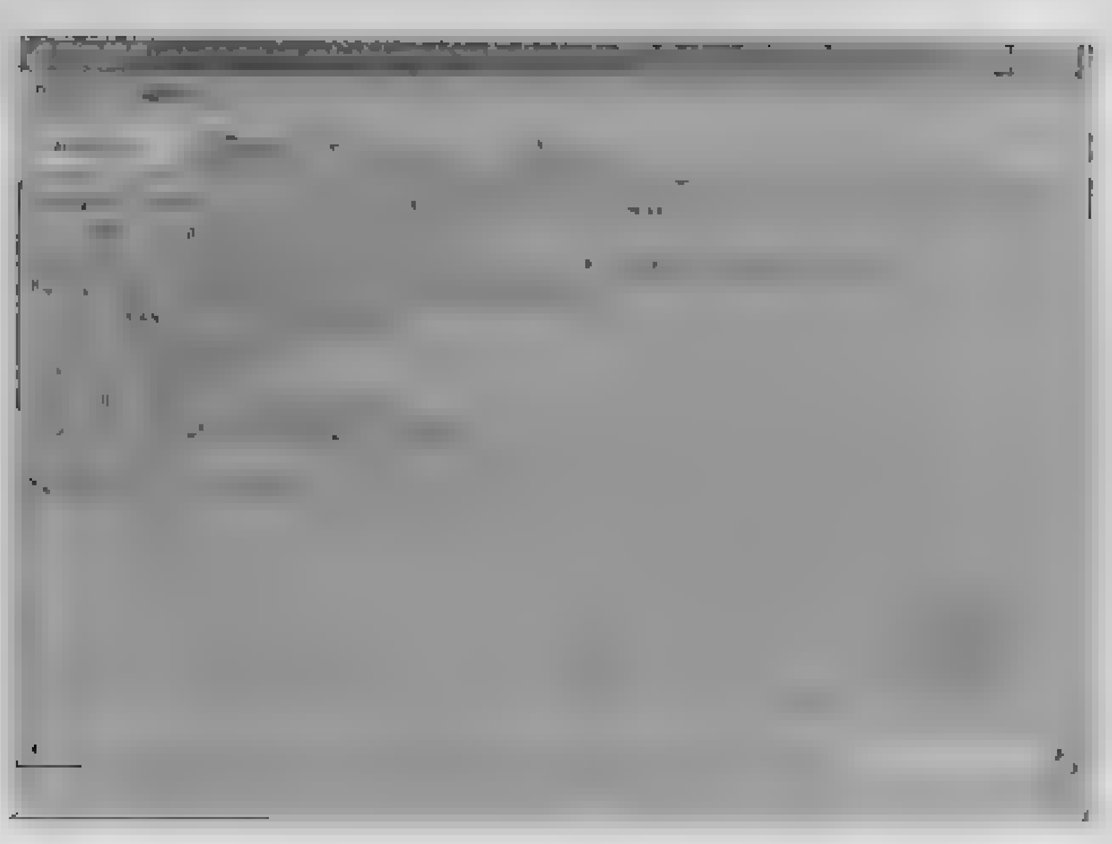


[illegible]（如图7）。



5. 直接阅读和撰写BIG5信件

[illegible]FoxMail内置了BIG5码与GB码的转换功能，给你的阅读带来了很



大的方便。执行“工具”→“字符转换”→“BIG5→GB”可将BIG5码邮件内容转换成GB码显示出来。反之，执行“工具”→“字符转换”→“GB→BIG5”则可将用GB码写的信件用BIG5码发出。

6.查看来信真相

右击来信后选择“原始信息”，就会揭开该邮件的真相（如图8），包括从哪里来的、送给谁的、抄送给谁、有没有暗送等等都看得一清二楚，这样我们就可以更加方便地管理电子邮件了。■

QQ使用技巧四则

●半然

改变形象

每天看到的都是一张面孔，很烦人的，改变一下QQ里面自己的形象吧，这些图像都是bmp格式的。具体操作方法为：

1.用画图软件设计一个自己的形象，当然也可以借用扫描仪的力量。

2.找到QQ程序中“Face”的安装位置，将这个目录下的“Face”子目录及其中文件复制一份，以备今后恢复。

3.添加图像。在Face子目录中有两种文件，一种是代表肖像的XX-1.bmp、XX-2.Bmp、XX-3.bmp（XX表示组的编号），共有66组198个。其中，“-1”是表示在线状态肖像，“-2”表示离线状态肖像，“-3”表示的是暂时离开状态肖像，而另一个名为Face.ini的文件则是关键的QQ肖像搜索设置文件，它可以用记事本修改编辑，第一行是告诉程序要搜索的文件的个数(198)，下面的列表则表示要搜索文件的名称。请记住：要把第一行的198改为198+3×N，其中的“N”表示你已经加入的图像组的数目。

4.扩展工作完成之后，就可以重新运行QQ来看看成果了。当然，你需要重新选择自己的头像，方法为：单击QQ的系统选单，选择“个人设定”命令；单击“头像”下面的下拉框，选择你新加入的图像即可。不过，如果你希望网友也能在网上看到你的新形象的话，你需要将图像文件传给他，并让他做同样的修改。更简单的方法是，你用扩展的头像覆盖默认的头像，这样别人也只需覆盖图像文件就可以了。

修改系统声音

QQ提供了4个声音文件，“客户消息”用来提示有好友或客户传来了消息，“系统消息”用来提示有系统提供的消息，如果你设置了要验证才能将你加为好友的话，当有人要加你为好友时，系统就会发出声音提示你；“新上线”用来提示有新朋友刚刚上线；“组”声音是在设置组时的提示。这4个都是WAV文件，如果要修改它们，可按以下方法实现：

1.将制作好的声音文件（WAV格式的）存放到QQ的sound文件夹中，当然也可以放到其他文件夹中，这是为了查找方便。

2.打开QQ，单击系统选单中的“系统参数”命令，打开“参数设置”对话框，在该对话框中单击“声音设置”标签，在下面的“声音选择”框中可以对声音文件进行设置。

删除自己的帐号信息

QQ使用起来非常方便，但是其中一些信息非常容易被人捕获。例如，到网吧上网，经常会出现许多人共用QQ，很多私人的秘密就可能被他人看到。

在QQ程序的帐号文件夹内，可以看到.cfh文件，就是这个帐号的配置文件；还有很多.msg文件，这些.msg文件记录的就是QQ好友的帐号，用记事本打开[illegible]lst，里面记录的是某某帐号在何日何时将本帐号用户列为好友；再用记事本把friend.v30打开，里面有好友的登记[illegible]以及用“收发信息”交谈的内容，还包括[illegible]生人、黑名单方面的内容……

删除的方法很简单，鼠标右击该帐号的目录，选择“删除”命令即可。

正确设置系统参数

参数包含窗口风格和综合设置两项，只需选上即可将窗口设置成总在最前面、Win 95任务条风格、好友上线自动通知以及自动检测网络状态等等。如果你觉得每次上QQ都出现登录提示框很麻烦，将前面的勾去掉就可以关掉这项功能。QQ的“暂时离开时自动回复”功能很实用，免去了离开时和在线朋友告别的麻烦，只需输入简单的话语，单击QQ旁边的小企鹅按钮，选择“离开”，所有在线的朋友都会收到这句话。■

小鱼儿聊天室

斑竹：小鱼儿

嘉宾：GAMEBOY、梦天、安安

● Godwar

QQ、QQ、技巧多（之四）

小鱼儿 to 大家（疑惑地）：GAMEBOY这小子今天跑到哪里去了？没有他聊天室还真不热闹啊！

安安 to 小鱼儿（接问地）：是啊，我也好几天没见到帅气了，不知道这家伙是不是有什么事情了？

GAMEBOY to 大家（不好意思地）：大……家好，我……我没有迟到吧？

安安 to GAMEBOY（很凶地）：没有迟到？我还以为你从人间蒸发了呢？你看现在都几点了，你都迟到半个多小时了！

小鱼儿 to 安安（着急地）：让你师兄喘口气，你看看他现在的样子，再不休息我们就得拨“120”了。

GAMEBOY to 大家（委屈地）：我可是刚下火车，回家后放下行李就奔这儿来了。

梦天 to GAMEBOY（兴奋地）：你去哪里玩啦？去见网友奶了吗？

GAMEBOY to 梦天（摇摇头）：哪有啊？我是陪爸爸、妈妈去九寨沟旅游啦！

安安 to GAMEBOY（羡慕地）：九寨沟？我可很久以前就想去了，那是个好美丽的童话王国哦！

GAMEBOY to 大家（神秘地）：是啊！真的很美，不过没有朋友在身边一起分享还是觉得挺遗憾的。

小鱼儿 to GAMEBOY（奇怪地）：真笨啊！你不是有手机吗？

GAMEBOY to 小鱼儿（痛苦地）：打电话？我可是在四川啊，长途加漫游，如果聊几个小时的话，我要彻底破产了……

小鱼儿 to GAMEBOY（得意状）：谁让你打电话啊！用QQ啊，你可以发QQ短信给我，我可是一天23.9个小时都在网上的

GAMEBOY to 小鱼儿（疑惑地）：QQ短信是什么啊？

小鱼儿 to GAMEBOY（慢条斯理地）：QQ短信是QQ的特色功能之一，只要你的手机开通QQ短消息服务功能，就可以用手机和QQ上的好友聊天啦！只要点击QQ面板顶端的手机图标，在里面添加上朋友的手机号和相关信息，就可以像发送QQ信息一样给朋友发送手机短信息了，而朋友也可以通过手机给你的QQ发信息，这样你们就可以聊天了。

安安 to 大家（自言自语地）：第一步是这样……第二步是这样……好，发送成功啦！

GAMEBOY to 大家（奇怪地）：这是谁发给我的信息啊？“你这个大笨蛋，连QQ短信都不会，以后不理你啦！”哦，是安安这个坏蛋吧！

安安 to GAMEBOY（得意地）：哈哈，谁让你这么笨啊！

GAMEBOY to 大家（伤心地）：为什么，受伤的总是我……

小鱼儿 to 大家（郁闷地）：先别说GAMEBOY了，我也有个问题不能解决。

GAMEBOY to 小鱼儿（立刻来了精神）：说来听听……

小鱼儿 to 大家（伤心地）：这几天我和一个FLMM聊得可开心了，并彼此留下了联系方式，可今天我才发现后面的聊天记录把前面的全都给冲掉了，这可怎么办啊？

梦天 to 小鱼儿（兴奋地）：哈哈，也该我大大露一小手儿啦！小鱼儿，你不用着急，只要在QQ的系统菜单中选择“档案管理”下的“消息管理”，调出QQ的消息管理器，在里面用鼠标右键点击好友的名字，选择“导出聊天记录为文本文件”，就可以将你们的聊天记录全部保存下来……

【小鱼儿继听继操作……】

小鱼儿 to 梦天（高兴地）：哇，天天，你也变得这么厉害啦！我已经导出聊天记录了，从我们聊天的第一句开始直到最后一句全部保存下来了，真是太棒了！

梦天 to 大家（不好意思地）：我也得多下功夫才能赶上你们啊……

小鱼儿 to 项少龙（开玩笑地）：这不是项大将军吗？近来还好吧？哎呀，大家别吵了，有客人来啦！

安安 to 项少龙（高兴地）：项大哥，好久不见啦！

GAMEBOY to 安安（酸酸地）：小姑娘家，就不知道矜持一点儿！

安安 to GAMEBOY（恼羞成怒地）：去去去，关你什么事啊！

小鱼儿 to 大家（叹了口气）：哎，你们就别吵了，还是先听听项大哥有什么事吧

项少龙 to 小鱼儿（焦急地）：小鱼儿，这次你可要帮兄弟一把啊！

小鱼儿 to 项少龙（安慰地）：别急，别急，有话慢慢说……

项少龙 to 小鱼儿（懊恼地）：我家的电脑被我那个"坏"大哥弄得不能上QQ了，听他说好像是把QQ的端口给封掉了，这可怎么办啊！

梦天 to 项少龙（奇怪地）：QQ端口被封掉了？那你可以利用会员功能中的Http协议登陆啊，只要你的机器现在能够浏览网页，就可以用QQ。这个功能在QQ参数设置中的……

项少龙 to 梦天（苦笑地）：会员功能？我的零用钱都用来买光盘了，哪有钱去当会员啊！

梦天 to 大家（为难地）：这可就难办了，你们谁还有好办法啊？

安安 to 项少龙（微微笑）：不要着急嘛，就算不是会员，也可以用代理服务器上QQ啊！这可是不用花钱的……

项少龙 to 安安（摇了摇头）：代理服务器我倒是想过，可是别人都说代理服务器不稳定，今天可以用，说不定明天就不能用了，不好、不好……

安安 to 小鱼儿（求助地）：小鱼儿哥哥，你帮忙想想办法啊？项大哥真是太可怜啦！

小鱼儿 to 安安（思索地）：也许有一个稳定的代理服务器就可以了，[illegible]

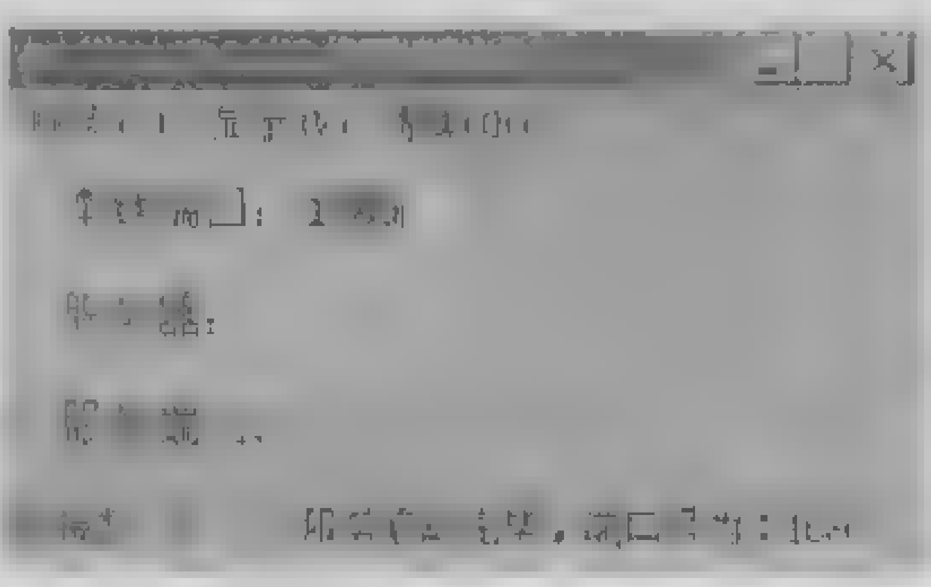
GAMEBOY to 大家（神秘地）：我有一个办法可以解决这个问题，你们想不想听啊？

安安 to GAMEBOY（生气地）：好了，好了，人家都急成这样了，你还在这里吊胃口，真是气人！

GAMEBOY to 安安（无可奈何地）：哎，当帅哥真不容易啊，特别有这么一个……师妹，苦啊！好，我现在就告诉大家，到http://www.wa.sonline.com下载Socks Online这个软件就可以解决这个问题。

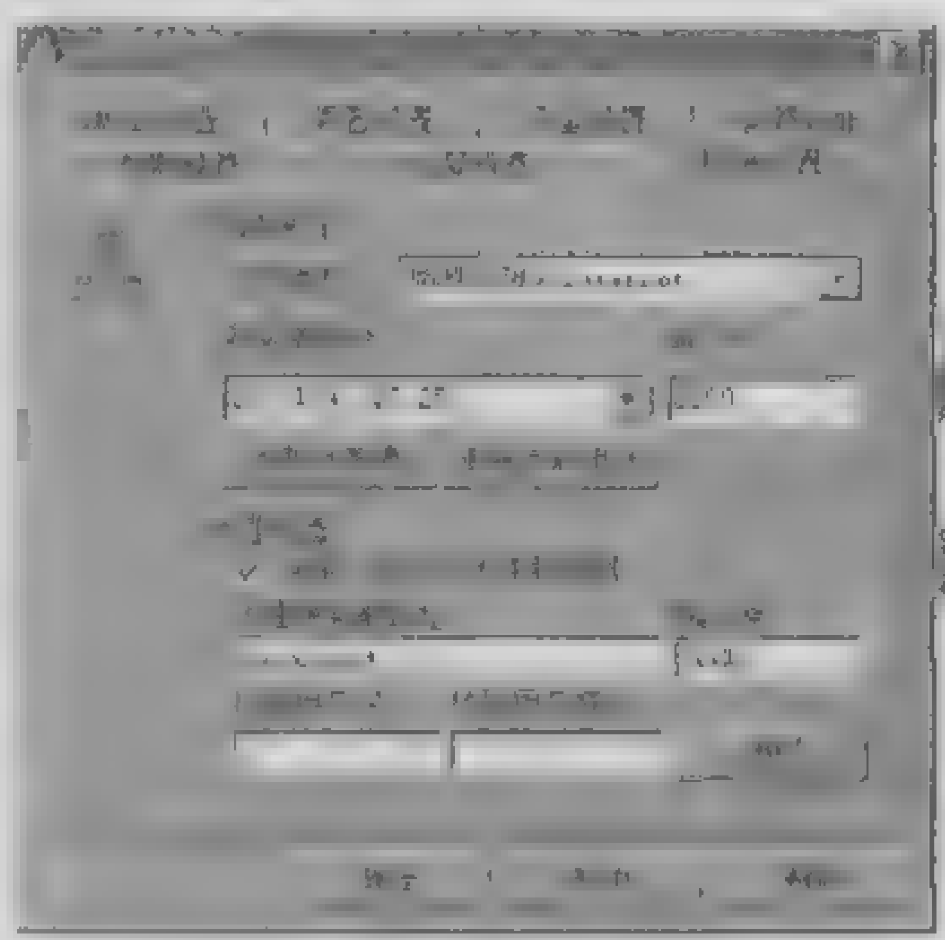
项少龙 to GAMEBOY（高兴地）：早就知道你们有办法解决，等一下，我边听边操作……

GAMEBOY to 项少龙（继续说道）：你已经将Socks Online载下来了吧，现在将它安装在电脑上，软件第一次运行时需要进行帐号设置，随便填一个用户名和密码，过一会儿，软件界面底部的信息栏就会显示"系统已启动"。运行QQ2000，在"系统参数"中的"网络设置"设置页中将代理设置打勾，然后在代理服务器地址栏中输入"Localhost"，在端口号中输入"1080"，再将校验用户名和校验用户密码清空，点击"确定"。这样，你就可以继续使用QQ[illegible]快试试吧。



项少龙 to GAMEBOY（感激地）：[illegible]我[illegible]……

GAMEBOY to 大家（得意地）：[illegible]现在许多局域网因为安装防火墙、屏蔽端口等原因无法使用QQ，用这个办法都可以解决。



项少龙 to 大家（高兴地）：我的QQ终于登录了，有好多人给我发信息啊！真是多谢大家帮忙，以后有用得着兄弟的地方，一定义不容辞！Byebye，我要去聊天啦……

GAMEBOY to 安安（坏坏地）：安安，你的大哥哥走了，你怎么不跟去啊！

安安 to GAMEBOY（不屑地）：哼，网上和网下是两回事，我老爸告诉我一定要时刻防备网上的坏人。

小鱼儿 to 安安（高兴地）：对，安安说得好，现在利用网络骗人的事情太多了，我们一定要警惕才行啊！

网络逍遥游

网络逍遥游

●游侠·西风[illegible]

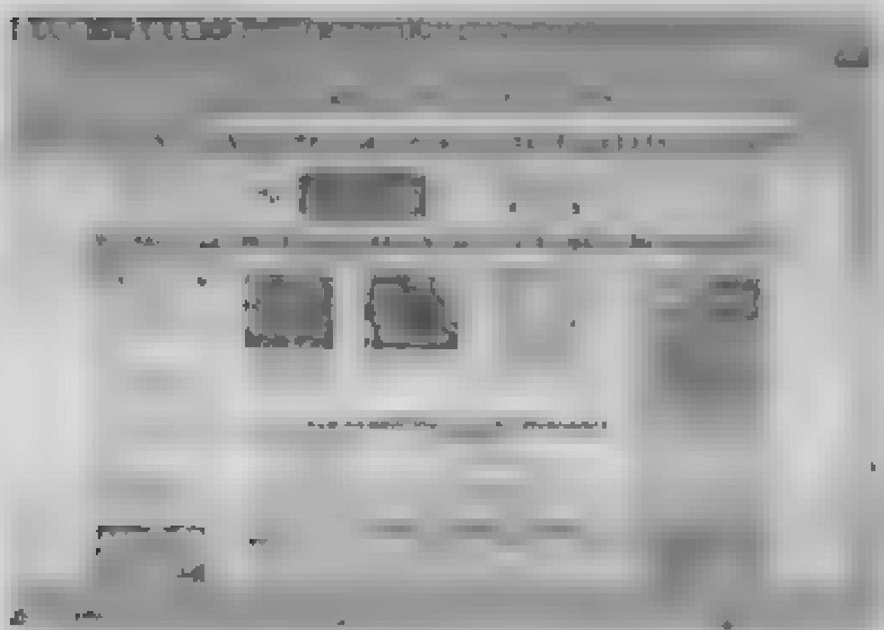
【网络东游记】

（之二）

[illegible]

酉式叫出土地一道："土地老儿，[illegible]吧！"土地道："能为大圣服务，真是三生有幸啊！此处主要是电脑硬件的集散地，有关硬件的更新、评测信息、使用指导、DIY手册等等一应俱全，而且还有许多软件、游戏方面的知识……"

"DIY？"八戒不解。"DIY就是Do it Yourself的缩写，就是按照自己的意愿攒计算机。"悟空解释道。"是啊，大圣说得对，此地是DIYer必到之处啊！"土地表示赞同。八戒嘟囔着说："怎么又是英语啊，能当饭吃？能当觉睡？哼，哼哼……"[illegible]了八戒一眼："悟空，把这个地址保存在笔[illegible]，路上再来细看。""是，师父，多谢土地！"

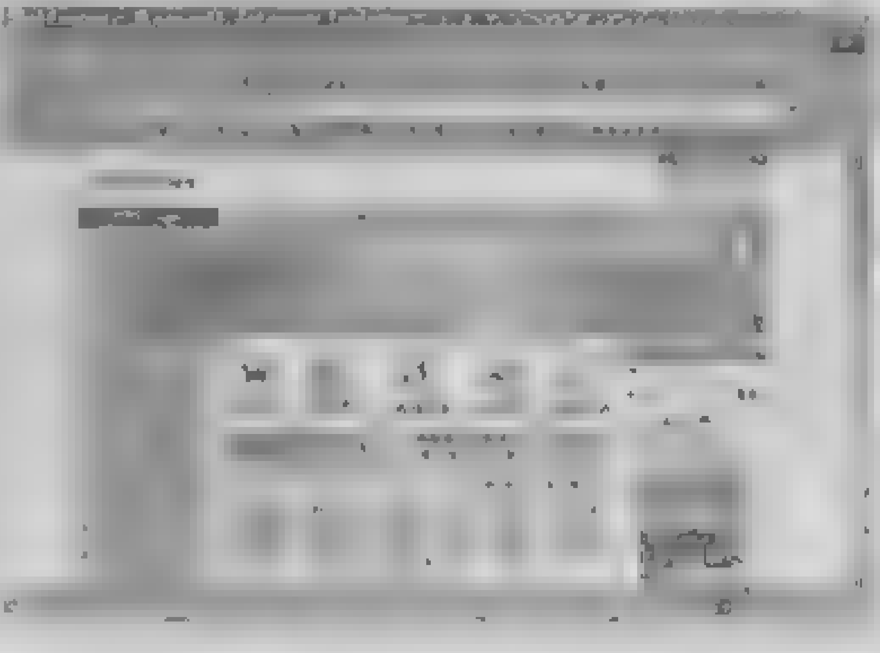


[illegible]上高高什九族，肯[illegible]地，悟空上前打探，举目[illegible]原来此处又叫china人。师徒4人进[illegible]不仅有大量新闻、体育、校园、教育[illegible]还提供免费主页空间、校友录、白[illegible]

正[illegible]

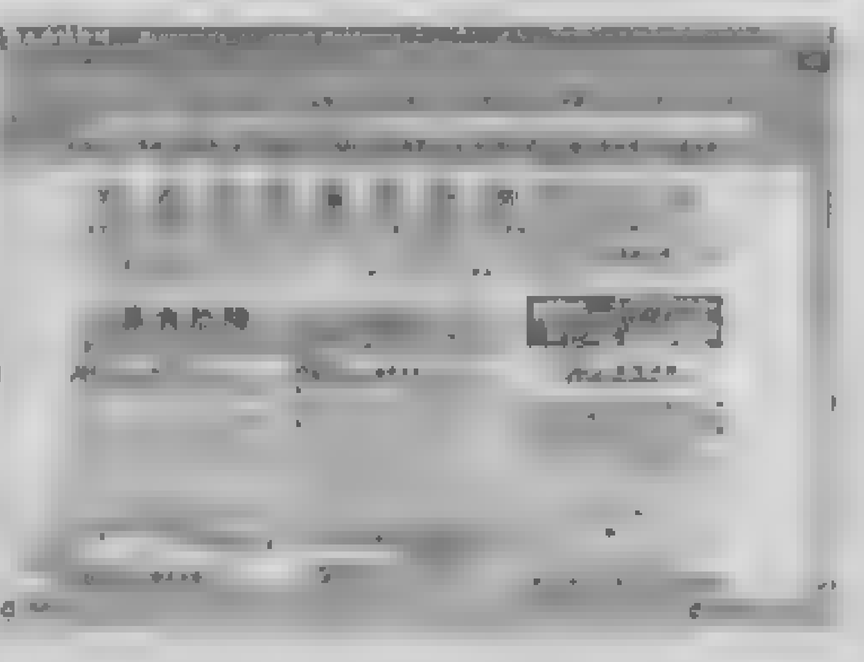
[illegible]一看，原来城里一处大店铺高悬牌匾，上[illegible]"空搜索引擎"。悟空喜得抓耳挠腮，道[illegible]到我老孙在此地还真是出名啊！"原来这[illegible]不仅提供关键字搜索，还有提问式搜索，直[illegible]问问题就能找到内容。唐僧不服气地瞪了[illegible]一眼，道："走，说不定前方还有'唐僧书院'[illegible]"八戒附和道："是啊，最好再遇到个'八戒[illegible]'

这一天，唐僧师徒来到了一处荒芜之地，大



空中电闪雷鸣乌云密布。悟空觉得阴险，停下行程前去打探。才行几步，忽有土地拦住去路，说道："大圣慢行，此处以前原无人居住，最近来了一群人，建了一座什么'闪客'堡，还在城墙上画了一些古怪的符号，好像是h t t p : / / www.flashcastle.com。从远处观瞧，里面花花绿绿，想来不是什么好地方，小老儿也不敢去细看，正好请大圣去查看一番。"悟空当[illegible]

忽又一日，来到一条大路上，路上行人熙熙攘攘，唐僧不由得惊道："悟空，去看看！"悟空拉住一位路人，那人奇怪地说道："前面是'大软'啊，你不知道吗？这里也叫http://www.popsoft.com.cn，是大众软件杂志的网上分号，里面内容非常充实。唉，你们看起来好眼熟，究竟是谁啊？"唐僧一听，赶紧向前走去，口中喃喃地道："追星族太多，我可受不了！"八戒在后面和沙僧窃笑："师父是觉得大家都围着猴哥签名合影，感到失落吧"

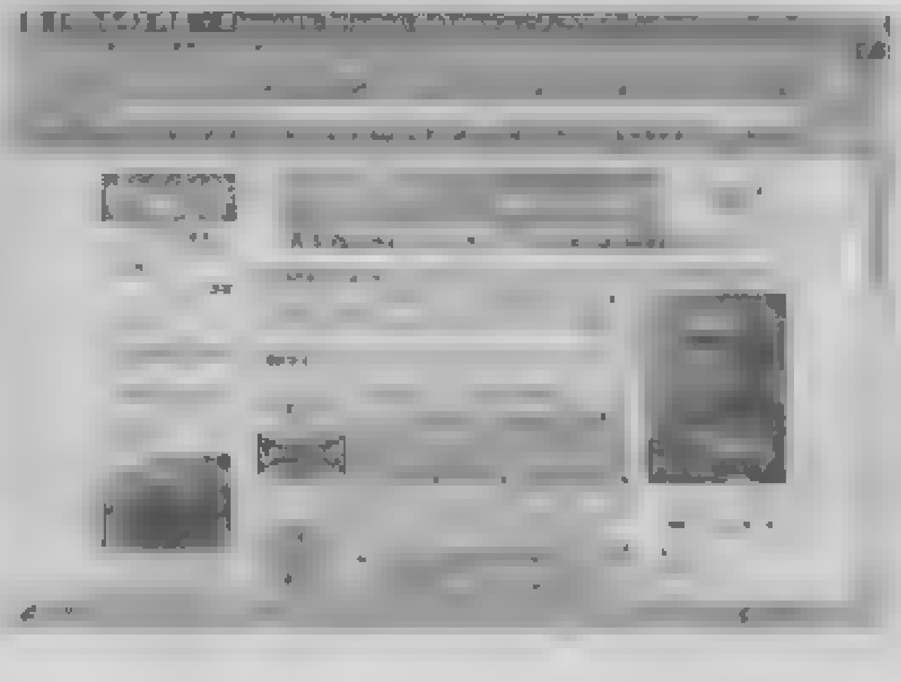


[illegible]我这个笔记本，我已经爱上了它……Only you，能伴我取西经；Only you，能让我不孤独，Only you，能上网，不会让寂寞跟着我，你本领最大，就是[illegible]听说前面有个好去处呢！"八戒一边拍着耳朵，一边说道。

"哦？悟空，这里有好地方玩吗？"唐僧问道。

悟空连忙答道："师父，前方不远有一处地方，叫做http://www.cfan.cn.net，是'电脑爱好者'的总部，那里聚集着许多和师父您一样最最有抱[illegible]，果然如此的话，那太好了，咱们走吧！[illegible]师父，我们慷慨的许多电脑[illegible]出自的呢！"悟空补充道。

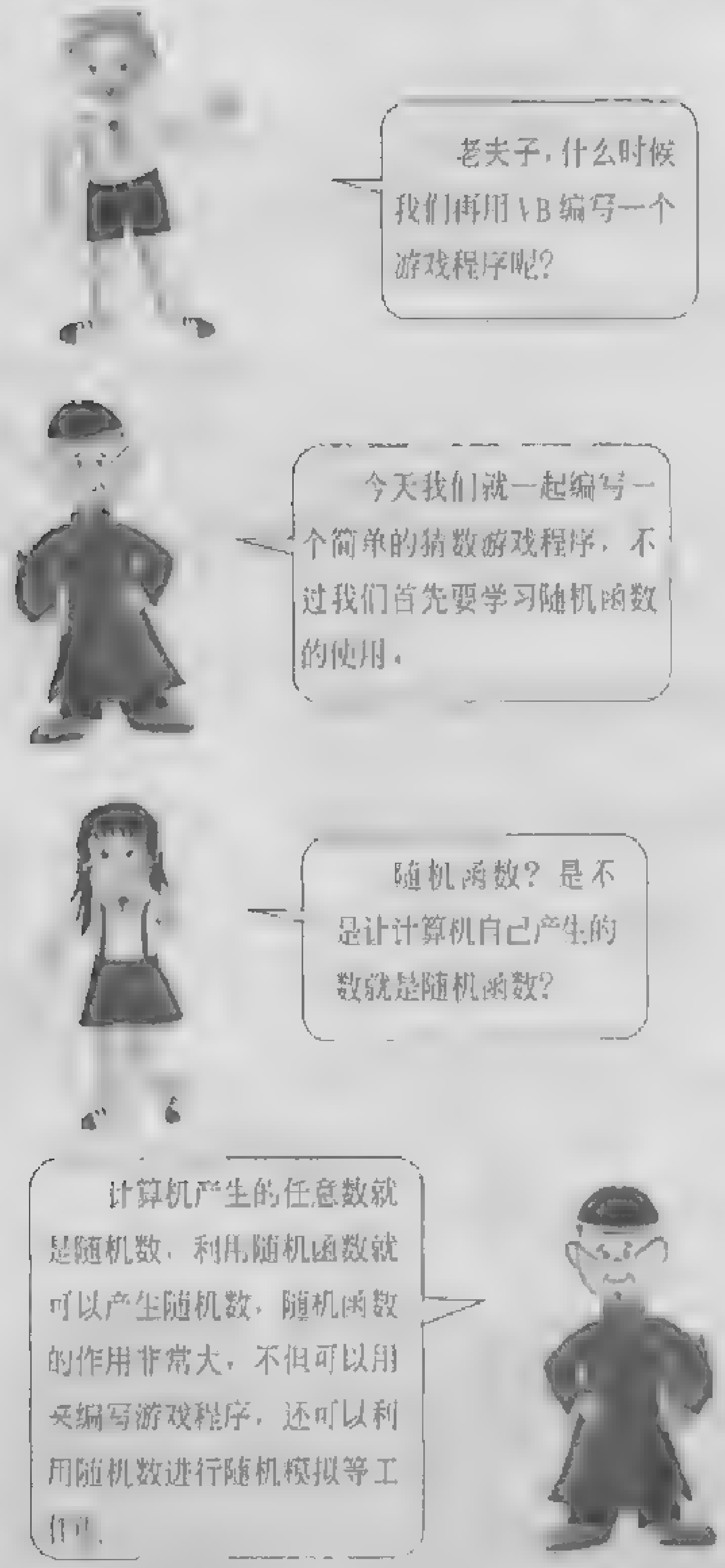
[illegible]道："好啊，这样的地方师父怎能不[illegible]



（未完待续）

VB编程，轻松上路（六）

●万红



猜数游戏是一个有趣的数学问题，就是由计算机产生一个100以内的随机整数，由游戏者来猜测这个数字是几，在猜测的过程中，计算机会提示游戏者每次猜测的数是大了还是小了，一般7次就能将100以内的随机整数猜到。你知道用什么方法吗？想一想。游戏制作方法如下：

一、设计窗体上的控件界面

进入VB系统后，在新的窗体上添加3个标签控件Label、一个文本框控件Textbox和2个按钮控件CommandButton，具体位置如图1所示，可以利用上节我们学习过的格式菜单调整窗体上各个控件间的间距和对齐方式。

二、设置窗体和各个控件的属性

1.将Label1、Label2、Label3的Caption属性设置为空白，在输入程序代码时，再给各个标签上加入适当的中文显示作为游戏的提示信息；

2.将Text1的Text属性设置为空白，等待游戏开始后输入游戏者猜测的数值；

3.将Command1按钮的Caption属性设置为“开始”，Command2按钮的Caption属性设置为“结束”，后面将介绍按钮的程序代码；

4.将窗体Form1的Caption属性设置为“猜数游戏”，将KeyPreview属性从False设置为True。最后效果如图2。

注意，窗体From1的KeyPress属性一定要设置为True，否

时当焦点不在窗体上的时候，将不能接收键盘信息。

三、设置程序代码

1. 设置开始按钮（Command1）对应的程序代码

双击窗体上Command1 按钮控件或在代码窗口选择Command1_Click，输入如下程序代码：

```
Public a, n                    ；设置公共变量a，n
Private Sub Command1_Click()
  Randomize Timer              ；随机初始化语句
  a = Int(Rnd * 100) + 1       ；产生一个[1，100]的随机整数
  n = 1                        ；将记录猜测次数的记数变量n设置为1
  Label1.Caption = "请输入数据："  ；显示提示信息
  Label2.Caption = ""          ；将提示猜测次数的标签显示清为空白
  Label3.Caption = ""          ；将提示猜测数字大小的标签显示清为空白
End Sub
```

在上面程序代码中的随机初始化命令非常有用，因为虽然计算机中的随机函数可以产生随机数，但如果没有随机初始化命令，每次运行程序总是按一定的次序产生同样的随机数，达不到"随机"产生数字的目的，加上随机初始化命令可以避免这一问题。产生随机数的函数Rnd每次都可以产生一个（0，1）之间的随机小数，如果要产生随机的整数，可以将随机小数放大一定倍数后用Int函数取整数部分来实现，如果需要产生[X，Y]之间的随机整数，可以用如下表达式来实现：

Int（Rnd*（Y-X+1）+X）

公式中（Y-X+1）就是[X，Y]区间中整数的个数。

Public a，n 语句要写在过程名的前面，它表示a，n这两个变量在这个工程中可以将数值应用到所有过程中。例如在Command1_Click()中产生的随机整数放在变量a中，在其他过程中a中的随机数也可以使用。

2. 输入结束按钮（Command2）的程序代码

双击窗体上Command2 按钮控件或在代码窗口选择Command2_Click，输入如下程序代码：

```
Private Sub Command2_Click()
  Unload Form1
End Sub
```

3. 设置窗体键盘响应程序

在代码窗口选择Form_KeyPress，输入如下程序代码：

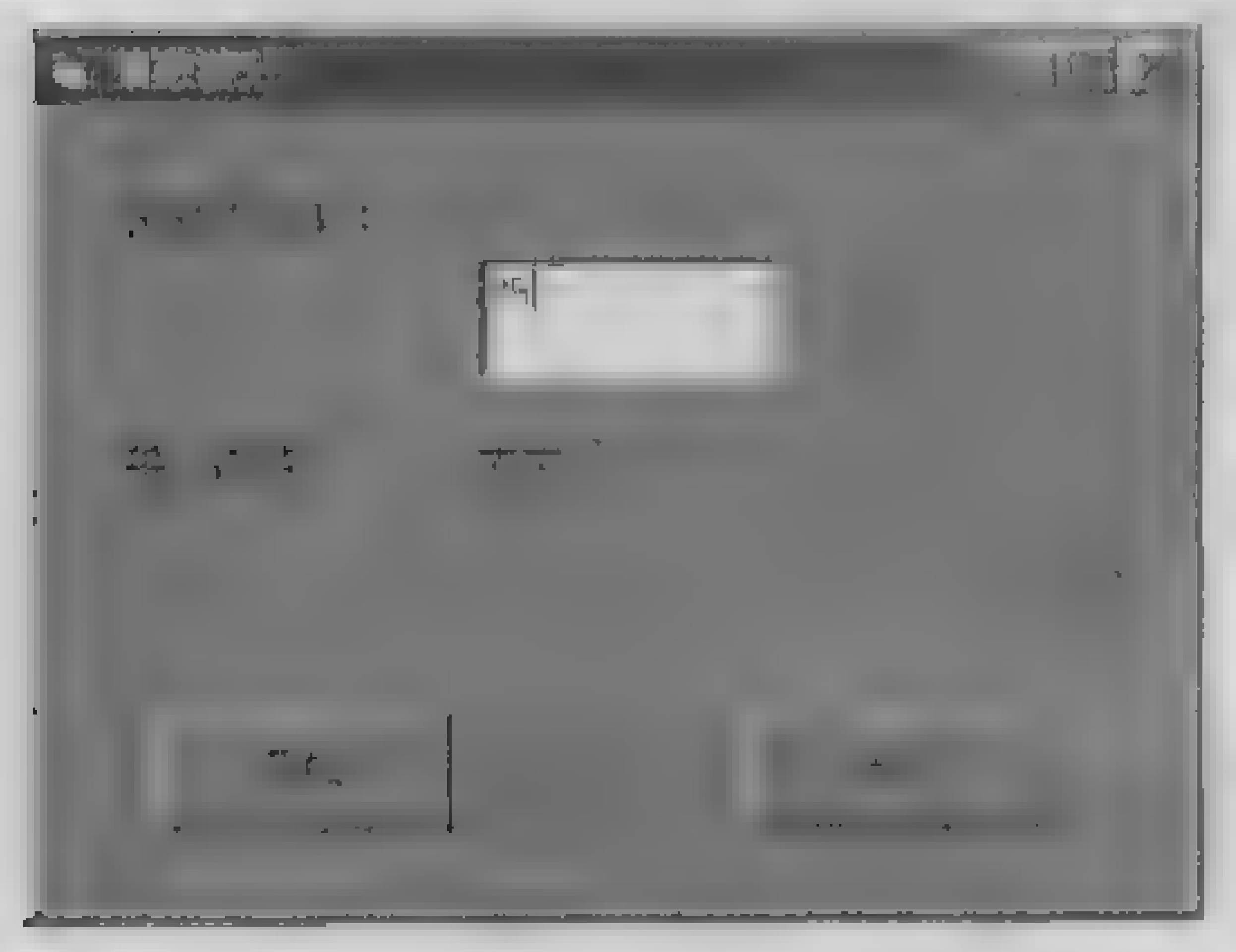
```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
  Label2.Caption = "第" + Str$(n) + "次猜" ；显示这是第n次猜测
  If KeyAscii = 13 Then       ；如果键盘输入的是回车键
    c = Val(Text1.Text)       ；将输入内容转换为数值
    If c = a Then Label3.Caption = "太棒了，你猜对了！" ；如果输入的数与产生的随机数相同，则显示正确的信息
    If c < a Then Label3.Caption = "太小了！" 如果输入的数据小，显示提示信息
    If c > a Then Label3.Caption = "太大了！" 如果输入的数据大了，显示提示信息
    Text1.Text = ""           ；将输入内容清除
  n = n + 1                   ；猜测次数加1
  If n > 7 Then               ；判断如果猜测次数达到了限制的7次，则显示猜测失败，可以重新再来一次。
    Label3.Caption = "您已经猜够7次，您失败了，再来一次请按下开始按钮"
    End
    End If
  End If
End Sub
```

窗体Form的Form_KeyPress过程是响应键盘的过程，可以在有键盘输入时执行，这样就可以在游戏者输入猜测数据后，判断输入的数据是大于、小于还是等于计算机产生的随机整数，并给

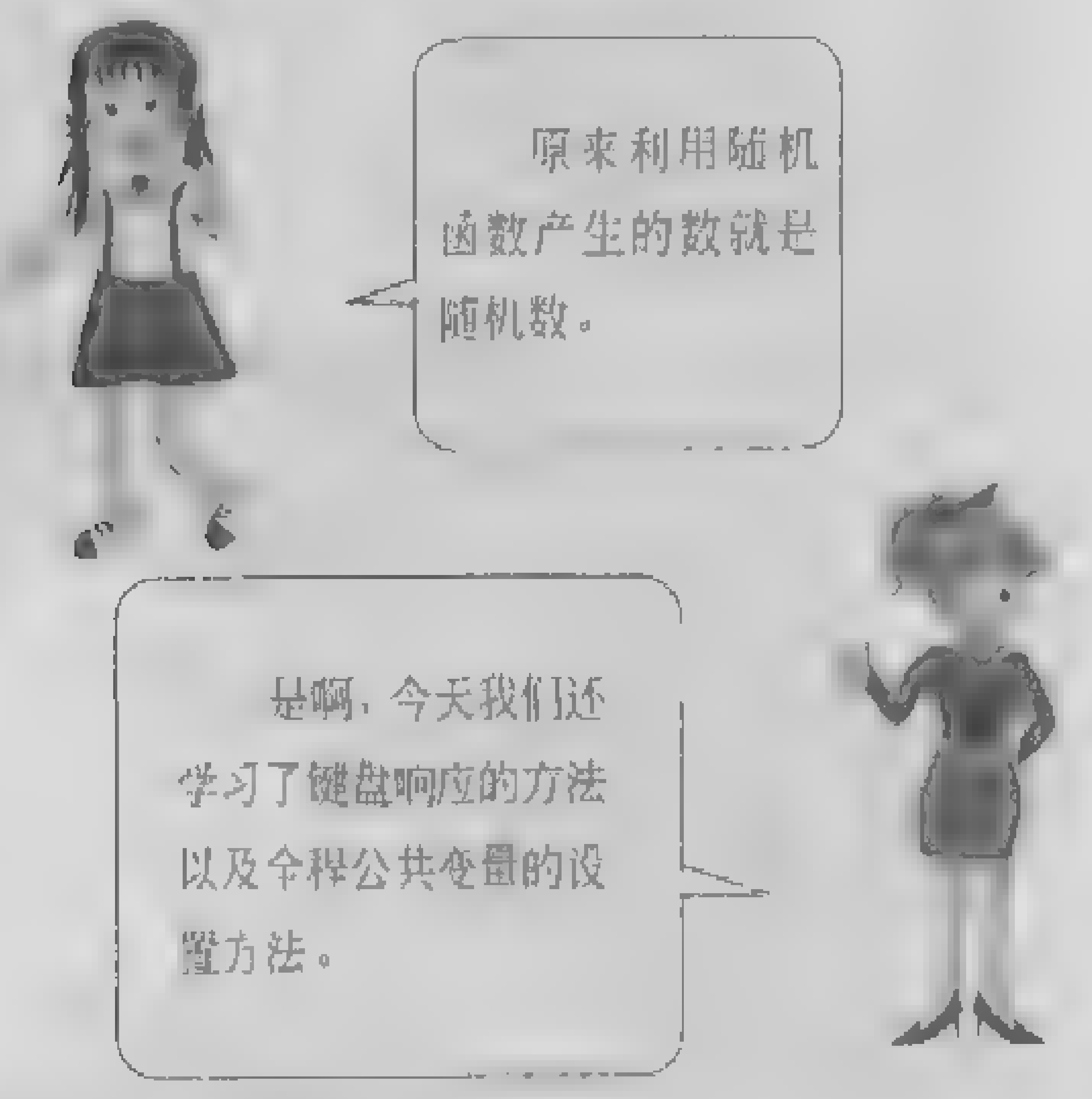
出相应的提示，这里n=n+1是一个记数器，用来统计猜测的次数，可以根据猜测的次数给出显示信息，也可以在猜测够7次时显示提示信息并结束程序运行。

四、调试运行

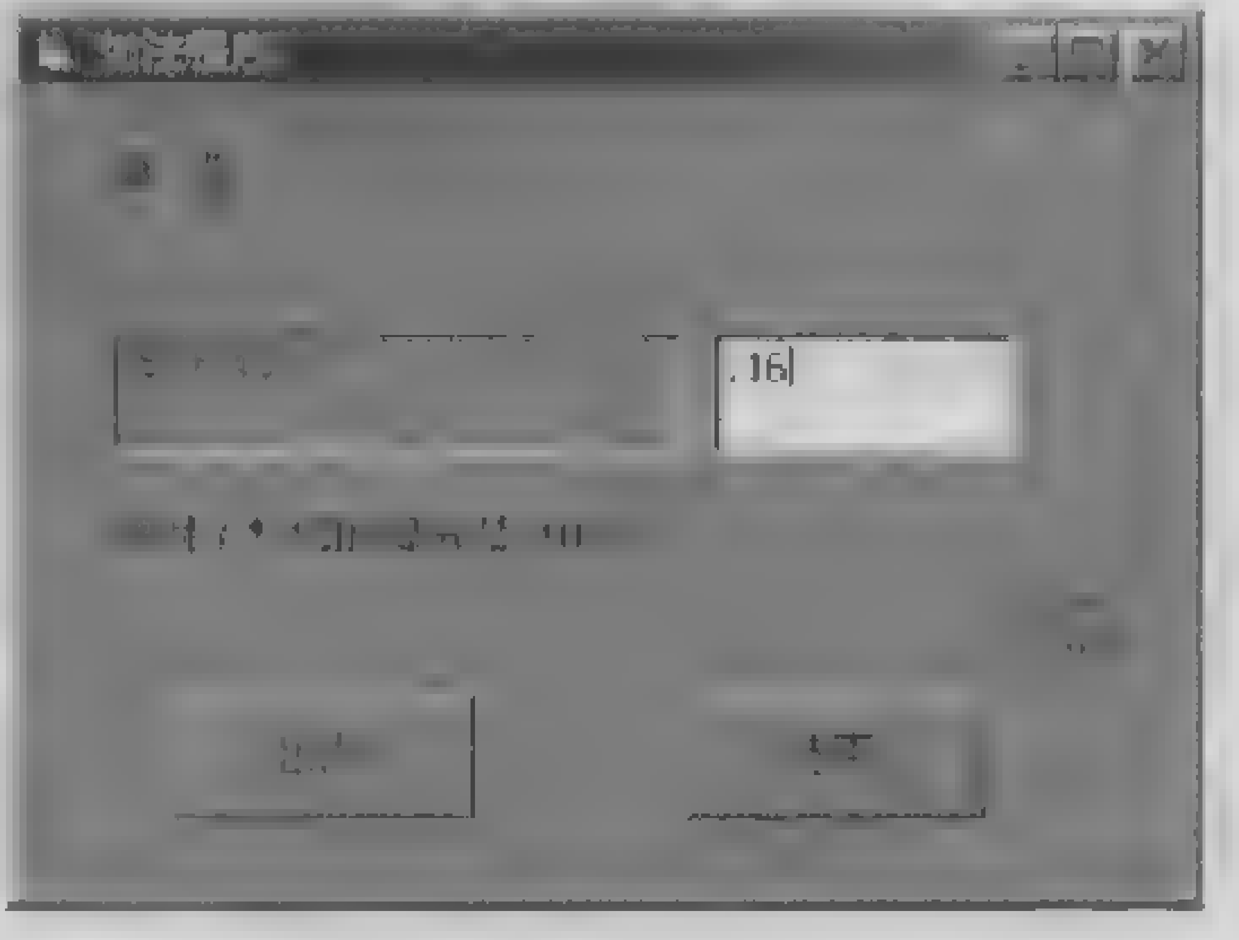
按下F5键或者工具栏中的运行按钮"▶"，单击"开始"按钮，则计算机产生一个随机整数，游戏者可以在文本框中输入所猜的数字（应当在[1，100]范围中），屏幕会显示输入的数字大了还是小了，如果猜中数字，程序运行结束，可以选择重新开始或结束（图3）。



怎样才能在7次内猜中100以内的随机整数呢？有一种叫做折半查找的方法能帮助你在7次内找到正确答案，第一次猜1到100的中值50，根据提示再取1到50或50到100的中值25或75，然后逐步取中值直到找到答案为止，这种方法能保证在7次找到随机整数。



学习了随机函数的使用方法，我们还可以编制一些使用随机函数的小程序，今天我们就编写一个随机出加法题的小程序，要求计算机可以随机出100以内的两个数的加法题，由使用者输入结果后可以判断答案的对错，每做对一道题目可以加上10分，显示题目做的对错情况和得分，单击"结束"按钮程序结束运行。界面如图4：



程序代码如下，大家不妨自己来试一试。

```
Public a, b, n, f
Private Sub Command1_Click()
  Randomize Timer
  a = Int(Rnd * 100 + 1)
  b = Int(Rnd * 100 + 1)
  n = n + 1
  Label2.Caption = "第" + Str$(n) +"题"
  Label1.Caption = Str$(a) + "+" + Str$(b) + "="
  End Sub
Private Sub Command2_Click()
  Unload Form1
End Sub
Private Sub Form_keyPress(keyAscii As Integer)
    If KeyAscii = 13 Then
       [illegible]
       [illegible]
         [illegible]
         Label3.Caption = "做对了！您的得分是" + 
StrS(f) + "分"
       Else
         Label3.Caption = "做错了！您的得分是" + 
[illegible] "分"
       End If
    End If
End Sub
```
■

●杰子

为绿色软件创建绿色通道

[illegible]软件。不过，这也带来了另一个问题，就是要运行该软件，需要到“资源管理器”中找[illegible]

[illegible]送到”子菜单，单击其中的“桌面快捷方式”命令。

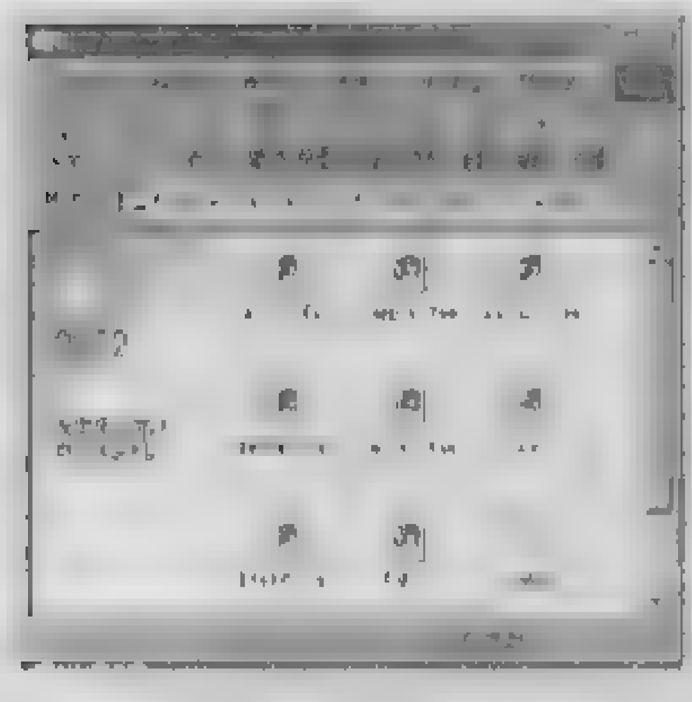
[illegible] ■

隐藏游戏的两小招

●陈鑫

大家都有过在玩电脑游戏时被家长发现的经历吧？结果我想都大同小异：游戏被老爸给删了！下面我就教给大家两招隐藏游戏的方法，请勿见笑哦！

第一招



把文件拖到层层包括的文件夹中，然后隐藏，最好是拖到比较重要的文件夹中，如图1。这样，父亲大人一般是找不到了。什么？[illegible]行”，然后再回车就OK了！

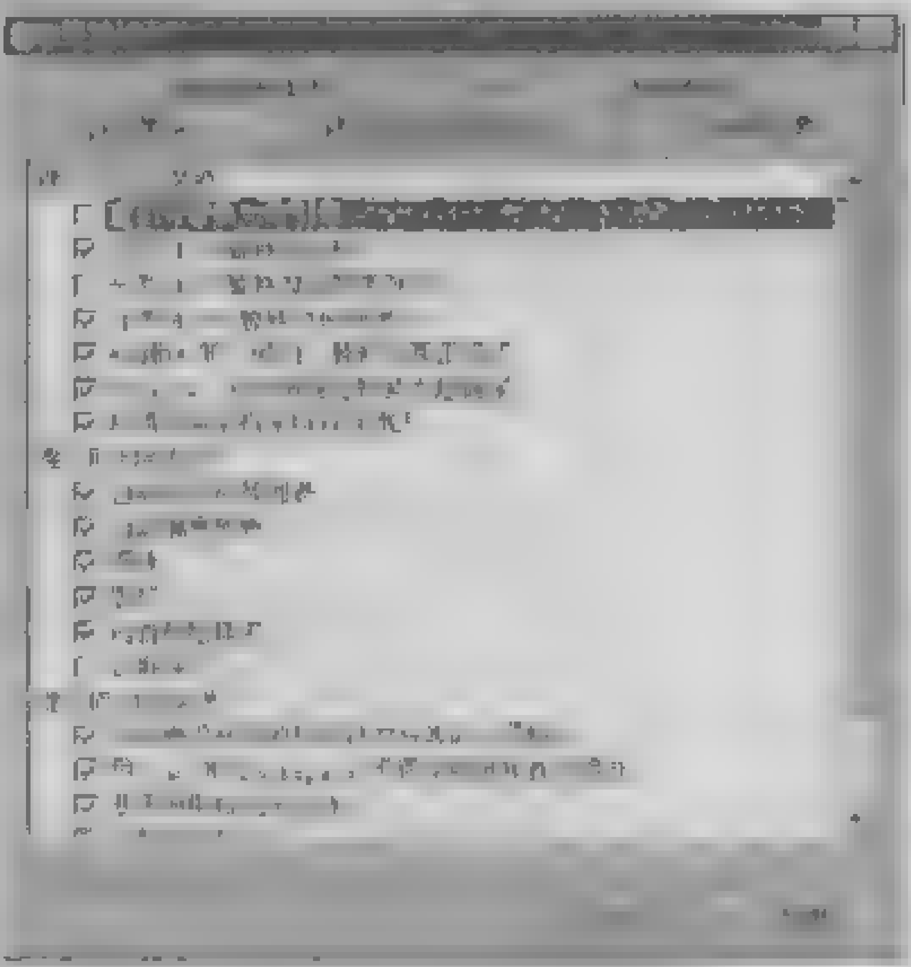
第二招

有一些游戏在安装时就填入了注册表。[illegible]空间允许下），再使用第一招。这样，老爸就只有看我玩游戏而干瞪眼的份了！Ha，Ha！我玩，我玩，我玩玩玩！■

在Word文档中输入[illegible]引号

●杰子

[illegible]



[illegible] ■

●冯小民

好用的Flash播放器

有的朋友喜欢收集flash动画，可使用Flash 5自带的播放器来观看总不太方便——它不支持批量播放，也没有播放进度条。现在有办法了，赶快试一试"My Flash Player"，它能弥补这一缺陷。

"My Flash Player"启动后如图所示，清爽的界面中间是播放区域，左上角3个按钮分别表示打开单个动画、打开文件夹、音量控制；按钮右边是当前播放文件的标题。

单击"打开文件夹"按钮，或者在界面上某个一按钮上点击右键，从快捷菜单中选择"打开文件夹…"命令，然后选择一个包含flash动画的目录；或者在资源管理器中选中多个Flash文件，将它们直接拖动到主界面上放开也可。之后就会看到窗口右边的播放列表区域出现选中的文件名，此时就会按次序播放，播放时窗口下方的进度条会显示帧的变化。进度条左边的按钮分别是播放和暂停。

基本播放控制：在播放动画时可通过快捷键来控制——Ctrl＋Page Up 播放上一首；Ctrl＋Page Down 播放下一首；Ctrl＋R重新开始；Ctrl＋F或从右键菜单中选择"视图"下的"全屏"命令可以实现全屏播放；循环播放：可以按"影片循环"和"列表循环"两种方式进行，前者实现对一个动画的反复播放（快捷键为Ctrl＋L），后者则对播放列表中所有文件的重复播放（快捷键为Ctrl＋S）。

保存播放列表：你可以将经常观看的、不是位于同一文件夹下的、且已经添加到播放列表窗口中的动画存入列表文件中，方法是在"播放列表"窗口中点击右键，选择"保存列表文件…"命令，然后输入一个文件名，软件将把当前窗口中的动画存入.flt文件中，下次直接使用"打开列表文件…"即可。

更换皮肤：从按钮右键菜单中的"变体换肤"下选择一种皮肤文件（软件中内置3种皮肤，其它可以点击"下载更多皮肤"去http://threejiaomao.126.com/处下载。

此外，还有以下几点技巧：

1. 批量转换EXE格式的动画为SWF格式：将要转换的EXE格式的Flash动画直接拖到播放器中，软件会自动在存放EXE格式的动画目录中生成SWF格式的动画。

2. 自动搜索硬盘上的Flash动画：如果你要搜索硬盘上的动画，可从右键菜单中点击"打开文件夹"并选择一个盘符，它会自动搜索该盘符下所有Flash动画并将它们存入播放列表中。

下载站点：http://threejiaomao.126.com/。■

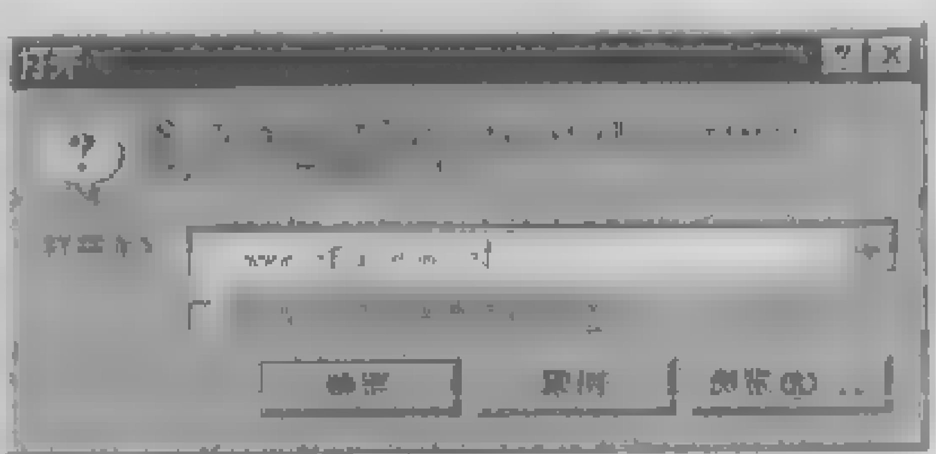
IE全屏下巧用"地址栏"

●杰子

当你使用IE浏览网页时，单击"查看"菜单中的"全屏"命令或者按下F11键，可以把IE窗口改为全屏显示，即[illegible]工具栏）。此时，如果你需要转到其网站，当然可以再次按下F11键，关闭"全屏"显示状态，再在"地址"栏中输入要去的网址，最后按下回车键。实际上，在IE"全屏"状态下，要转到其他网站，你不妨按下述步骤操作：

1. 按下Ctrl+O或Ctrl+L组合键，系统弹出"打开"对话框。

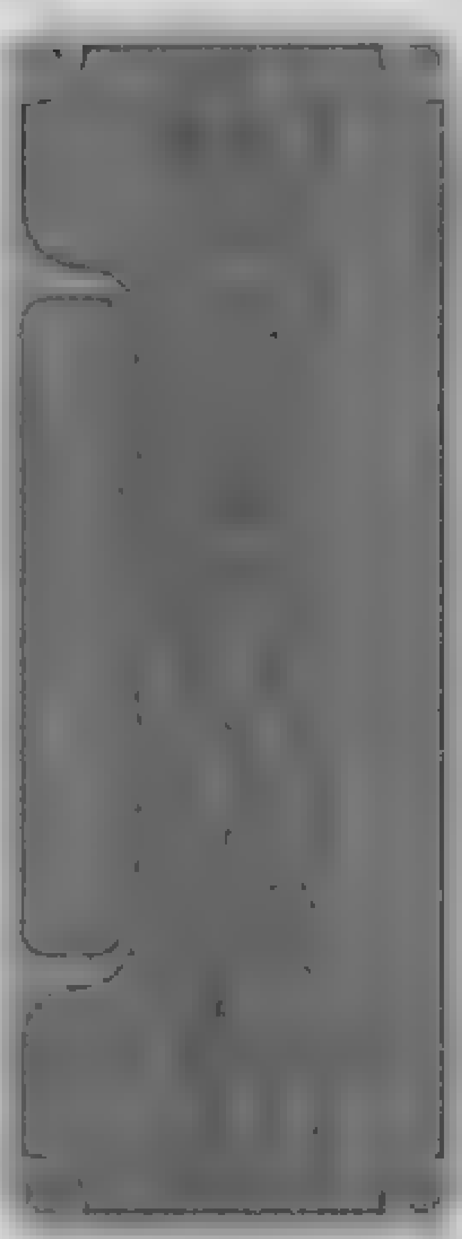
2. 在"打开"框中，输入要去的网址（如图）。



3. 单击"确定"按钮或者直接按下回车键。

此时，新的网页也将在"全屏"状态下打开。怎么样，方便吧？其实，在IE中，Ctrl+O或Ctrl+L组合键的作用就是"转到新位置"。如有兴趣，你不妨试一试！■

我用电脑小发现



●张正邦

大家都知道有声有色7.0特效工具，一般适用于做网页，它有188种特效。但是你知道吗？这种工具也能用来做背景！现在，请大家跟我一起来做有声有色的背景(懂了的老马别来拆台)！

我们就以"采花蝴蝶"为例，点中有声有色的"采花蝴蝶"后会有3个选项，第1、2个一般是做网页专用的"复制"和"关闭"，还有就是"保存"了。"有声有色"可以为我们自动[illegible]打开"显示属性"中的"背景"，通过"浏览"找到刚刚储存的网页，点击"确定"。好了，一个动态桌面就制作完成了！

另外，还能用Microsoft FrontPage制作：在Microsoft FrontPage中加入你喜爱的图片，再加入"采花蝴蝶"的特效代码，最后加入音乐。这样，真正的有声有色、动态的背景桌面就制作好了！■

巧用注册表删除程序信息

●[illegible]

"哎呀，怎么又这样啦？！"[illegible]个软件，已经从计算机内删除了，[illegible]了"控制面版"的"添加/删除程序"里

以前用"超级兔子魔法设置"[illegible]将程序卸载掉，也可以让它的名称在"添加/删除程序"里Bye-bye。现在用了"Windows优化大师"，其它功能都挺好用，就是那个"反安装"功能有版权似的，没了！

经过本人的一番深思熟虑，终于得出以下结论："反安装"功能实际上是将注册表里的某个主键删除而已，对个人而言，完全可以靠删除注册表内容来实现此功能。

首先，运行"注册表编辑器"，进入HKEY_LOCAL_MACHINE，依次展开Software、[illegible]、Windows、CurrentVersion、Uninstall，看见了吧，所有在"添加/删除程序"里的程序名称都在这里啦，终于可以把那些"寄居蟹"全都赶出去啦，哈哈哈哈（小心，可别惊动了它们）！

怎么样？很炫吧！这里还有很多"添加/删除程序"里没有的，而也藏里已装的程序名称哦！在尽情删除的同时，千万不要太过高兴，把不该删的东东也删了哦！■

"链接"备份小技巧

● Will

近日，看到了贵刊2002年1月刊登的"智能ABC词库随身带"一文，试验了一下，觉得挺好，现介绍另一个小技巧。

以前，每当要重装系统时，就会踌躇不决的，因为IE里辛辛苦苦找了好长时间才攒起来的许多网址"链接"，一重装可就没了呀！想必众网虫也有同感。不装系统不行。于是架起笔，拿张纸，抄吧！可花费时间不说，像我有50多个链接，恐怕抄完了手也要疼上半天。再加上装完系统后，还要一点一点往里输……恐怕这一天只能干这个了。

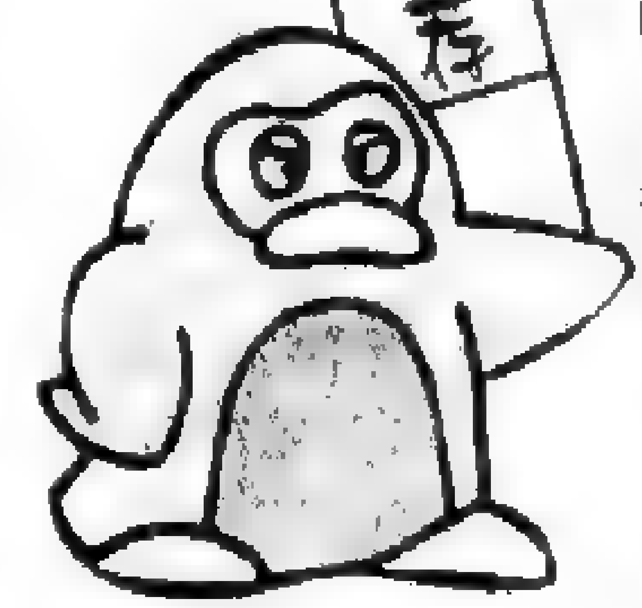
于是，我就找啊找，终于在c:\windows\Favorites下找到了"链接"文件夹。

哈哈，说到这儿，你也恍然大悟了吧！其实，Favorites就是IE下的"收藏夹"。赶紧拷到磁盘上吧，之后，覆盖新系统下的同名文件夹即可。

好了，有事常和我联系：wq1988@fm365.com ■

Hi、大家好！近几天，叶子经常会接到朋友们的电话，询问《地球时代》、《幽灵行动》、《轻松易点学电脑》以及各类工具软件的情况，我当然会耐心地介绍给大家。看到有这么多的朋友支持我们，叶子自然是喜上眉梢。为了便于我们更好的沟通，使大家更快、更准确地了解新上市软件的情况，欢迎到我们的网站去做客(网址：http://www.lbsoft.com.cn)。

——叶子姐姐



本期特别推荐

产品名称	市场价/会员价
地球时代	98/78
三国群英传III	49/39
三国群英传III豪华版	99/79
大富翁2世界之旅II标准版	39/31
幽灵行动	48/38
English碟中碟2002	99/79
轻松易点学电脑	87/70
网页网站设计全面通II	48/38
大中华藏书文库	298/240
万王之王战士系列职业绝版套卡	145
科利华5.0初中版	1600/1520
科利华5.0高中版	1800/1710

●客户→拨打电话→订购软件→轻松等候→在家收货

●公司→精心准备→保证质量→热情周到→送货上门

会员福利：1.会员购买任何软件可享受折扣优惠;2.每年都会有若干幸运会员收到公司发送的精美礼品;3.会员不定时地收到公司特价（2~3折）产品目录和最新的软件资料。

配送范围及配送费：青岛市内四区送货上门、货到付款（市南区、市北区、四方区、李沧区）：5元/订单。其余全国各省市均采取先付款、后邮寄的邮购形式（邮购详情见此版邮购信息）。配送时间：1.送货上门的订单——9：00~17：00下的订单，次日10：00~16：00之间可送达；2.邮购方式的订单，将于款到后24小时内为您发出货物。

会员登记表：姓名：________

性别：______ 年龄：______ 学校通讯地址：______________________ 联系电话：__________ 邮编：__________

最喜欢的软件类型__________________

请你填好此表并按公司邮寄地址寄至本公司，即可成为本公司会员，并获得属于自己独一无二的会员卡号，还可以享受到会员的多多优惠（复印有效）。

邮购信息：如果你为"力邦软件"动心，欢迎你拨打订购热线，也可以邮寄购买我们的产品，如你是我们的会员，请务必注明你的会员卡号。邮购方式：1.填写汇款单，在附言栏注明所购商品，字迹清晰;2.请勿在平信中夹寄现金;3.请妥善保存好汇款凭证;4.邮资：包裹邮费10元，特快专递30元，汇款至：（266071）山东青岛市南区延安三路133号 青岛力邦电子工程有限公司 收

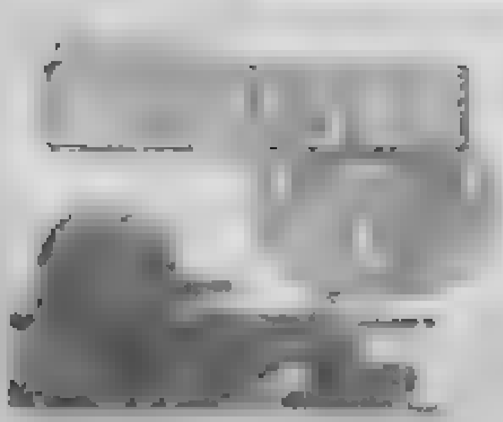
订购热线：

0532-3860481　3884825

本栏目由青岛力邦软件协办

电话0532-3860481 联系人:王梅 继鹏

《幽灵行动》 48/38元



超强的音效、详尽的武器、逼真的画面，是一款极富挑战性的策略激战游戏。

[illegible]
狙击战等丰富的多人游戏模式令人惊心动魄、倍加喜爱！谁英雄谁好汉，战场上看一看！

《ENGLISH碟中碟2002》 99/79元

包含1.CD+4本250页中英文对照书。

流畅地说、轻松地听、愉快地看、自如地写；怎样攀登这难以企及的高度？除了倾心付出努力，你还需要最完美的英语助手。

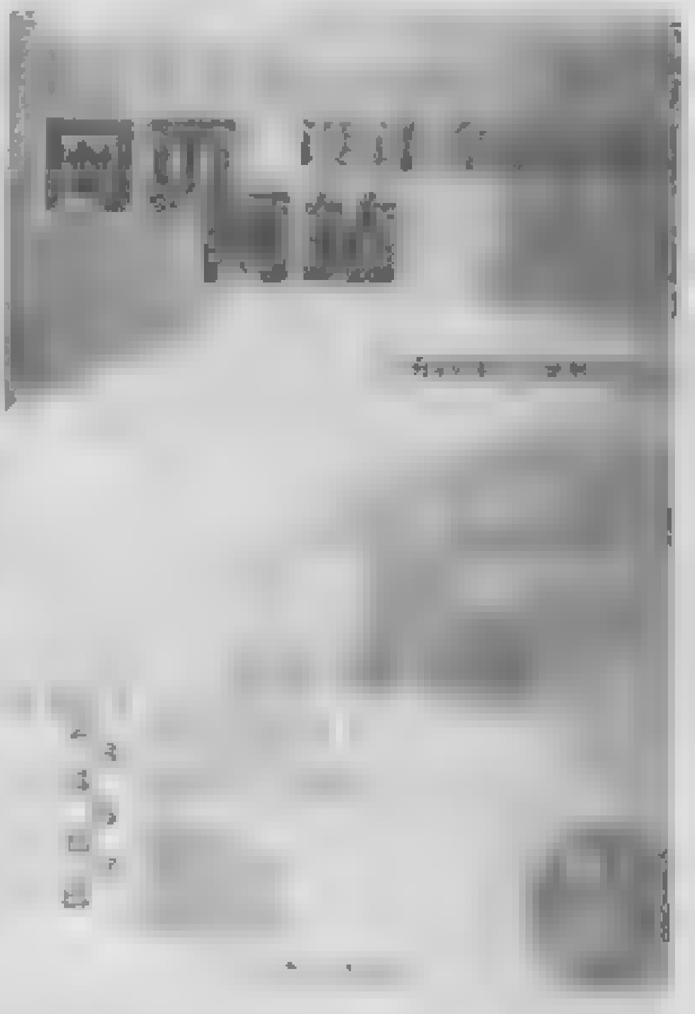
[illegible]容，并配备了大量的理解练习；《疯狂英语MP3》2001，包含了《疯狂英语》杂志2001年（6本书12 [illegible] 计划模式，共收录11大类40余本词汇书籍，累计单词8万多个；《希望-英语杂志》CD ROM，中央 [illegible]

《轻松易点》电脑 97/79元

本软件采用完全人性化设计，可以使一个从未接触过电脑的人在短短的几天之内对电脑有一个全面系统的了解。详细讲述了电脑的基本操作、互联网的使用、电脑的组装、维修和硬件选购等知识，使你轻松掌握，达到对电脑既能熟练应用，又能了解其运行原理的程度，不仅知其然，更可知其所以然，迅速跨入电脑应用高手的行列。

《轻松易点》电脑教学光盘，使你在电脑学习过程中更快入门、更快应用，使用电脑更加轻松自如。

网页网站设计全面通II 48/38元



网络时代已来临，你准备好了吗？

网络设计、建站、制作、管理完全掌握，你也可以做到！

全新推出的《网页网站设计全面通II》内容更加全面，更加丰富，更加实用，并针对初学者就网站与网络完成方面做了大量的补充与加强，各类网络工具一应俱全，更加适合你的需要！

力邦软件邮购目录

游戏类(市场价/会员价)

地球时代	98/78
三国群英传III	49/39
三国群英传III豪华版	99/79
大富翁2世界之旅II标准版	39/31
幽灵行动	48/38
模拟百货标准版	39/31
模拟百货简装版	25
帝国在线完整版	25
新年大礼包	88/70
夜行侦探、迷失者	68/54
横冲直撞	39/31
时空英豪	48/38
问答也疯狂2	19
水滴对对碰	19
帝王沙丘战争	68/54
蔡发密令	48/38
龙族150点+攻略	25/20
幻世录II	49/39
荣誉勋章联合袭击中文版	68/54
大富翁2世界之旅II简装版	29/23
炎舞标准版	39/31
炎舞简装版	25
轰炸机	15
明星三缺一2002简装版	19
海贼王标准版	39/31
海贼王简装版	15
另类大富翁	38/30
石器2.5金彩超级指南	25
征服地狱特价版	19
废墟战神特价版	19
宇宙之神特价版	19
飞龙战记特价版	19
火爆棒球2001特价版	19
霹雳麻将特价版	19
窈窕美眉	48/38
夜行侦探"零"	68/54
富甲天下3	39/31
魔法哈利标准版	29/23
魔法哈利简装版	15/12
幻翼传说简装版	25/20
神月纪事简装版	25/20
家园惊世浩劫中文版	58/46
黑暗之刃中文版	49/39
大话西游CD	15/12
新无敌炸弹超人简装版	15/12
决战光明顶简装版	9
九英雄物语简装版	29/23
秋之回忆	48/38
神魔决简装版	25/20
龙族决战天下国战包	38
模拟王携情约会	50/40
大富翁5升级版	18/14
大富翁4深情版	38/30
黑暗之刃中文版	49/39
大话西游on line	10/8
蜀山外传简装版	25/20
蜀山外传标准版	39/31
美人鱼的季节	69/55
大话西游豪华版	18/14
新无敌炸弹超人标准	29/23
暗黑武士	99/79
强手大亨	49/39
圣焰骑士传标准版	29/23
笑傲江湖网络版	9
龙族国战包	15/12
抢滩登陆2002	38/30
格兰蒂亚II权威攻略	20/16
笑傲江湖网络版任我行	29/23
万王之王光神苏醒	28/22
疯狂空间王	48/38
光芒之池II	48/38
公主的回忆	38/30
魔幻竞技场	48/38
魔域帝国	48/38
大家来找茬2	29/23
半条命　蓝色行动	68/54
生化危机3复仇女神（白金典藏版）	198/158
寻秦记（完整版）	49/39
圣焰骑士传简装版	15/12
乱世英雄精彩模拟器游戏208款	25/20
魔力宝贝超级指南	20/16
游戏制作大师	38/30
樱花大战2	69/55
怀莱尔女巫卷1—小镇幽灵	49/39
樱花大战2完全攻略集	20/16
拳皇2000	28/22
幽城幻剑录（完整版）	49/39
幽城幻剑录（简体版）	29/23
传奇	29
传奇完全攻略	18/14
传奇完全攻略手册	20/16
半条命—蓝色行动权威攻略集	20/16
FIFA2002	60/48
千年II	9.9/8
恐龙危机II	48/38
盟军敢死队II	68/54
武林群侠传	39/31
楚留香新传	69/55
盟军敢死队合集	48/38
家园惊世浩劫	58/46
仙剑客栈	58/46
月影传说	68/54
虚拟人生合集	38/33
赏金奇兵中文版	48/38
生化危机3	48/38
剑灵	69/55
天之痕	69/55
反恐精英	68/54
新仙剑奇侠传	69/55
心跳回忆白金版	48/38
石器时代2.5	29/23

工具类(市场价/会员价)

大中华藏书文库	298/240
局域网组网实用大全	38/30
中国大百科全书光盘1.2版	60/48
大众几何码打字王超强版	218/175
注册表实用大全II	28/22
WinXP驱动大全	25/20
驱动之家2002	78/62
虚拟光碟7标准版	38/30
虚拟光碟7专业版	58/46
VB技巧问答10000例	28/22
精彩网版	58/46
金山游侠III（贺岁版）	48/38
系统保护专家门诊	58/46
脑筋碰碰碰	56/45
东方大典XP	49/39
东方网神III（标准版）	39/31
东方快车XP	49/39
东方网页王III	39/31
东方网译XP	39/31
豪杰超级解霸2001XP（特供版）	18
热门卡通素材库（上、下）	各48/38
金山词霸2002（升级版）	19.8/16
金山快译2002（升级版）	19.8/16
瑞星杀毒软件2002	198/158
课件大师II	150/120
光盘刻录制作技巧大全	39/31
金山毒霸2002标准版	188/150
金山影霸III	48/38
金山笔圣书画王	280/224
东方影都立体版	49/39
东方遥控专家	99/79
东方网译XP	39/31
世界名著百部	38/30
中国现代文学名著经典	38/30
中国名人传记文学	38/30
中国大百科辞典	38/30
全元曲	38/30
全唐诗	48/38
全宋词	48/38
中国小百科全书	38/30
世界少年文学百部	38/30
中国古典文学百部（一）	38/30
金庸武侠小说全集	48/38
学生辞海辞源	48/38
作曲大师2000	68/54

中学生必读中外文学名著	38/30
中华传世藏书（套）	98/78
世界名著1300（套）	108/86
教育软件类(市场价／会员价)	
english碟中碟2002	99/79
轻松易点学电脑	87/70
网页网站设计全面通II	48/38
QQ宝典	28/22
少儿必背古诗词	27/20
英语听力轰炸大学英语四级	25/20
英语听力轰炸上班族轻松应考入世 WTO	25/20
英语听力轰炸考研听力强化训练	25/20
小学英语奥林匹克	198/160
翰林汇另类漫画英语	298/240
宽带网全面通	28/22
新概念OfficeXP三合一教程	25/20
新概念Authorware6教程	25/20
新概念五笔字型+Word2000教程	25/20
新概念Windows XP家用版教程	25/20
3D MAX4全搞定	128/105
新概念英语1	59/47
出奇制胜高一同步化学	98/78
出奇制胜高一同步语文	98/78
出奇制胜高二同步物理	98/78
出奇制胜高二同步语文	98/78
出奇制胜高二同步数学	98/78
出奇制胜高二同步化学	98/78
出奇制胜高一同步物理	98/78
出奇制胜高一同步数学	98/78
十万个为什么套装	198/160
新东方背单词II	28/22
Photoshop头像制作500典例	88/71
琴棋书画学与通实用版	58/46
图形图像按钮制作效果172典例	38/30
新诗全唐诗全宋词	48/38
新诗全唐诗	28/22
新诗全宋词	28/22

世界电子信息地图集	48/38
局域网宝典	29.8/24
随心所欲说英语300句	28/22
听读在美国	38/30
空中英语教室MP3	38/30
轻轻松松背单词II	48/38
英语世纪行（精华版）13CD	199/159
开天辟地III＋开天辟地学Office XP 9CD	127/102
我爱背单词2001（黄金套装）	48/38
飞跃英语IV（金装套装）	78/62
牛津剑桥自然百科	68/54
牛津剑桥科学百科	68/54
迪士尼神奇英语	158/126
迪士尼神奇英语(单册)	52/42
捷进英语	96/77
从零开始学日语	98/80
从零开始学英语	150/120
随心所欲说英语II	150/120
洋话连篇	70/56
电脑大学II	150/120
环境英语初级篇	100/80
环境英语中级篇	100/80
环境英语中高级篇	100/80
环境英语高级篇	100/80
开天辟地背单词	70/56
耳目一新读英语	50/40
听力超人听英语	127/102
洪恩GOGO学英语	150/120
洪恩宝宝看世界庆典装	125/100
得心应手	150/120
网页设计梦工厂	129/103
走遍美国（新版）	118/94
许国璋电视英语（上）VCD	98/78
许国璋电视英语（下）VCD	98/78
许国璋电视英语 PC	148/118
科利华小学1～4年级	各200/180
科利华小学5～6年级	各300/240
科利华快速阅读高中语文	48/36
科利华快速阅读高中英语	48/38
科利华快速阅读初中语文	48/38

不知不觉背单词	28/22
科利华的革命(入门篇)	18/14
金太阳初中英语1～3年级	各98/78
金太阳小学英语套装	98/78
金太阳高中英语套装	198/158
金太阳小学英语精装版	128/102
翰林汇小学启蒙	99/79
翰林汇小学3～6年级	各99/79
翰林汇初中一年级	180/144
翰林汇初中二年级	240/192
翰林汇初中三年级	298/238
翰林汇高中1～3年级	各298/238
翰林汇课堂伴侣高中版	160/128
翰林汇课堂伴侣初中版	160/128
考能100+初一套装	120/96
考能100+初二套装	150/120
考能100+初三套装	190/152
考能100+高一～高三套装	各190/152
考能TOFEL听力强化训练	98/78
考能四六级模拟考试四级	68/54
一点通小学语文1～12册	各38/30
一点通小学数学1～12册	各38/30
一点通初中语文1～6册	各38/30
一点通初中英语1～3册	各38/30
一点通初中物理1～2册	各38/30
一点通初中几何1～3册	各38/30
一点通高中代数能力训练	38/30
一点通中考题库初中英语	56/45
洪恩出奇制胜高考化学	98/78
洪恩出奇制胜高考物理	98/78
洪恩出奇制胜高考英语	98/78
洪恩出奇制胜高考数学	98/78
洪恩出奇制胜高考语文	98/78
洪恩小学电脑	90/72
洪恩初中电脑	90/72
洪恩高中电脑	90/72
洪恩小学英语	90/72

洪恩初中英语	90/72
洪恩高中英语	90/72
洪恩软件工厂电脑技巧篇	90/72
洪恩软件工厂图形图像篇	90/72
洪恩软件工厂编程技能篇	90/72
开天辟地互联网篇	38/30
开天辟地电脑入门篇	38/30
卡类(市场价)	
笑傲江湖淑女卡（150点）	15
笑傲江湖君子卡(330点)	30
大话西游卡150点	15
大话西游卡300点	30
大话西游卡650点	60
WGS300点19元	19
九城卡1	30
九城卡2	20
红月小时卡	15
传奇充值卡(120小时秒卡)	35
迪士尼中国小旋风卡	50
联众年卡 120 WGS620	30
WGS1060 50 万王月卡	18
龙族300点 35 千年卡	28
联众季卡	35
金庸500点卡	29
万王之王人物	18
红月月卡	28
WGS红包	[illegible]
龙宝宝(万王之王的玩具)	30
卡通电影类(市场价／会员价)	
周星驰不完全影院	38/30
实话实说珍藏版	39/31
名侦探柯南续集II	32/26
浪客剑心追忆篇	16/12
奥斯卡金像奖最佳影片	35/28
名侦探柯南全集	48/38
神探柯南续	28/22

治口吃 结巴病

口吃（结巴、磕巴、结巴嘴、大舌头、笨舌子），用天仪牌口吃矫正器在家就可治好口吃病，使您流利讲话。免费赠送资料，欢迎来信来电联系购买：

来信请寄：浙江省天台医疗仪器厂

邮编：317200 电话：0576-[illegible]

●晶章工作室

★ [illegible]少年普克尔为找回对里失落的神象，开始了梦幻般的“大[illegible]”[illegible]LCOM的最新动作角色扮演新作《ZWEI! !》将在近日由新天地公司代理与玩家见面，这款游戏的画面、音乐、操作感和游戏性都远胜该公司去年的大作《永远的伊苏II》。

★ 最近，由晶合互动代理发行的《另类大富翁》在国内上市，《另类大富翁》的玩法与《大富翁》系列游戏相似，不过这款游戏的目标不是赚钱，而是想办法将手里数不清的财富花出去换取“声望”，谁能花最少的钱赢取最大的“声望”，谁就能获得游戏的胜利。

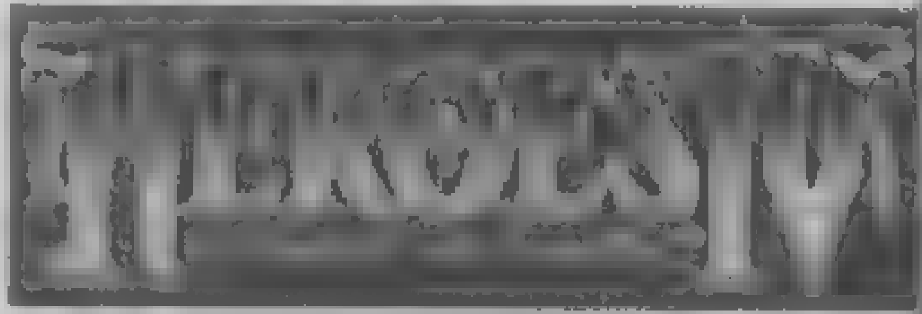
★ 著名游戏发行公司Activision宣布，将在2002年秋季推出以著名卡通角色“蜘蛛侠”（Spider Man）为主题的PC游戏。在游戏中，玩家将扮演蜘蛛侠探索一座充满各种暴力犯罪的小城，除恶扬善，为这座旧世之城带来正义。

[illegible]

在游戏史的数十年中，不乏长盛不衰的经典之作，被玩家誉为“回合制策略[illegible]”的《魔法门英雄无敌》就是其中一款。而今，《魔法门英雄无敌IV》即将上市，相信在这块充满了魔法、古怪、传奇与冒险的大陆上，一定会再次闪现令人期待的欢愉与梦想。

《魔法门英雄无敌IV》中的英雄造型比前作进步了许多，英雄除生命值、伤害力、移动力等基本属性外，还拥有各自独特的神秘技能。英雄的培养加入了更多的RPG成分，初级的英雄职业有11种，不同职业的英雄将有不同的初始技能和发展方向。英雄的等级提高后，还可以选择高级职业进行转职。游戏采用了崭新的等距战斗系统，英雄将能够直接参与战斗，每支部队中可包括多个英雄，没有英雄的部队既无法享受英雄能力的庇护，也无法装备和使用宝物。游戏采用“双重战争迷雾”显示系统，一旦英雄离开了探索的区域，就无法看到敌人的行动，让人平静中时刻感觉到隐藏的[illegible]。

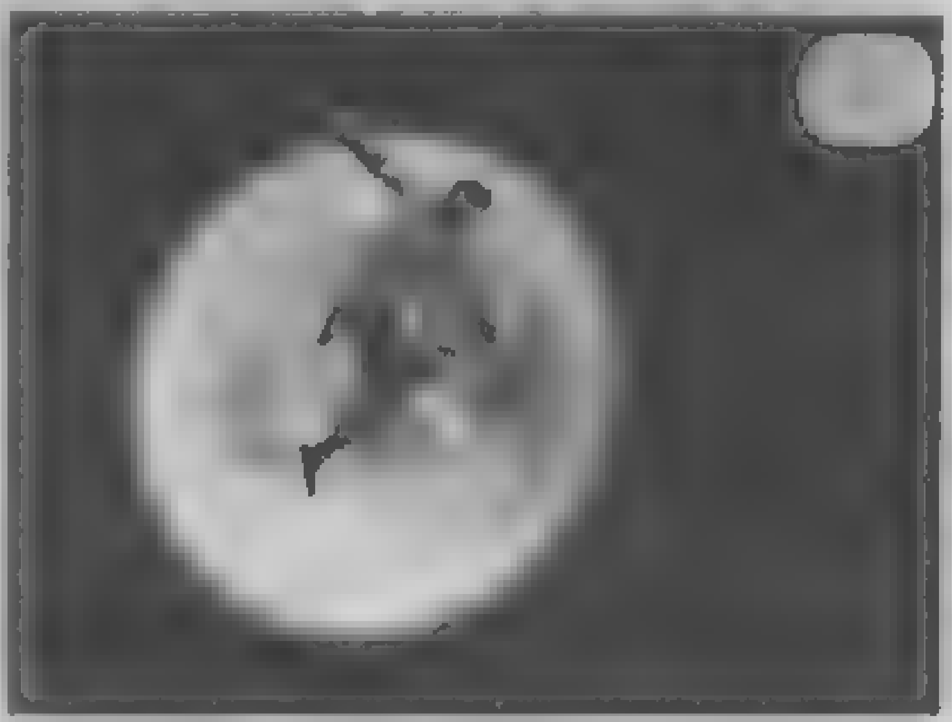
游戏中有6个种族，包括一个力量种族和5个魔法种族，根据种族的不同，能够学到的魔法也不同。在《魔法门英雄无敌IV》中，由于有些魔法严重影响游戏各方实力的平衡，被取消或削弱了，如次元门、飞行术、回城术等等。游戏的魔法分为生命魔法（治疗及防御）、死亡魔法[illegible]有序魔法（精神控制[illegible]力量种族虽然不[illegible]方面的不足。游戏中的生物等级由原来的7级改为4级，不过同级的生物中有两种不同的生物供玩家选择，你可以根据城堡周围的资源情况选择建造，这将让玩家有更大的余地选择战术策略，达到出奇制胜的效果。此外，游戏还提供了地图编辑器和战役编辑器，极大地丰富了游戏的可[illegible]性。



总的来看，《魔法门英雄无敌IV》又是一部回合策略游戏的优秀大作，让我们一起耐心期待吧！

小李飞刀 重出江湖

“小李飞刀，例不虚发”，喜欢武侠小说的玩家对这句台词一定不会陌生，而且相信大家也非常喜欢这把飞刀的主人——极具个人魅力的“小李飞刀”李[illegible]欢。昱泉国际开[illegible]的大型3D武侠[illegible]游戏《小李飞刀》将在近日上市，玩家将有机会细细品[illegible]味这[illegible]传奇历程及其[illegible]的感情世界。



《小李飞刀》的剧情分为两部分：前半部分描述的是李寻欢从关外回到中原后，被诬陷为江湖巨寇“梅花盗”，最后他排除万难洗清自身嫌疑的过程；后半[illegible]

在游戏中，3D实时技术为玩家勾勒了一个细腻真[illegible]自的场景特效将让你有种穿越时空，回到古代中国[illegible]。[illegible]游戏中看到的将不完全是五光十色的刀光剑气，[illegible]慢动作、停格、视角旋转等电影特技在游戏中[illegible]的一招一式都被展现得华丽优美、淋漓尽致，此举堪称是RPG游戏的一大创举。在战斗方式上，游戏采用了全新的半实时战斗系统，不仅紧凑，更符合小说中的战斗步调。进入战斗后，玩家可自由移动角色至最有利的位置，利用地形取得战场上的主动权，其灵活度和操作感不亚于大众玩家最喜爱的CS（Counter-Strike反恐精英）。

当李寻欢面对如排山倒海般席卷而来的阴谋和危机时，他是如何以无比的智慧、毅力以及过人的武林绝学，度过一次又一次难关的呢？玩家将在《小李飞刀》中得到解答。■

"'武林至尊，宝刀屠龙，倚天不出，谁与争锋'这句话用在如今的FPS游戏上，实在是恰当不过了。小欧尔、升……"白晓生转过头来，一时间竟呆住

"哈哈，先生想不到这次是我刀砍东风与您论道吧！唉，苦啊，被BOSS关了足足两个月的禁闭……"刀砍东风感叹道，接着他又胸有成竹地说："先生刚才说的一定是最新推出的《命令与征服之变节者》吧？"

"嗯，恭喜老弟再次出山啊！"白晓生回过神来道："没错，我再来问你，如今流行的

团队作战与一时下最流行CS，战术，这些

令与征服之变节者》推出的，机真是恰到好处啊……"

"是啊，我昨天玩了一个通宵呢！"刀砍东风激动地打断了白晓生的话，"它的很有意思，以往玩《命令与征服》的时候扮演的都是高高在上的指挥者，这次却从一个普通士兵的角度去观察整个战争，当你亲身进入那些在屏幕上看起来很微小的建筑物内部时，那种感觉真的让人

"呵呵……先抛开自己的想想以前看到的游戏画面，你又有什么感觉呢？"白晓生笑眯眯地看着刀砍东风

"嗯……图像质量好像没有西木宣称的那么出色，电脑的AI也不是很完美……总之，不如以前想像中的完美！"刀砍东风说完，又沉思了一下，却没有说什么。

"是什么让你感到好玩呢？"

"你不觉得在FPS游戏中加入了即时战略游戏要素是很高明的手段吗？它支持最多32人对战，玩家可以自由选择加入GDI（全球防卫组织）或者NOD（背思兄弟会）效力，双方互相攻打基地。你可以扮演从最普通的小机枪兵到驾驶豪华装备的猛犸坦克

并面获得稳定的资金来源，游戏和CS有点相似，每个玩家都有自己的资源点数，这个点数是由采集到的泰伯利亚矿的多少决定的，用这些点数可以购买各种武器装备。如果战斗中不小心死亡，可以马上复活过来，不用傻等到下局开始……"白晓生

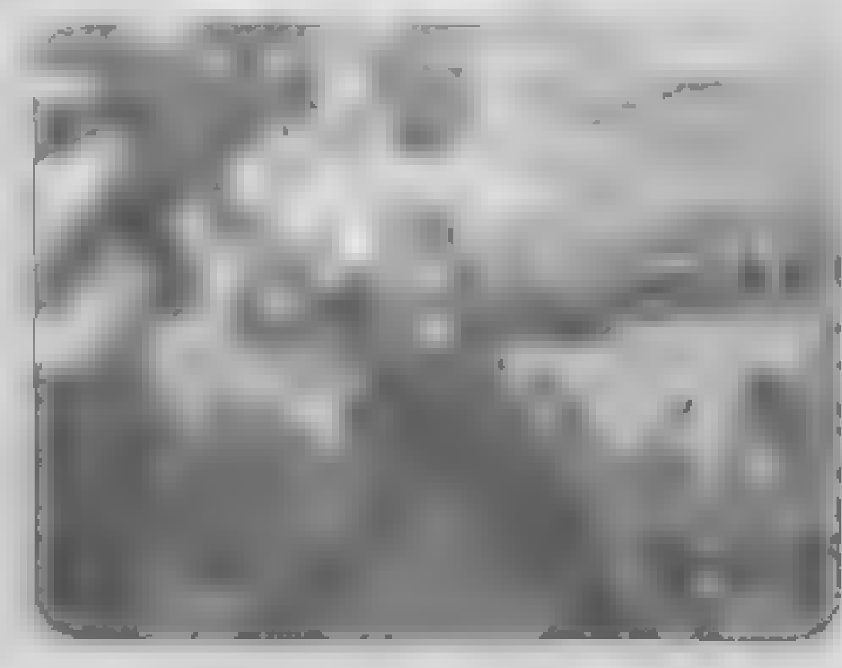
有创意的FPS大作，绝对会改变FPS游戏目前的流行方向。下面是我给这个游戏做的评分。"

"就像我刚才说的，《命令与征服之变节者》的娱乐性是非常棒的！不过，如果你不能到32人以上的服务器中玩这款游戏的话，是不会体验到这种快感的！"刀砍东风头也不回地做了一些补充。

"最近还有一款FPS大作也非常不错，和《命令与征服之变节者》不同的是，这款游戏完全是为单机开发的游戏。"白晓生把正在电脑前鏖战的刀砍东风拉了起来，道："你知道它的优点吗？"

"优点？说的是我吗？"刀砍东风恋恋不舍地看着自己惨死在猛犸坦克的履带下，流露出du不欲生的神情，"我很诚实、善良、本分、聪明、帅气……"

"去去，我看你有一点倒是和《英雄萨姆2》一样的——单纯！"白晓生笑道



"单纯？游戏可以用单纯来形容吗？"刀砍东风不解地挠了挠头

之，它的攻关模式可以用'向前，杀敌，再向前，再

来高度概括。"

行多结局、多线程、高自由度的游戏吗？它怎么反其道而行呢？"刀砍东风依然

是它高明的地方，单纯的攻关模式、明亮而鲜艳的画面表现、淋漓尽致的动画场面，延续了那种'我追求的就是好玩'的理念，让玩家有种欲罢不能的感觉，对玩家来说，如果没有较高的电脑配置和宽带上网的条件，《命令与征服之变节者》就是一堆垃圾，而《英雄萨姆2》恰恰相反，只要是钟爱FPS的玩家就一定会喜欢这款游戏的，因为它体现的是一种简单的爽快淋漓的感觉！"白晓生说着，给出了游戏的评分。

其他游戏评价

《三国群英传3》
画面：75音响：75
操作：70娱乐：70
总评：73

《幻世录2：魔神战争》
画面：80音响：80
操作：80娱乐：90
总评：85

《黑与白2：神兽岛》
画面：85音响：80
操作：75娱乐：90
总评：82

藏经阁

●文/晶雪工作室

《商场大亨》

在游戏中，按住Ctrl键输入以下密码获得相应的效果：

Fditrate：商场等级增加100

[illegible]：金钱增加10万

[illegible]：完成所有技术开发

Fditech：完成当前的开发项目

Fdizcoma：无限放大镜头

Fdidizzy：按住Alt和L（或F）可以控制视角

Fdiart：观赏模拟动画数据

《梦幻游乐园》

将任意一个游客的名字改为下列名字，就可以启动相应的秘技：

BigBucks：无限金钱

Tony Day：大量汉堡包

Melanie Warn：游客快乐值增加

John Mace：付双倍费用

Simon Foster：为云霄飞车涂鸦

ChrisSawyer：为云霄飞车照相

《拉力赛之王》

在游戏选项菜单中，用以下的代码作为玩家名字进入游戏，即可得到相应的效果

Megotpelka：全面解锁

Mrwhippier：邀请赛模式解锁

Monkeymrmagic：拉力赛之王模式解锁

Openroyslot：可使用任意车型

Ninetyfour：可使用任意种类的赛车

Swedgerama：挑战赛模式解锁

《富甲天下3》

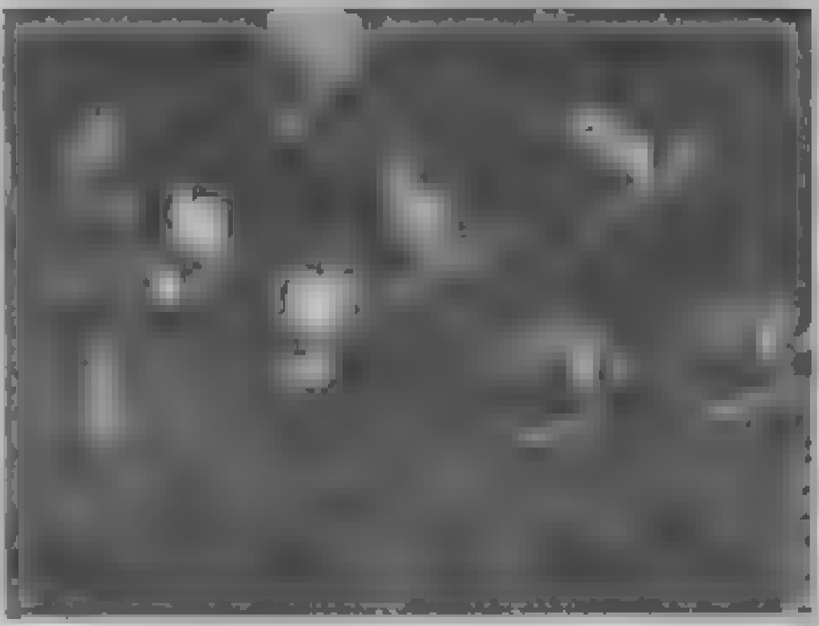
[illegible]

金箍棒：在武器店内买下所有武器后，立即卖出身上10件左右的武器，这时武器配备栏中就会出现"金箍棒"

加农炮：在机关房内买下所有机关后，立即卖出身上10件左右的机关，这时机关库存栏中就会出现"加农炮"

光剑或青冥剑：当游戏角色身边没有任[illegible]

《地球时代》中文版



以下看起来有些像乱码的秘技适用于《地球时代》中文版，在游戏中按下回车输入，再按回车生效。如果游戏中不能输入中文，可以先输入到记事本中，再用复制、粘贴的办法解决。

我的名字是methos：地图全开、快速建设等功能，敌方也将获得同样的功能

Asus驱动器：地图全开

Headshot：从地图上移去所有目标

Atm：增加1000金钱

Rockroll(&R)：增加1000石材

肌氨酸：增加1000铁

波士顿食物吸：增加1000食物

你说木头：增加1000木材

全部的你的底部是属于我们：所有资源增加10万

欺骗代码：显示所有秘技

灵机一动：快速建设

波士顿租：失去所有金钱

大的斯：失去所有资源

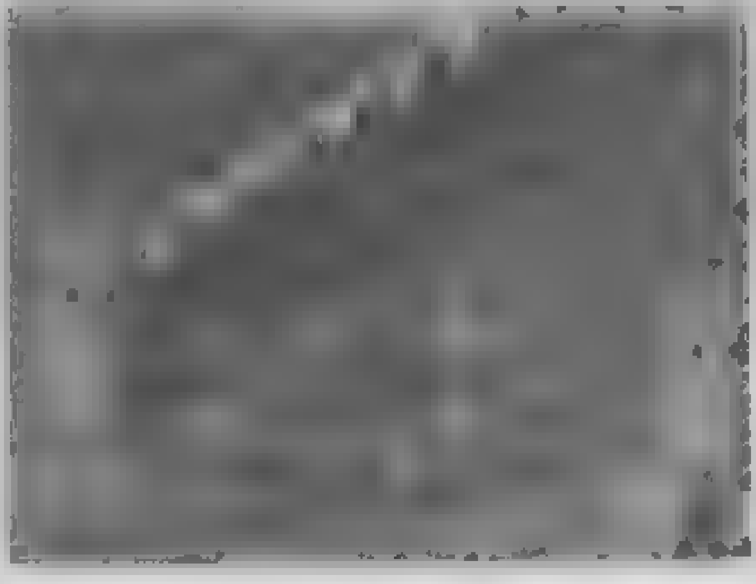
uh 烟?：失去所有木材

Ahhhcool：游戏失败

重要人物建立我们炸弹：赢得胜利

哥伦布：看见地图上所有的动物

可引拱的膝盖骨：所有的单位升级



我有能力：所有的先知能[illegible]

友好的滑雪橇：空袭间隔时间全满

《抢滩登陆2002》

在游戏中按下数字键"1"开启无敌功能，按下数字键"2"可获得无限弹药

《门徒2：黑暗预言》

在游戏中按下回车，输入秘技后再按回车

Moneyfornothing：魔法和金钱增加到9999

Borntorun：移动点数全满

Help!：生命值全满

Stairwaytoheaven：所有成员等级上升

Herecomesthesun：开启所有地图

Wearethechampions：任务胜利

Loser：任务失败

Anotherbrickinthewall：允许首都再次建设

Givepeaceachance：与所有民族和平共处

Badtothebone：向所有民族宣战

Cometogether：与所有民族结盟

《幻世录2：魔神战争》剧情攻略

[illegible]人类、兽人、[illegible]

[illegible]日、外型、还是习性、思想和[illegible]

[illegible]欲望以及无法[illegible]

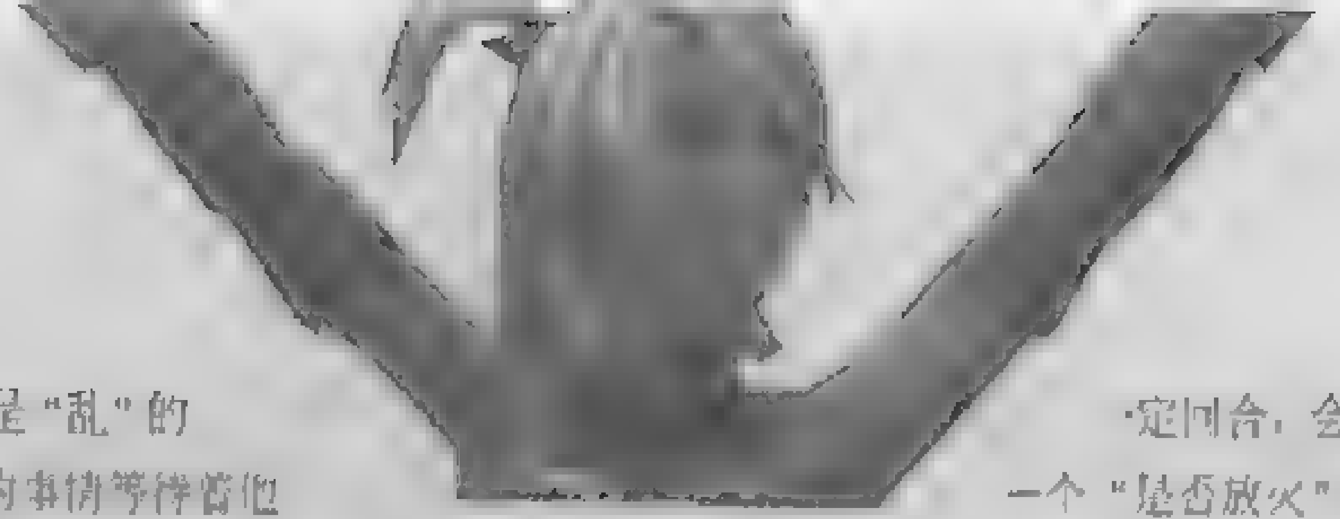
第一章 非人

[illegible]

特对人，[illegible]

去制住了法雷恩的[illegible]

[illegible]



特对蛮蛮说，现在只是“乱”的开始，前方还有更多的事情等待着他们……这一切，到底意味着什么呢？

战斗篇

胜利条件：击败蛮蛮（击败蛮蛮或杰拉特；南天翼王和近卫军出现）

失败条件：伊芙蕾儿被击倒

同伊芙蕾儿并肩作战的还有几个翼人弓箭手，蛮蛮的实力并不强，因此可以先熟悉一下作战系统。将蛮蛮击倒后，杰拉特就会出现，他的实力非常恐怖，根本不会有机会打败他，还是快些将蛮蛮击倒为好。到地图右边的光点上调查，可以得到“速度手环”。

第二章：烬炎

剧情篇

时间翻开波澜壮阔的史页，转眼间20年过去了。人类种族的托尔斯王国结束统一战争之后，地（废墟）与火（破坏）化成了辽阔的“坟场”，而风（呻吟）和水（鲜血）孕育着另一个[illegible]……托尔斯王国为了夺取更大的领土，

开始侵略兽人族弗雷斯特，拉开了种族战争的序幕。

布莱特是托尔斯王国的一位勇士，他们在弗雷斯特领土上的侵略遭到了兽人族指挥官疾的英勇抵抗。虽然疾败在了布莱特精深的剑技下，但她仍然疯狂地扑上来，要与侵略者同归于尽。多亏另一个兽人族指挥官獒及时出现，将她救出了战场。

战斗篇

胜利条件：击败兽人指挥官疾

失败条件：布莱特或赛格被击倒

本关的难度是根据上关伊芙蕾儿是否升级确定的，如果升级，兽人将变得非常强，很难对付。注意控制布莱特、赛格和NPC战士抢经验值，尽快升到4级，这样会有新的特殊技出现，战斗起来会轻松一些。只要不打倒疾，左右两边就会不断出现兽人援军，可以用来练级。战斗进行到一定回合，会出现一个“是否放火”的选项，可是选择“否”，然后打倒疾过关。

第三章：俘虏

剧情篇

回到营地，托尔斯的指挥官让布莱特和赛格返回首都，赛格表示不理解，而布莱特显然意识到了什么。这时，20年前闯入天界的杰拉特突然出现，还带来了伊丽娜和翼人罗翔。原来，杰拉特和蛮蛮组建了“蜉蝣龙虫”佣兵团，专门四处接收雇主的任务。这次，蛮蛮是来帮助布莱特进攻兽人族首都缪米娜斯的。

在布莱特的指挥下，兽人族的驰、獒、疾吃了败仗。神秘剑客杰拉特再次出现，他向兽人族的女王多娜索要“弗雷斯特的秘宝”，多娜执意不交，最后被杰拉特带走。此时此刻，托尔斯国王马托尔正在召见一位神秘的法师拜狱，他非常希望得到兽人族的秘宝，命令拜狱一定要将秘宝抢过来，故事越来越扑朔迷离了……

战斗篇

胜利条件：打倒驰、獒、疾3位兽人将军

失败条件：布莱特被打倒

伊丽娜、蛮蛮和罗翔加入队伍后，实力大增。伊丽娜是位魔法师，会使用各种攻击、辅助和回复魔法，不过她的HP太少了，所以先将升级得来的点数加到“精神”上为好。其他队员应该先增强“体质”，提高HP，否则实在是太不堪一击了。本关的敌人很强大，应该布好阵形让蛮蛮和罗翔做远距离攻击，赛格对付游兵散勇，再让布莱特最后一击结果敌人，利用“连杀”获得更多的经验值提升等级。伊丽娜在后方照顾布莱特，如果有队员被敌人击倒，只要在3个回合内使用“回命之药”或伊丽娜的法术“生”，即可将队员复活。兽人族的几位将军攻击力很强，注意将他们引过来各个击破

第四章：偷袭

剧情篇

战斗胜利后回到营地，指挥官告知众人，王国西面的精灵王国法鲁西翁因为害怕托尔斯军队继续入侵，对托尔斯王国宣战了，指挥官命令众人立刻赶往西部国境迎击精灵族部队。在到达国境之前，众人来到了西南部重镇自由都市，在这里可以采购道具，并与各种各样的人交谈，了解情报。如果要打出本游戏的完美结局，就一定要多与各个城市中的人对话，特别是珍兽商人，一个也不能错过。在自由都市中，与异国商人交谈可以得到“异国的护身符”。

继续向前走来到山道，在众人的交谈中可以得知，布莱特是已经没落的击欧波特家族的嫡子，他的愿望是让家族复兴。来到国境，精灵族城中居然没有异动。罗翔探听到边境的防御工事似乎加强了，于是布莱特让赛格去探查敌情。赛格来到城门口，遇上了法鲁西翁重臣克里欧司的妹妹格罗丽雅，她似乎是跑出城来玩的，而且看到赛格这个人类后感到很好奇。布莱特让赛格绑架了格罗丽雅，然后成功地阻击了精灵族护卫和克里欧司的救援。

战斗篇

胜利条件：赛格和格罗丽雅逃脱

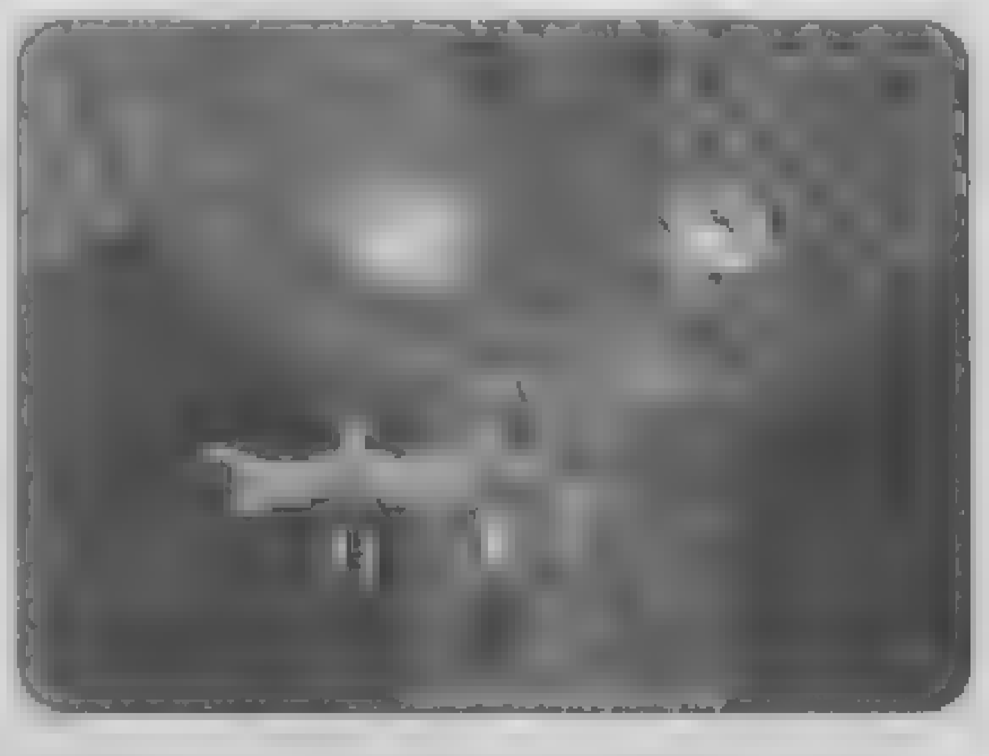
失败条件：赛格或布莱特被打倒；格罗丽雅被救走

先让赛格带着格罗丽雅跑到逃脱地点附近等待，然后让布莱特、伊丽娜等人利用精灵族剑士练级。精灵族剑士实力不强，不过每个回合都会从城门里出来两个增援，并且越到后面级别越高。克里欧司出来后，一定要小心他的法术，最好准备一些复活道具备用。觉得快要打不过时，让赛格跑进逃脱地点即可过关。

第五章：空中军团

剧情篇

众人带着格罗丽雅回到山道准备撤退，却遇到了伊芙蕾儿和路特率领着翼人部队拦劫，双方在桥头展开激战。打倒伊芙蕾儿后，南天翼王之女索妮雅出现，救走了伊芙蕾儿和格罗丽雅，为了避免更多追兵赶至，布莱特将桥破坏掉，然后决定返回本国军部汇报翼人部队的情况。这时马托尔王派来一名近卫团骑士，让布莱特速去王宫议事。



另一方面，伊芙蕾儿将格罗丽雅交给了克里欧司，从他们的对话中得知，伊芙蕾儿原来是精灵族人，只是后来到了天界辅佐南天翼王。伊芙蕾儿让路特带着索妮雅返回天界，并表示一定要帮助她成为新的天界之王，然后独自一人去追杀杰拉特。

战斗篇

胜利条件：打倒伊芙蕾儿

失败条件：布莱特被打倒

本关敌人都是翼人，他们擅长远程弓箭攻击，好在杀伤力并不强，因此不用害怕。本关是接着上一关的，虽然生命和魔法自动补满，但却无法购买道具。几个回合之后，索妮雅带领着几个翼人出现，再过几个回合，克里欧司也带着精灵族剑士和魔法师赶来增援。尽快杀到伊芙蕾儿身旁，如果坚持不住可以打倒她过关。让罗莉打倒路特，可以得到"上锁的日记本"，这是完美结局的必备道具。

第六章：遭遇

剧情篇

布莱特回到首都王宫，马托尔王封他作百夫长，而布莱特也从中得知马托尔一直派密探监视自己，心里不禁有些反感。马托尔派布莱特带部队协助拜狱去取弗雷斯特的秘宝，然后诡秘地向布莱特交待了暗杀任务。在托尔斯王城与见习骑士交谈，可以得到"托尔斯护身符"。离开首都，经过国境森林时发现伊芙蕾儿正在被一群僵尸生物袭击。如果选择帮助她，伊芙蕾儿就会成为盟友；如果选择不帮助，则双方仍然保持敌对关系。

战斗篇

胜利条件：敌人全灭

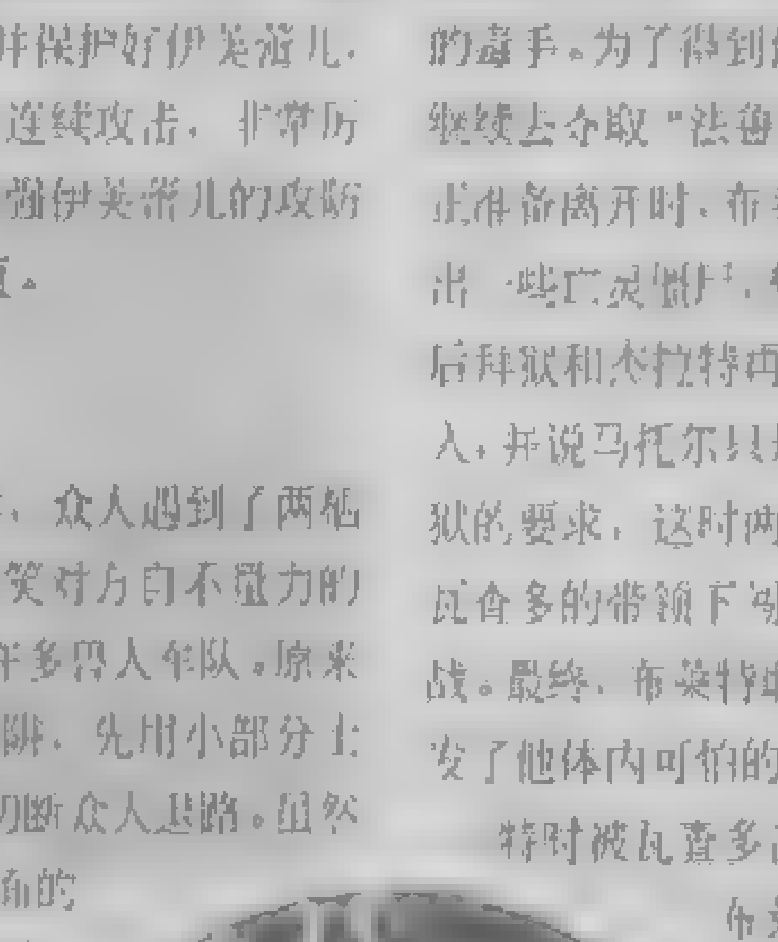
失败条件：布莱特或伊芙蕾儿被打倒（选择帮助伊芙蕾儿）

要打出完美结局，此处请选择帮助伊芙蕾儿。战斗开始后要迅速跟上并保护好伊芙蕾儿，敌人中有一种僵尸兽可以做连续攻击，非常厉害。用伊丽娜的辅助魔法增强伊芙蕾儿的攻防能力，并注意帮她恢复HP值。

第七章：埋伏

剧情篇

继续向前来到石化森林，众人遇到了两栖族军队的伏击，正当赛格讥笑对方自不量力的时候，从四面八方又涌出来许多兽人军队。原来这是疾和爪哇共同布下的陷阱，先用小部分士兵诱敌深入，再用主力部队切断众人退路。虽然打败了疾和爪哇，但众人后面的托尔斯军队被兽人的游击战术分割包围，损失惨重。布莱特自责太过轻敌，伊丽娜在一旁相劝，谁知两人又遇上敌人的埋伏。布莱特一时大意被击伤。伊丽娜见布莱特危急，突然展示出深不可测的实力杀退敌人，布莱特对她在战斗中隐藏实力感到愤慨。



战斗篇

胜利条件：打倒爪哇和疾

失败条件：布莱特被击倒

本关敌人很多，不过它们过于分散，只要集中力量先攻击下面的敌人，再回头对付疾的军队即可。开战时要多买些恢复气力的道具，这样可以多使用特殊技连续杀敌。伊丽娜的回复魔法一定要利用好，可以购买一支每回合行动两次的魔杖给她装备上，这对战斗非常有帮助。爪哇有一定实力，最好先打倒它，疾可以放到最后对付，先杀掉其他敌人赚取经验值为好。

第八章：假意

剧情篇

正当布莱特摆脱敌人赶往巨人遗迹的时候，杰拉特和拜狱已经在多娜的帮助下取得了弗雷斯特的秘宝，失去了利用价值的多娜惨遭拜狱的毒手。为了得到传说中的终极力量，拜狱决定继续去夺取"法鲁西翁的秘宝"。杰拉特和拜狱正准备离开时，布莱特等人赶到，拜狱提前召唤出一些亡灵僵尸，性摸清众人的实力。杀光僵尸后拜狱和杰拉特再次出现，拜狱邀请布莱特加入，并说马托尔只是想利用他。布莱特拒绝了拜狱的要求，这时两栖族的军队在水界继承勇士瓦查多的带领下冲了进来，三方展开了一场混战。最终，布莱特取得了战斗的胜利，瓦查多引发了他体内可怕的力量，伊丽娜上前救援杰拉特时被瓦查多击中，战场上一片白光闪过，布莱特晕了过去

战斗篇

胜利条件：瓦查多或杰特拉倒下

失败条件：布莱特或伊丽娜被打倒

这是比较难的一关，开始时4个僵尸不要全部消灭，10个回合过后，布莱特会让赛格回去求援，这是完美结局的必要条件。拜狱和杰拉特出现后，兽人、僵尸和两栖族的实力相当强劲，而拒绝拜狱的邀请后，墨鱼和罗翔会表示两不相助地离开战场。这样，战场上只剩下布莱特、伊丽娜和伊芙蕾儿对抗强大的敌人。不过，两栖族和僵尸会不停地相互攻击，因此最好躲在战场角落坐山观虎斗，等敌人两败俱伤后，再出去给瓦查多或杰拉特致命一击，完成任务。

第九章：越狱

剧情篇

恍惚中，布莱特来到了一处宏伟华丽的宫殿，一个神秘老人问了他几个问题。离开宫殿后，布莱特发现自己被关在了托尔斯的监狱里，而上次被俘虏的兽人将军也刚好关在隔壁的牢房里。从狱卒口中，布莱特得知自己被诬陷犯有叛国和谋杀首相拜狱的严重罪行，不禁十分气愤，他似乎很喜欢布莱特，两人正在交谈着，监狱中突然出现了一位神秘少女，自称自己是盗贼，受人之托前来助他逃狱。外面的狱卒听到说话声进来查看，少女艾蜜只好将布莱特放出来共同对抗敌人。战斗完成后，艾蜜将布莱特的装备还给了他，并说出自己的雇主是兽人将军中的塞。

战斗篇

胜利条件：敌人全灭

失败条件：布莱特、艾蜜、塞其中一人被打倒

本关敌人会不断从监狱外面进来，有十几个之多，最好先放出布莱特抵挡敌人。调查布莱特牢房外面的光球可以得到"时间之戒"，装备上后移动速度增加一倍，可以有效地缩短游戏的时间。注意将他和艾蜜的点数分配好，否则是坚持不了多久的。

第十章：犹豫

剧情篇

逃出监狱后，布莱特等人来到了自由都市，此时，托尔斯士兵正在搜捕兽人将军塞。从塞那里，布莱特进一步证实了传言，马托尔已经解除了布莱特的职位，并派部队摧毁了他的家乡。塞邀请布莱特共同对抗马托尔，但被布莱特谢绝了。托尔斯士兵口出狂言，称马托尔王将会统一整个伊伯尔大陆，众人决定教训一下这群无礼的士兵。

战斗篇

胜利条件：敌人全灭

失败条件：布莱特或塞被打倒

本关敌人不多，只要尽快让布莱特和塞会合在一起，那几个士兵根本不是对手。不过，战斗进行

到一定回合，右边的士兵中会有一个去求援，这时一定要尽快将敌人全部消灭。调查楼梯附近的光球，可以得到攻击力+15的“针刺之戒”。本关结束后，如果队伍中有4项属性加满的队员，可以去自由城市的“佣兵工会”接受新的封号，这样可以提高能力并继续升级。

第十一章：翼族公主

剧情篇

布莱特等人一路逃避着托尔斯士兵的追捕，途中经过东方商旅驻地时，与年轻商人对话可以得到“龙族的护身符”。继续向前来到一个边境上的小村庄，这里的托尔斯士兵和兽人似乎对弗雷斯特的战争毫不关心，与村中的老村长交谈，可以得到“巨人的护身符”。继续向前来到雾林，遇到了正在被因牙鬼袭击的索妮雅和路特。她原以为这些因牙鬼是野生的，等到托尔斯军队出现后，众人才知道原来它们都是托尔斯军队训练出来进行战争的。

由于情况危急，布莱特决定先救人，经过一场大混战，终于打退了野兽和托尔斯士兵。索妮雅透露自己是翼人公主，这次来人间的目的是寻找被杰拉特札蛮绑出来的伊丽娜。因为布莱特要返回家乡，所以两位翼人一同随他向北方出发了。

战斗篇

胜利条件：敌人全灭

失败条件：索妮雅或路特被击倒（布莱特被打倒）

本关开始时索妮雅和路特是不受控制的，不用为他们担心。托尔斯士兵出现后他们就会加入队伍，失败条件随之变为布莱特被打倒。敌人从上下两边包围过来，集中兵力逐面突破是正确的战术。索妮雅和路特的魔法很厉害，不过他们的MP太少了，最好多在精神方面分配一些点数，然后用药草补满他们的MP值。本关的光球中有一些不错的道具，可以让索妮雅或路特去捡取。需要注意的是，以后每次在大地图上经过雾林都会遇到野兽袭击，应该提前做好准备。

第十二章：极地

剧情篇

向北来到边境遗迹，这里赫然出现了一些生活在温暖地带的肉体族士兵，原来他们正在看守被冰封住的伊丽娜。救下伊丽娜，布莱特耳中却不停地听到一个神秘的声音说着一些古怪的话语。路特认出伊丽娜就是从天界逃走的囚犯，要把她带回天界，布莱特当然不能同意，眼看两人就要动起手来，索妮雅建议先找到伊芙蕾儿再作决定。众人离去后，杰拉特像鬼魅一般地出现，他唤出那个神秘声音的主人——一条黑龙，并和它密谋着什么

战斗篇

胜利条件：布莱特行动10回合前将伊丽娜的冰封解除

失败条件：布莱特被打倒

本关敌人的人数和我方的队员差不多，打起来[illegible]光点上全部踩过，就可以解除冰封，救下伊丽娜，然后把所有敌人消灭掉即可过关。

第十三章：怨灵

剧情篇

[illegible]危急时刻，两个幽灵骑士出现，他们似乎和布莱特有着很深的渊源，不断激励布莱特鼓起斗志。终于，布莱特重新振作起来，带着众人脱险而去

伊丽娜独自来找布莱特，问他为什么不询问她在极地做的事情？布莱特告诉伊丽娜，他只关心她是否平安，他相信她做的事情一定有自己的理由，他信任她。伊丽娜深受感动，口中喃喃自语，似乎在下决心……

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特被打倒

[illegible]加入的队员的等级。幽灵的攻防能力较强，可以先用魔法消耗它们的HP，再让重点培养的队员上前击杀。另外，在怨灵攻击时最好多选择“防御”，这样可以蓄积更多的气力，进而使出更强的特殊技。杀掉所有怨灵后，会有两个幽灵骑士出现，它们的攻击力超强，如果抵挡不住可以施展特殊技击杀。

第十四章：肃清者

剧情篇

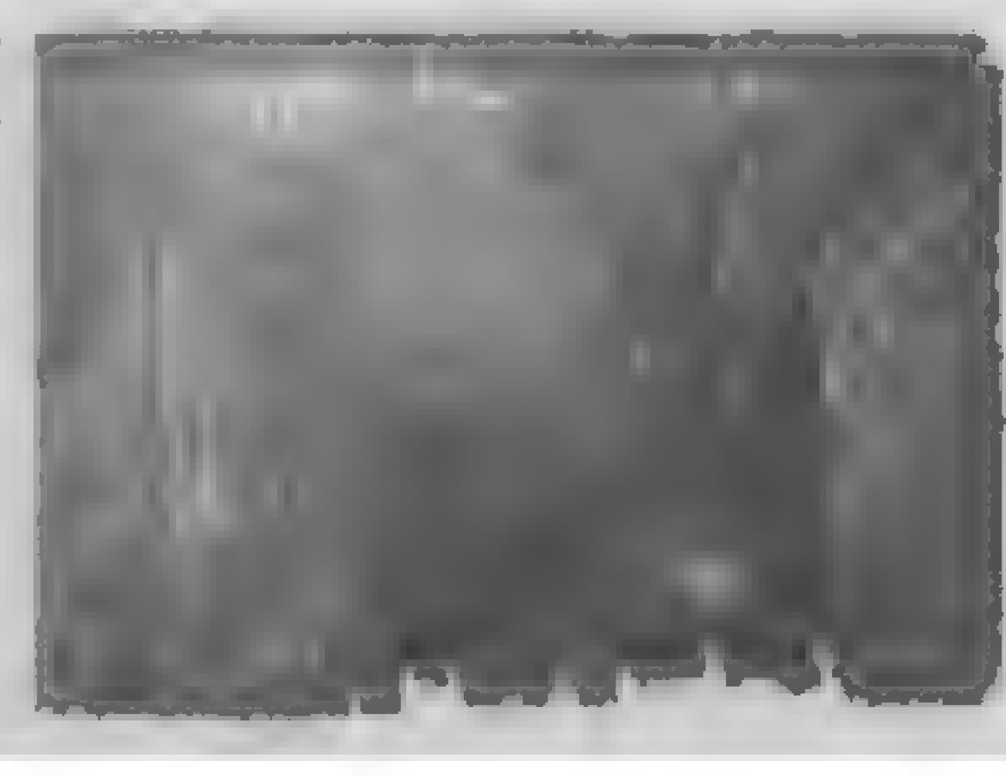
众人原路返回，当他们再次经过边境村落时，惊讶地发现托尔斯军队已经彻底毁灭了这里，而敌军的指挥官竟是赛格。原来赛格一直对布莱特的能力感到嫉妒，特别是布莱特被封力百夫长后，这种情绪变得更加强烈了。在马托尔的怂恿下，赛格终于决心趁布莱特落难之机置他于死地。赛格承认布莱特的家乡是他带兵剿灭的，布莱特对赛格表示理解，同时他也对赛格的行为感到愤怒。

战斗篇

胜利条件：消灭除赛格外的所有托尔斯士兵

失败条件：布莱特被打倒

托尔斯士兵的实力不强，赛格也不难对付，因此本关还是以练功为主。注意提高魔法师的等级，只要他们学会大面积的杀伤魔法，后面的战斗就容易多了。本关用布莱特将赛格打倒，可以得到“S的银币”，这是完美结局必须完成的剧情。



第十五章：狩猎人类

剧情篇

回到东方商旅的驻地，众人发现这里也被洗劫了，不过这次并不是托尔

斯军队的恶行，而是兽人将军疾带领手下前来报复。她和娅告诉疾，他们和布莱特联手是为了对抗马托尔，但是疾并不相信，还说他们背叛了国家，要除掉他们。无奈之下只好与疾开战，战斗胜利后，疾会不顾一切地攻击布莱特，这时应该选择"全力以赴"，这是完美结局的必要条件。

战斗篇

胜利条件：打倒敌人指挥官疾

失败条件：布莱特被打倒

疾已经是多次的手下败将了，这次她也没有机会取胜。步步为营，逐渐消耗敌人的兵力，和疾对战时要小心她的攻击带有麻痹效果，最后一定要让布莱特打倒疾，这同样是完美结局的要求。

第十六章：强夺

剧情篇

返回自由城市，布莱特决定走海路去精灵王国法鲁西絲，追寻事件的根源，并寻找伊芙蕾儿。众人来到自由都市港口，打败为数不多的守卫，正

要夺船出海时，爪哇领着两栖族士兵和托尔斯的巡逻队同时出现在港口中，巡逻队的指挥官正是"蜉蝣龙虫"佣兵团的罗翔。布莱特已经决定对抗马托尔王，又一个昔日的战友成了敌人…

战斗篇

胜利条件：敌军全灭（援军出现后要为打倒爪哇）

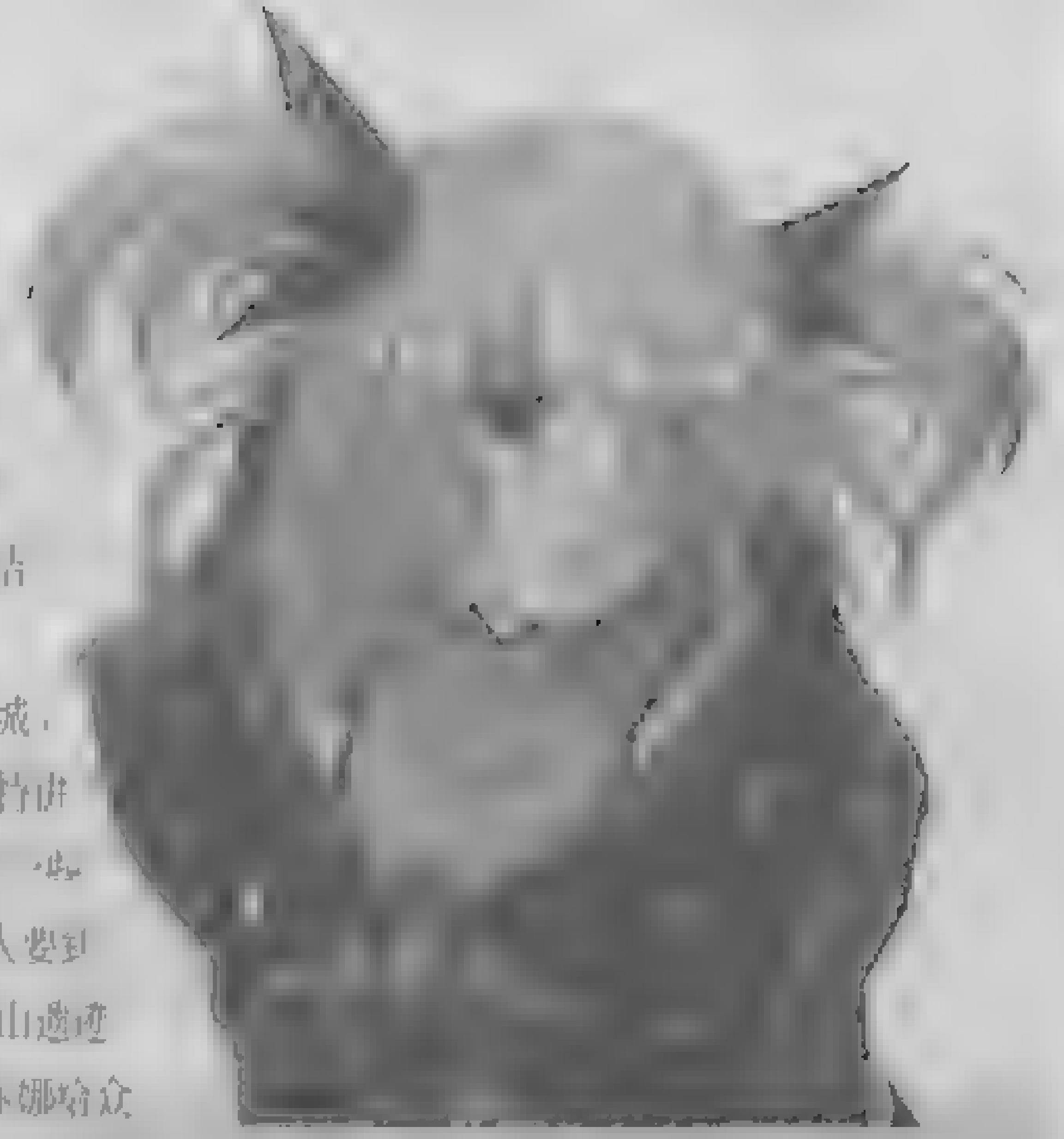
失败条件：布莱特被打倒

本关开始时港口中只有4个敌人，不用费力就可以解决他们，但随后[illegible]援军就会到达。地图的左面是爪哇的主力，上方是罗翔和1个重装[illegible]来说敌人数量虽多，但战斗起来并不难，只要对敌人的两栖射手多加小心就行了。战斗时注意先打倒罗翔，取得他身上的"神秘的钥匙"，这是完美结局的重要道具。取得"神秘的钥匙"后，可以直接击倒爪哇过关

第十七章：复仇者

剧情篇

经过漫长的航行，众人来到法鲁西絲大陆的西部商旅。刚上岸，克里欧可就带领着一大批精灵族士兵包围上来，布莱特上前一番巧妙的对话，劝服精灵族和兽人族结成联盟，克里欧可还允许众人在法鲁西絲大地自由行动。克里欧可离去之后，众人开始讨论此后的去向，过了一会儿，克里欧可再次返回，传信说精灵王乌蕾芬特要召见布莱特，于是众人一起前往精灵城。在西部商旅与两栖族佣兵交谈，可以得到"两栖护身符"，这是完美结局的道具之一



来到了精灵城，精灵族女王乌蕾芬特讲述了有关伊丽娜的一些事情，然后告诉众人要到天界必须借助精灵山遗迹的力量，并让格罗丽娜给众人做向导。格罗丽雅作法打开了天界的通道，这时疾带领着亡灵部队再次出现，索妮雅感觉到她身上散发着和雾格相同的气息，那是一股令人恐怖的黑暗力量……

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特被打倒

本关敌人比较分散，并不难对付，但如果战局拖得太久，疾会释放身体内的黑暗力量，变得十分强大。集中力量先进攻疾的主力部队，全歼敌人后再收拾残余的敌人。疾被打败后会说出一些莫名其妙的话语，似乎她的黑暗力量来自于一个冰冷的地方。战斗结束后，她留下来与克里欧可一同对抗托尔斯军队，其他人一起前往天界。

第十八章：天门

剧情篇

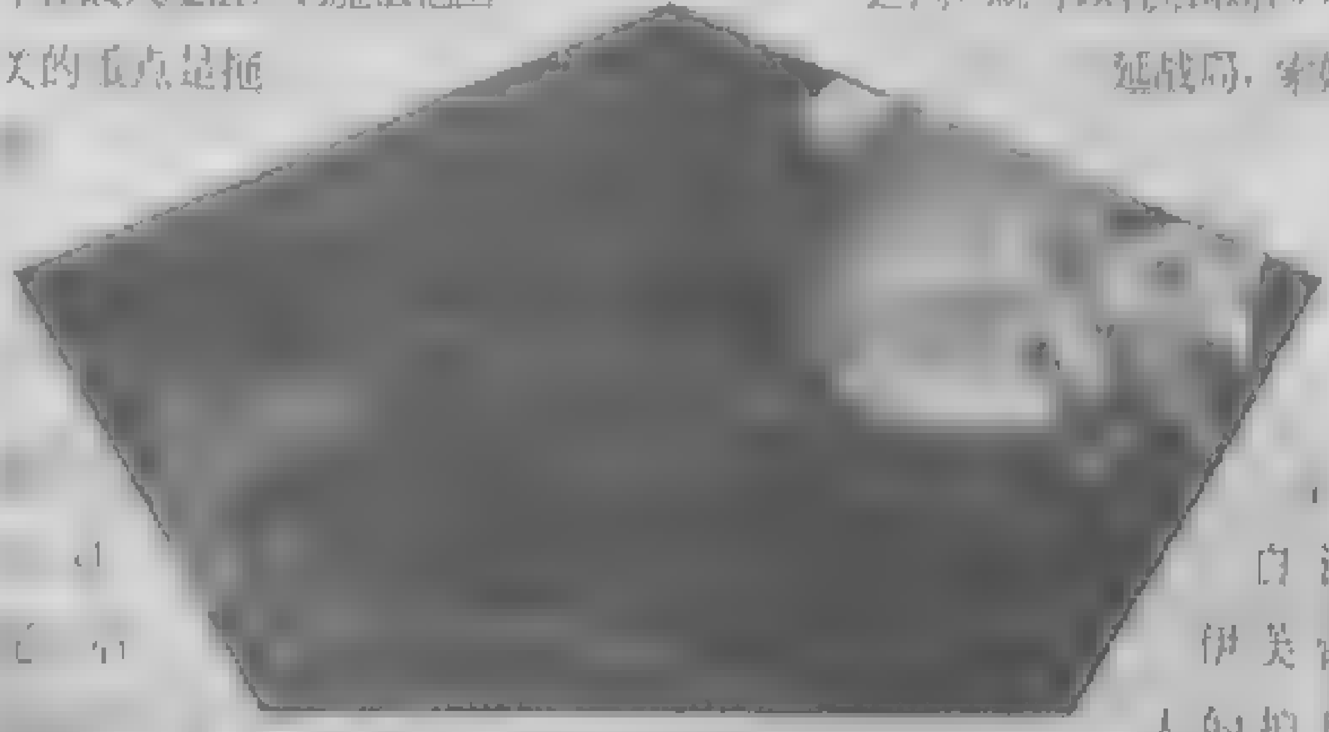
[illegible]界，迎面遇上了久违的伊芙蕾儿，索妮雅非常高兴，叽叽喳喳地与伊芙蕾儿说个不停，这时，一群天人亡灵突然出现，众人只好打起精神投入战斗

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特被打倒

本关敌人又是从几个分散的位置出现，虽然它们的能力有所增强，但敌人队伍中有不少弓箭手和魔法师，但只要先下手为强，并注意不要将队伍集中在敌人魔法师的施法范围之内，就可以轻松取胜。本关的重点是拖延战局，索妮[illegible]白识[illegible]伊芙蕾[illegible]人的护身符"送给她，这是完美结局的重要道具之一。在战斗过程中，注意培养伊芙蕾儿和格罗丽雅的能力



第十九章：古老意念

剧情篇

伊丽娜回到了昔日的牢房，她似乎想起了什么，却又不敢确定，索妮雅并不在意伊丽娜的身份，表示永远会和她做朋友，布莱特听后感到很欣慰。几人正在交谈，天人亡灵又来骚扰，原本平静的天界不知为什么乱了起来，看来真的要有大事发生了……

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特被打倒

本关设置得有些牵强，应该属于凑数之作，没有主将的敌人简直不堪一击，只要注意对付翼人的弓箭手就可以了。

第二十章：天界战争

剧情篇

打退了敌人，已故的南天翼士法雷恩突然出现，他向索妮雅询问成为翼王应该具备什么条件？可以选择"什么都不需要"。一番对话后，法雷恩将"失落的天人之力"传授给索妮雅，并将"圣少女的徽章"送给了她。法雷恩刚刚消失，有士兵进来报告说敌人侵入了天界，并且已经攻陷了天门，布莱特、索妮雅等人前去应战，发现原来是赛格和罗翔领兵来犯，看来新仇旧恨要一起清算了。

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特被打倒

如果在前面的剧情中取得了"上锁的日记本"和"神秘的钥匙"，这里就会触发罗翔和路特是孪生兄弟的情节，用布莱特击败赛格和罗翔，可以得到"B的银币"，并且罗翔会重新加入队伍，这是完美结局的必要条件。本关敌人较多，赛格和罗翔的实力变得更强了，必须采取正确的作战策略才能迅速取胜。保持队型，层层推进，是本关的基本策略。打倒赛格后，杰拉特会突然出现，这家伙一下就能打掉布莱特一大半的HP，要特别小心才行。战斗结束后，可以得到"翼人的护身符"。

第二十一章：海军

剧情篇

杰拉特被打败后恼羞成怒，释放出黑暗力量打算毁灭天界，而婆指出杰拉特此行的目的是夺取天界神器。众人无力阻止杰拉特，眼看天界就要被毁，多亏法雷恩及时出现，击退了杰拉特。伊芙蕾儿不甘心杰拉特就此逃走，跟着追了下去。

布莱特回精灵城去见葛蕾芬特，从她那里得知托尔斯大军开始了大规模进攻，目前已经包围了巨瀛城，情况非常危急。而伊丽娜和杰拉特一样，都是"拥有不死宿命的人类"，杰拉特似乎还和托尔斯建国时期的"不死龙皇"有关。布莱特带领众人前去巨瀛城解围，临行之前一定要和精灵城中的精灵小孩对话，可以得到"法鲁西翁护身符"，这是完美结局的重要道具。

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特或伊丽娜被打倒

本关开始时战场上只有几名托尔斯士兵，不用说，敌军的大部队一定还没赶到。果然，击败所有的士兵后，爪哇和瓦查多带着两栖族军团包围过来，而他们的目标似乎是被他们称为"魔女"的伊丽娜。如果队员实力比较强，可以分成两队分别对付爪哇和瓦查多，分配时注意将战士和魔法师进行合理组合；如果感到两线战斗比较困难，也可以将队伍集中起来慢慢消耗敌人的实力。不管怎样，不要将布莱特和伊丽娜放在最前面，瓦查多的特殊技和敌人魔法师会对他们构成致命威胁。

第二十二章：援军

剧情篇

布莱特和众人一路过关斩将，日夜不停地赶往巨瀛城增援，与此同时，托尔斯军队正在全力攻打巨瀛城，城中虽有克里欧司和驰驻守，但在强大的敌军面前仍显得非常薄弱，形势岌岌可危，赛格非常瞧不起蛮蛮手下的佣兵，两人争吵起来，赛格转身离去，看来暂时他是不会参加攻城战斗了。

战斗篇

胜利条件：打倒敌军指挥官蛮蛮与赛格

失败条件：克里欧司或驰被打倒，敌军攻入巨瀛城（布莱特被打倒）

开始时最好将精灵族卫兵放在驰和克里欧司前面，保护他们的安全。第三回合索妮雅和路特就会赶来，而布莱特等人会在第五回合出现，这时战斗就容易多了。蛮蛮的攻击力很强（为什么前面要将他培养得这么厉害 "S%%S' ·），对他要特别防备一些。用布莱特打倒蛮蛮再打倒赛格，可以得到完美结局的重要道具"刻字的银币堆"。

第二十三章：地下水路

剧情篇

成功解除上流城之困后，布莱特仔细分析了托尔斯国内的形势，一针见血地指出，只有利用好马托尔和拜狱间的矛盾才有可能取得战斗的胜利。众人经过商讨，决定趁马托尔下到前线阵地之机，想办法俘虏他。盗贼出身的艾蕾提供情报说，有一条小路可以通往前线阵地，于是布莱特带领战友立即前往艾蕾所说的地下水路。来到地下水路，瓦齐多和爪哇带领着两俩兵军队在此阻拦。由于地下水路的水位不断上涨，此战一定要速战速决。

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特或伊丽娜被打倒

本关我方队员被分割成左右两块，正好可以分头应付上下两边的敌人，我们此时的实力是无论如何也不会输的。打败瓦齐多和爪哇后，可以得到"水界勇者之证"。

第二十四章：追随国王

剧情篇

战斗结束后，瓦齐多听从了水界之神的命令，和爪哇一起加入到布莱特的队伍中，前去讨伐马托尔的军队。来到前线阵地，这里只有一些伤兵，布莱[illegible]了托尔斯军队的营地。这时，马托尔派来士兵，要求与布莱特在古战场进行决战。接着伊芙管儿出现，加入了队伍。此时可以向王阵水城的占卜老人交谈，取得"光明神护身符"，这是完美结局的重要道具。

立刻前往古战场，马托尔已经布置好了埋伏，布莱特等人一出现就被九[illegible]

[illegible]于是两方展开了激战，将战场上所有穿重盔甲的近卫骑士杀掉后，马托[illegible]，然后向布莱特提出决斗的要求。

战斗篇

胜利条件：打倒所有的近卫骑士

失败条件：布莱特被打倒

本关敌人分散在地图四周，数量非常多，我方队员如果单兵作战，非常容易被围攻，因此还是将队伍集中起来步步为营好一些。当近卫骑士减少到一定数量时，蛮蛮会率领两辆族军队从地图下方出现，他们的魔法师有一定威胁，可以引诱出来先行击破。

第二十五章：魔人将军

剧情篇

布莱特接受了马托尔的挑战，意外的是，马托尔的"封神剑"竟然背弃了他，选择了布莱特作为新的主人，绝望的马托尔留下遗言自杀了。众人回到托尔斯王城，没想到赛格和埃克组织了兽人、僵尸联军来对付布莱特，而索妮雅敏锐地察觉到了黑暗力量的存在，原来赛格和埃克背后的邪恶势力来自于一向城府极深的首相拜狱。

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特被打倒

本关敌人数目非常多，不但赛格和埃克的能力大幅度增强，还有几个攻防超强的魔战士助阵，如果采取稳扎稳打、以逸待劳的战略，对付敌人并不困难，擅于利用魔法是取胜的关键。如果完成了前面与赛格有关的隐藏剧情，在这里用布莱特打倒赛格，赛格就会重新归队，这是完美结局的重要条件。

第二十六章：黑暗势力

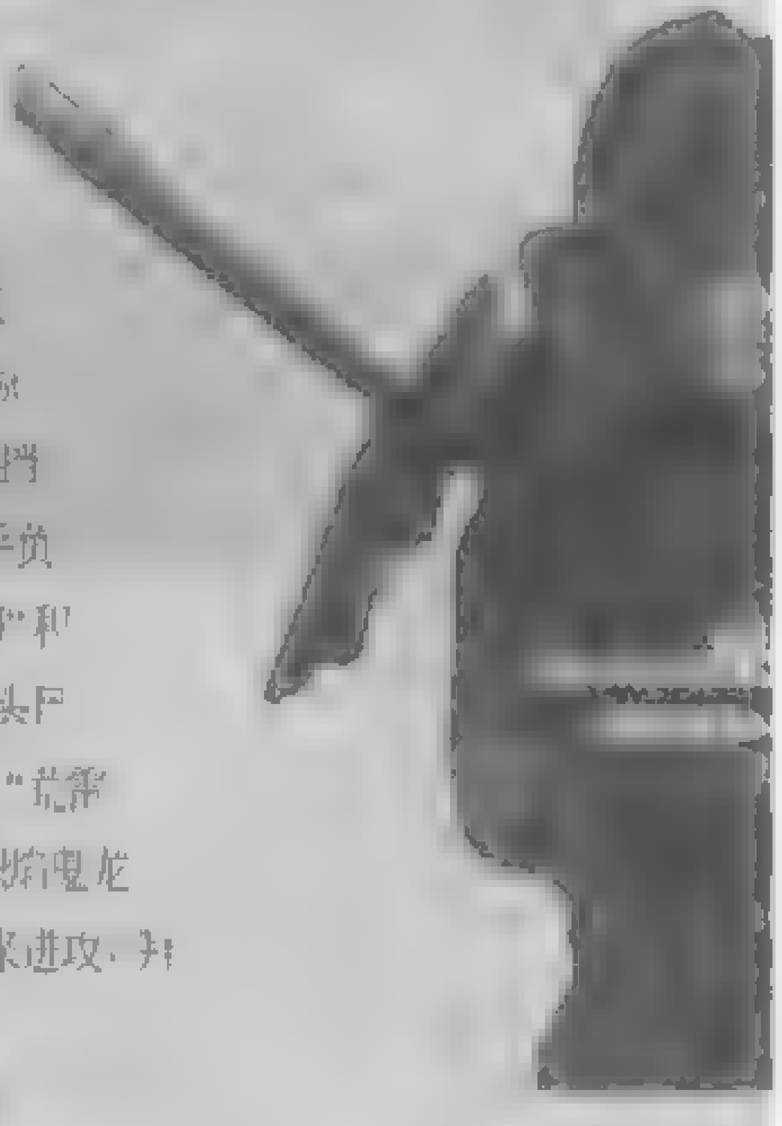
剧情篇

进入王宫大殿，拜狱和杰拉特正在那里等候。从他们那里布莱特得知，拜狱正在寻找着"地界神器"，杰拉特正在寻找着"天界神器"和"水界神器"，这些神器是能够毁灭整个世界的秘宝。两个魔头联手向布莱特进攻，一场惊心动魄的大决战拉开了帷幕。

战斗篇

胜利条件：打倒杰拉特和拜狱

失败条件：布莱特被打倒

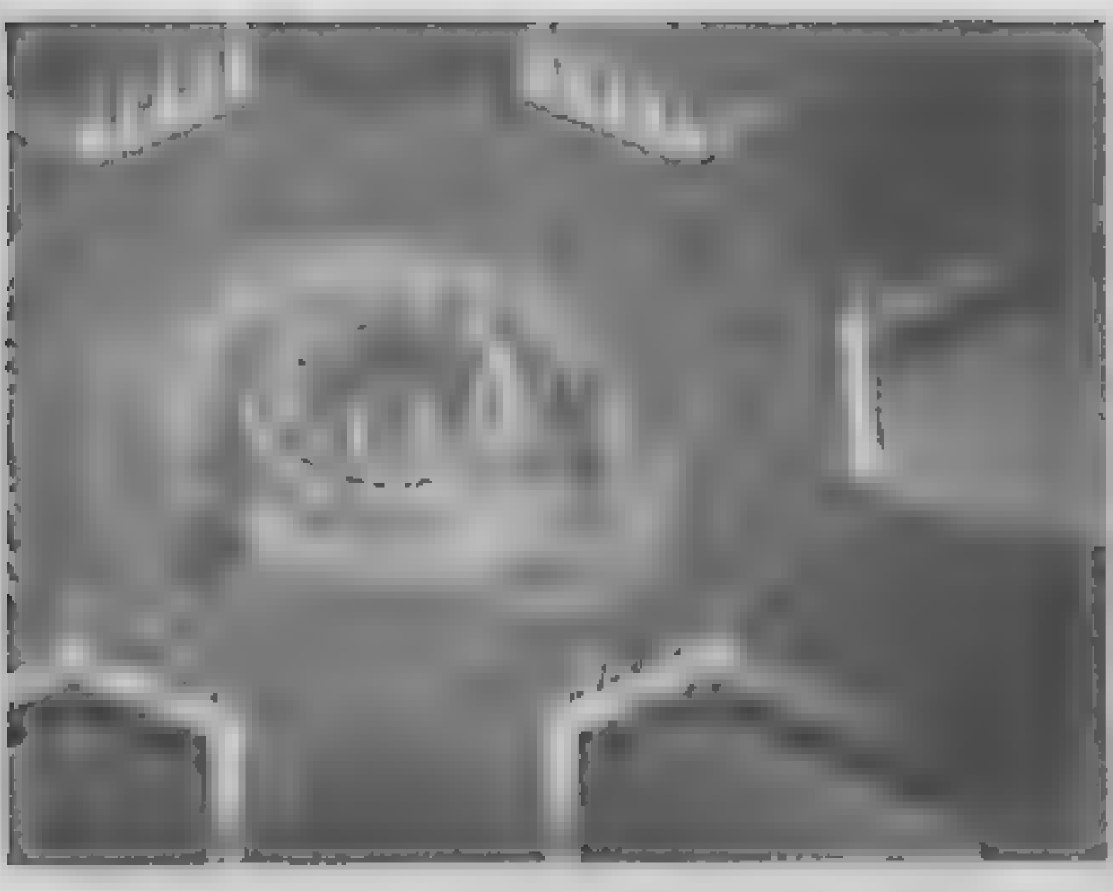


本关玩家面临的是一场前所未有的挑战，不但有杰拉特、拜狱这样超难对付的BOSS，敌人的魔战士、重装甲兵、魔法师的数目也多得惊人。将所有队员集中在一起相互协助，战士抵挡敌人的进攻，魔法师在后面用法术辅助，弓箭手负责游击。敌人进攻时，我方队员应该选择"防御"和蓄气力，然后用威力强大的特殊技攻击敌人的头目[illegible]"圣域"、"天神之怒"、"荒野[illegible]天冰东杀舞"、"大地崩击破"和"火焰翼龙[illegible]"魔法。在战斗中，杰拉特会主动前来进攻，并[illegible]合行动两次，一定要特别注意。

第二十七章：古龙

剧情篇

正在众人以为战争已经结束时，杰拉特和拜狱又突然无恙地出现在大殿中，并说他们是拥有不死之身的人类，是不可能被消灭的。众人被两个魔头打得毫无还手之力，危急时刻，布莱特上次见过的神秘老人再次出现，原来他就是传说中的"圣殿"之主帕象帝斯，帕象帝斯是创世的众神之一，他为了拯救世界而转世成为人类，拥有着全知全能的无上智慧。在帕象帝斯的帮助下，众人逃出了托尔斯王城，来到了圣殿中。帕象帝斯告诉大家，杰拉特、拜狱和伊丽娜是传说中的三界破坏神，其中杰拉特是"界海神"，拜狱是"狱界



神"、伊丽娜是"虚空神"，他们都是为了毁灭世界而诞生的。只有找到三界神器，发动众神的魔法"众神的竞技场"，才有可能阻止世界被毁灭的命运。

瓦查多不相信帕拿蒂斯的话，帕拿蒂斯让布莱特和众人一起去找滚克大祭师证实。来到龙神岛，蛮蛮正在揭穿滚克的真正身份，原来它是一条暗圣魔龙变身假扮的。魔龙留下大批的手下离去，战斗胜利后，如果罗翔在队伍中蛮蛮会再次成为我方的队员，这是完美结局的必要条件。

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

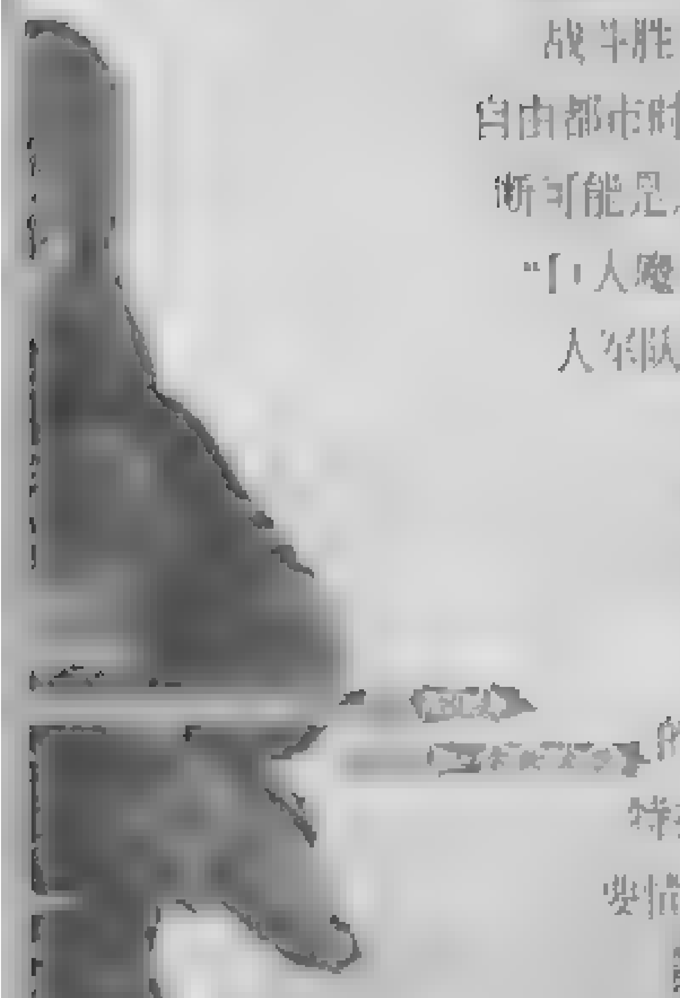
失败条件：布莱特被打倒

本关敌人主力只有几个魔战士，相信经过上关的地狱式训练，这种小规模的作战对你只是小菜一碟了。蛮蛮作为NPC协助我方战斗，应该尽量配合他，可以有效地杀伤敌人。另外，有一些道具装备上能使队员具备行动2次、攻击2次、行动后使用魔法等能力，要多加收集，多加利用

第二十八章：魔兽将军

剧情篇

战斗胜利后，布莱特打算回到圣殿去见帕拿蒂斯，经过自由都市时，众人得知精灵城被魔兽军团占领，克里欧司推断可能是杰拉特和拜狱所为，目的是夺取地界神器的碎片"巨人魔法书"。众人赶到精灵城，在入口处遇到了疾和兽人军队的狙击。



战斗篇

胜利条件：打倒魔将军疾

失败条件：布莱特被打倒

本关我方兵分3路发动进攻，敌人多是比较弱的兽人，基本上每路都可以轻松获胜。最后用布莱特打败疾，她就会加入队伍，这是触发完美结局的必要情节。

第二十九章：决战

剧情篇

此时，杰拉特和拜狱正在精灵城中逼问赫蕾芬特"巨人魔法书"的下落，伊芙蕾儿赶到阻止他们，却被杰拉特的无敌剑技打成重伤。赫蕾芬特带着伊芙蕾儿离去，布莱特等人及时截住了两个魔头。拜狱召来8个魔战士，双方展开了激战。布莱特在战斗中不断地追问杰拉特究竟为何而战，杰拉特却避而不答，最终众人再次击败了这两个强大的敌人。如果此时已经收集齐了9大护身符，伊芙蕾儿就会重新归队；否则伊芙蕾儿死亡，也就不可能打出完美结局了。

战斗篇

胜利条件：打倒杰拉特和拜狱

失败条件：布莱特被打倒

杰拉特和拜狱的能力再次提高，魔法力惊人并且都可以攻击两次，再加上那些实力强大的魔战士，战斗非常艰苦。我方队员分散在3个位置出现，应该先将他们集中在一起增强作战能力。战斗时注意积聚气力（也可以使用道具补充），只有利用好队员的特殊技才能尽快杀敌。另外，克里欧司的地系魔法可以对杰拉特和拜狱造成几百点的伤害，保护他的安全是很必要的。战斗进行到一定回合，拜狱会召唤出魔战士，每次两个，不难对付。

如果完全按照本攻略的提示进行游戏，此时我们已经收集齐了9大护身符，并且赛格、伊芙蕾儿、蛮蛮和疾都已归队。让我们一起再来回顾一下：

9大护身符收集方法

异国的护身符	在自由都市与异国商人交谈得到
托尔斯护身符	在托尔斯王城与见习骑士交谈得到
弗雷斯特护身符	在弗米娜斯与老兽人交谈得到
巨人的护身符	在第一次经过边境村时与村长交谈得到
龙族的护身符	在东方商旅与年轻商人交谈得到
两栖护身符	在西方商旅与两栖佣兵交谈得到
法鲁西弗护身符	在精灵城与妖精小孩交谈得到
天人的护身符	在第十八章（天门）中获得
魔人的护身符	在第二十章（天界战争）战斗结束后得到

赛格归队方法

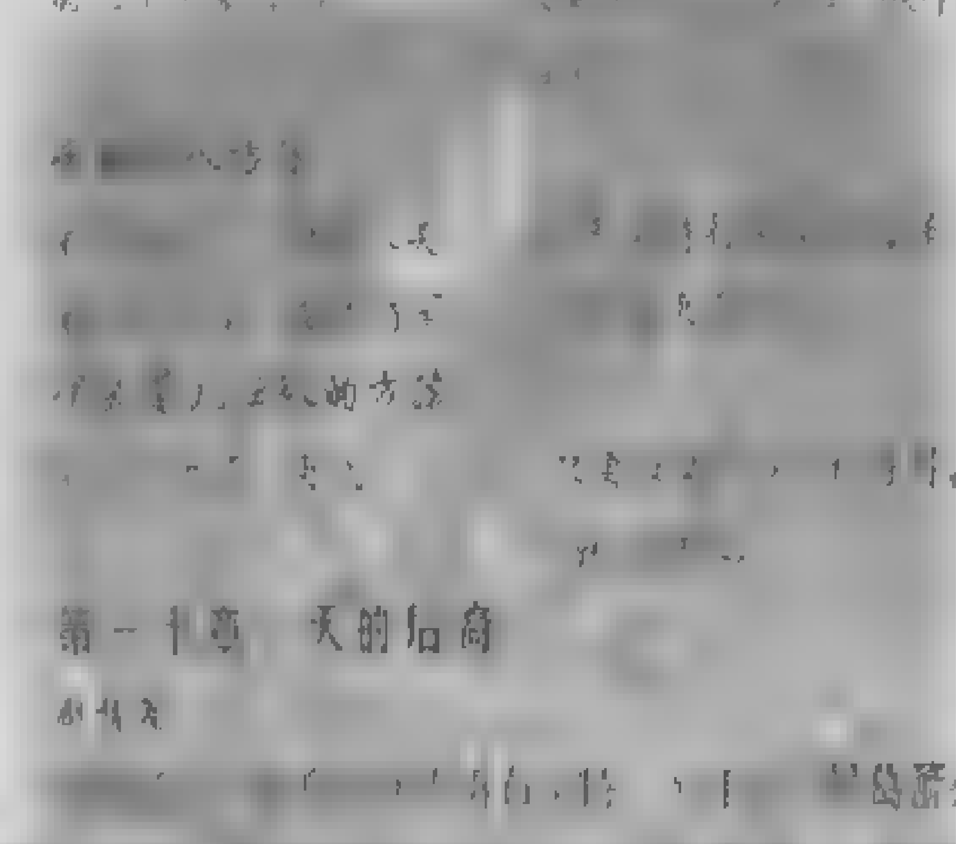
第八章	假意	拖延战斗至10回合后，触发布莱特让赛格返回首都求援的剧情。
第十四章	翡清者	用布莱特打倒赛格，得到"S的银币"。
第二十章	天界战争	用布莱特打倒赛格，得到"B的银币"。
第二十二章	援军	用布莱特先打倒蛮蛮，再打倒赛格，得到"刻字的银币环"。
第二十五章	魔人将军	用布莱特打倒赛格，战斗结束后赛格归队。

罗翔的归队方法

第五章	空中军团	用罗翔打倒路特，得到"上锁的日记本"。
第十六章	宿命	用布莱特打倒罗翔，得到"神秘的轮匙"。
第二十章	天界战争	触发罗翔和路特是孪生兄弟的剧情，然后用布莱特打倒罗翔即可。

蛮蛮的归队方法

第二十[illegible] [illegible]战斗结束后蛮蛮就会[illegible]



[illegible]

[illegible]"全力以赴"。

[illegible]

伊芙蕾儿归队的方法

[illegible]，战斗结束后伊芙蕾[illegible]

第三十章 天的后裔

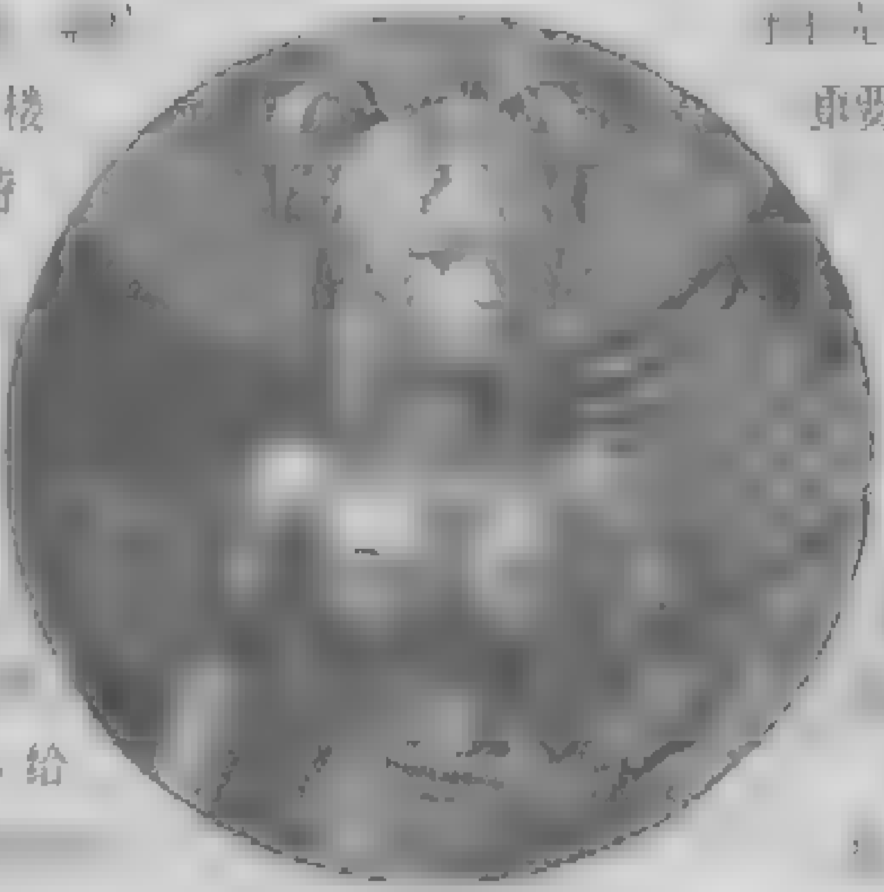
剧情篇

[illegible]赫蕾芬特指引杰拉特和蛮[illegible]帕拿蒂斯决定将3样神器[illegible]，而要达到这个目的，[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]终于知道他就是自己的父亲。法雷德让赛妮雅到空中楼[illegible]接受继承考验，布莱特帮助赛妮雅打倒了两个翼人侍[illegible]赛妮雅终于成为了新的女王，继承了天界神器的[illegible]



战斗篇

胜利条件：打倒翼人侍卫长洛克和法鲁戈

失败条件：赛妮雅或布莱特被打倒

[illegible]活动范围太小，一定要将翼人卫兵引过来集中消灭。给[illegible]让他们集中力量攻击洛克和法鲁戈，可以快速过关

第三十一章：海的后裔

剧情篇

[illegible]"孤立在荒海大洋的死之龙座"接受水界试[illegible]之后，暗圣魔龙已经现出原[illegible][illegible]之弱，不配继承水界神器，于是众人上前挑战魔龙的终极力量。

战斗篇

胜利条件：打倒暗圣魔龙

失败条件：布莱特或瓦食多被打倒

暗圣魔龙是个超强的敌人，生命值有几万点之多，并且皮厚甲坚，一般魔法对它根本构不成威胁。本关应该先集中力量将魔战士全部干掉，然后用所有队员围攻魔龙。一定要留几个魔法师在最后面复活队员，魔龙的法术非常厉害，一次就可以杀掉好几个队员。克里欧的地系魔法对魔龙有一定的伤害，另外用"女神之怒"和"天神之怒"对付它也很有效。

第三十二章：地的后裔

剧情篇

接下来是地界试炼，场所在"倾斋于权力目眩的血之大地"，布莱特再次去古战场看看。来到古战场，众人发现这里遍布亡灵战士，有五、六十个之多，看来只能先消灭他们了。消灭所有亡灵后，战场突然出现了许多士兵、兽人和精灵剑士，原来古战场中战死的所有卫兵复活了，地界试炼刚刚开始……这真是一场艰难的战斗，不过肩负重任的布莱特又怎能退缩呢！战斗结束后，马托尔士现出身来，他让布莱特独占地界神器，却被布莱特拒绝了。他希望地界的所有种族一起接受神界的祝福，因为他相信团结的力量超越一切。这时帕拿帝斯出现，他称赞布莱特等人在试炼中表现出色，超出他的预想很多。随后，帕拿帝斯宣布地界神器的继承人是布莱特，并将"圣剑希鲁达"和其他几件强力兵器送给了布莱特。

战斗篇

胜利条件：敌军全灭

失败条件：布莱特被打倒

这关敌人数目实在太多了，而且杀掉所有亡灵后，托尔斯、兽人族、精灵族的战士会出现在地图各处，如果队伍过于分散，是非常危险的。本关的[illegible]

[illegible]重要的作用。

隐藏关：魔豹

剧情篇

如果完成了上面所有的剧情，并和所有城市中的珍兽商人交谈过，打倒杰拉特和申狱后不要急着去[illegible]，可以到石化森林去寻找魔兽"咕噜"，这[illegible]局最关键的剧情。咕噜是随机出现的，去石化森林前[illegible]

战斗篇

[illegible]

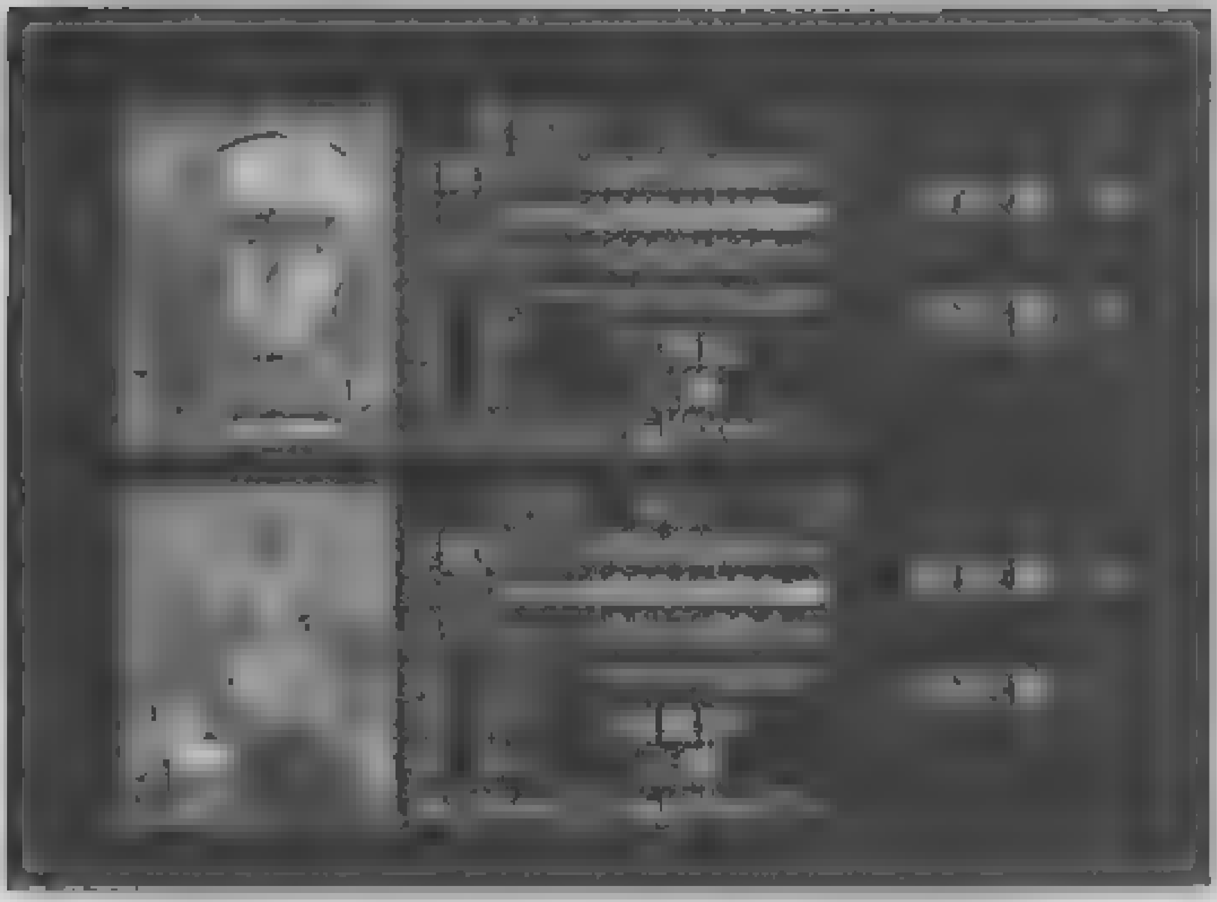
[illegible]条件：布莱特被打倒

本关战斗没什么好说的，无论怎么打都不会输的。打败咕噜后，它会加入队伍，并可变身为任何一位角色，拥有相同的武器和能力

第三十三章：最后的挑战者

剧情篇

[illegible]



劝的伊丽娜[illegible]帕拿常斯说了一些奇怪的话，然后她告诉布莱特自己体内的虚空神就要复活，希望在进入众神竞技场前能死在他的剑下。布莱特虽然失措不肯动手，但伊丽娜心意已决，竟然控制布莱特手中的圣剑发动了攻击，然后消失在一片强光下。[illegible]时候，杰拉特出现在圣殿中，他不由分说就要和布莱特决斗，布莱特只好应战。

战斗篇

胜利条件：打倒杰拉特

失败条件：布莱特被打倒

本关开始前一定要带足补气力和MP的道具，战斗结束后会直接进行最终决战，没有机会补充。布莱特与杰拉特对战并不难，只要加满气力，来[illegible]“[illegible]龙霸气斩”即可取胜！

第三十四章：零的命运

剧情篇

万事俱备，圣殿中帕拿常斯牺牲了自己的身体，为众人打开了通往众神竞技场的大门，为了拯救世界，为了让伊丽娜得到重生，布莱特领着大家走进了竞技场…

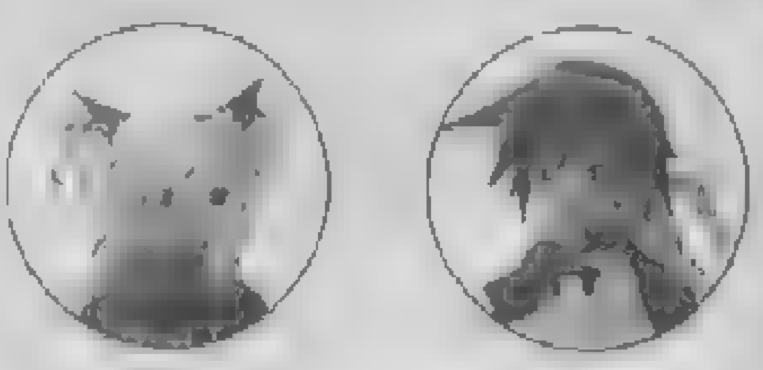
战斗篇

胜利条件：打倒三界破坏神

失败条件：布莱特被打倒

来到竞技场，杰拉特和拜狱带领着6名魔战士迎战，他们的HP大约在10000点左右。打倒杰拉特和拜狱后，[illegible]上升到20000点左右。而20回合过后，HP高达40000点的[illegible]场中间出现，战斗越来越艰苦。用索妮雅和克里欧司的“天神之怒”对付这几个超级BOSS非常好用，一次可以removing他们30%的HP。还可以施用火系魔法“延续之炎”，让索妮雅和克里欧司在一个回合内多次行动，这样几个回合下来就可以结束战斗

如果完成了和完美结局有关的所有剧情，可以在20回合内打倒杰拉特和拜狱，让他们变身成界海神和狱狂神。虚空神出现后，三界破坏神会合体成[illegible]不完成体，然后魔兽咕噜会与不完全体强行融合，变成“无名神”。打倒无[illegible]神，就可以看到感人的[illegible]了



一般结局

虽然打倒了三界破坏神，但伊丽娜并没有复活。布莱特深感心灰意冷，索妮雅和克里欧司上前劝阻，却没有效果。而此时，众神竞技场开始崩塌，众人只好借助神器的力量先行离开。布莱特明知圣剑希鲁达可以让自己重返人界，但他却将圣剑远远地抛开，准备结束自己的生命。这时，伊丽娜出现在布莱特眼前，她嘱托布莱特不管遇到什么事情都要活下去，为了她，也为了以后再次相会……伊丽娜用魔法将布莱特送回到人界，一阵巨响过后，众神竞技场消失不见

完美结局

众人击败了无名神，拯救了整个世界，却仍然救不了伊丽娜。伤心的布莱特独自留下来，等待众神竞技场毁灭的时刻。这时，身为虚空神的伊丽娜出现，她来与布莱特告别。布莱特突然想起帕拿常斯的话，终于明白“世界上没有‘既定的命运’，‘超越命运的力量’就存在于我们的体内”的道理，于是他挥动圣剑，斩断了虚空神与伊丽娜之间的联系，然后带着心爱的人回到了人间……■

[illegible]的辅导为主，需要的读者可来信、来电话订购。软件游戏特刊的内容非常丰富，侠客为大家准备了十几个游戏的攻略，其中包括《荣[illegible]《傲世三国》[illegible]《[illegible]云传》等等。小读者们，你还有什么喜欢的游戏需要攻略，快点来信告诉侠客哟！

CS菜鸟百态

发帖　阿然

因为阿然疾恶如仇，喜欢伸张正义，因此反恐精英成了我的最爱。原本阿然也不想说别人的不是，不过有许多次实在死得不明不白，细查之下发现原来是CS菜鸟在作弊，真是哭笑不得，气得人半死！下面我就给大家讲讲CS菜鸟的搞笑之作：

一、狂扔手榴弹

冲到敌人的防线附近，只见手榴弹从身后飞来，正想叫好时……手榴弹撞上门框弹到警察的人群中……“轰”，死了好几个，我也只剩下一点点血了。紧接着，第二颗手榴弹如出一辙地落在我面前……

二、敌我不分

远远看到一群土匪正向这里冲锋，我回头一看，身边有五六个警察，哼！难道怕你们？于是我第一个杀了出去，身旁的警察也勇敢地跟上……干掉对方两人后我英勇就义了，一看屏幕居然死在了自己人的枪下，晕……

三、胆小如鼠

路口，我迅速地探身一望……还好，只有两个土匪，而我方有4个警察。我挥了挥枪，见同伴已经冲了上去，我当然也要上了，4对2一定赢的。可是，很快我就英勇牺牲了，回头一看，刚刚还在冲的同志们都躲回路口了。

四、乱扔闪光弹

警察和土匪正面冲突时，闪光弹有时能左右战斗的胜负，正确的用法是将闪光弹丢到自己和同伴背后。可是，偏有人将闪光弹投向土匪，而且……越过土匪丢在了他们的背后。正当我疑惑这个朋友的手榴弹是不是丢得太远时……“刷”的一声，后果可想而知！

五、英勇堵枪口

我蹲在一处正对门缝的位置用狙击枪瞄准，只见前方土匪人影一闪，准备……突然，一个巨大的身影出现在我面前，我好感激这位配合我杀敌的战友。可是，他站在那里不开枪，也不让开，害得我不敢开枪，结果两人同时饮恨……

六、不许后退

战斗总是要讲技巧的，打得过就要猛冲，打不过时也不能白白去死啊！有一次，我和几个警察一起冲锋，敌人的火力太猛，我的子弹又打光了，于是打算退回原来的路口换弹夹。谁知，一次、二次，怎么躲不回去了？往旁边一看，一位战友站在我旁边用力把我推回战场，好像在说：不许后退！天哪，你也得让我换上弹夹啊……不用换了……我又光荣啦

七、假装拆炸弹

一次，我和众警察成功突击进了土匪占据的C4埋弹处，一位警察面对炸弹蹲下……我随即在侧掩护，其余的警察也各自就位。这时，我突然想起自己也有拆弹器，于是跑到炸弹旁，一按E键……居然也开始拆弹了……原来那家伙只是蹲那儿在看，My God！这不是要炸死我们这一群警察吗？

八、最喜偷袭

在战斗中我满喜欢偷袭的，而警察的M4加上消音器让我的偷袭更加得心应手。一次，我成功地绕到土匪后方，关掉脚步声慢慢靠近，心想只要拐个弯就可以杀掉好几个敌人了……正在这要命的时刻，从我身后冲出来一位警察，人还没到路口，手里的重机枪已经发出了惊天动地的怒吼！完了，2对N，死定啦！

《新剑侠情缘》无限金钱与超级武器

发帖　大升

想白得银子吗？只要你把系统时间调到2002年1月1日，然后去长安城，到灯笼底下和一个穿棕衣服的人说话，就能得200两银子。拿出点耐心，与他反复对话，哈哈，偷着乐吧！

什么武器打人最厉害？告诉你吧，是“炮仗”！同上把时间调至2002年1月1日再去武器店买东西就会看到炮仗。猜猜多少钱？只有2两。用来打一般的敌人，一下炸死一个人。COOL！快去试试，别高兴得“晕菜”了

《模拟人生》新密技

发帖　雷伦杰

先进入游戏（废话），存盘后，按Shift+Ctrl+C开启秘技模式，接着输入“Move objects on”，再进入购买模式，将人物删除。回到生活模式，你会发现人物头像右下角有一个红色标志，双击人物的头像后会发现这个人像又出来了，再看看“心情”等属性，怎么样？爽吧！■

B B S

酋长大侠，我的机器配置是CⅡ850＋MX32MB＋256MB内存，应该不算很差的机器了吧！但是，为什么打《荣誉勋章：联合袭击》时依然觉得速度非常慢？画面总是一抖一抖的，玩起来很吃力，是这个游戏要求太高？还是我的机器配置太低呢？（北京 杨杨）

这个游戏对于硬件的要求确实非常高，但是以你机器的配置是完全可以玩的，应该是一些软件的设置不正确而已。不要使用游戏的自带配置，把Advanced（高级）和Video（画面）的设置全部改成最低，分辨率设为640×480；再把Advanced右边选项里的Console（第2个）和Crosshair（最后一个）选中，其余的选择全部取消；在Video的3个选项中，只选中“Texture Compression”（可以大幅度提高画质）。现在进入游戏试试，是不是快了很多啊？！

请问《楚留香新传》中的《徐霞客游记》在哪里可以找到？进入救人院的其他宝物我都找到了，就是它了，酋长请帮忙啊！（上海 小虫）

你肯定没有仔细找哦，薛家后园的宝箱里不就是这个宝物嘛！

酋长大人，请问《臭妮》最后一关的BOSS该怎么打？我的毒气弹对他无效，其他武器又打不到他。（青岛 刘仁）

这个BOSS身体发光时是刀枪不入的，所以一定要在他没有发光时再攻击他。掌握好攻击的节奏，只要有耐心再加上灵活的身手，就可以击倒他了。

有个问题请酋长指教：在《鬼屋魔影4》开始时，我先往左走，在一间屋内见到一个受伤者，出来后走到底有一扇大门，再退回往右走还有一扇大门，但是我走来走去就是不知道怎样才能过关？（北京 飞龙）

与那个受伤者对话，出门时会听到他的惨叫声。马上返回，发现那个人不见了，在地面上可以找到一把钥匙，然后打开左边的大门就可以进去了。

我在玩《魔力宝贝》，怎么才能下到矿坑的地下呢？我每次想要下去的时候，门口的守卫总说里面魔物横行，不让我进去。可是，我不进去又怎么能练成剑士呢？（天津 小孔）

要下矿坑，首先要拿到通行证。先到城东医院买止痛药，然后去工会，将止痛药交给牙痛中的安布伦，就可以得到一张通行证，这样可以到矿坑下面去练级了

酋长老师，在《幽城幻剑录》的高昌古城打袋暴时，每次把它的HP从5000打到2000多时，它就会用必杀技，然后我方的角色就全挂掉了，这可怎么办？（小白）

你可以将阵形改一下，让慕容的必杀技无法一次攻击全部队员，这样就可以让活着的队员用法术或药品复活其他队员，继续战斗就可以了。

请问《新剑侠情缘》中按什么键才能跳？这个游戏的键位设置好像和原来不大一样了！（山东 电脑男孩）

不错，在《新剑侠情缘》里已经取消了轻功，和敌人战斗的时候，只能按着Shift键一边跑一边打了。

酋长大人，请问我在《新剑侠情缘》里得到红玉后，为什么不能把它交给刘云？（水水）

先到朱仙镇的韩世忠大营，然后第二天去宋营时再去一次韩世忠大营，这时刘云出现在大营门口，过去与他对话便可归还红玉。如果直接去了岳飞大营，就没有机会归还红玉了。

《新剑侠情缘》怎样才能完成最完美的结局呢？我说的是将岳飞从秦桧手中救出来的结局，听说要让张如梦和南宫彩虹找到“鹰宝图”，可我怎么没遇到这样的剧情？（武汉 小心）

一统河山结局发生的的条件是：第一，不能杀张风；第二，去长白山时不能抢人参；第三，张如梦与南宫彩虹两人对打时谁都不能打死谁；第四，在临安妓院与秋雨对话，然后把她交给你的红玉带到朱仙镇，交给韩世忠大营中的刘云；最后一个，选择当盟主。这样你就会与杨瑛一起去风波亭救岳飞，得到你想要的结局了。

请问《格兰蒂亚2》这个游戏如何使用“技能装备”？“特技之书”有什么用？主角会不会习得新的魔法？（牛牛）

好多问题哦，酋长一个一个来回答吧！每个角色的必杀技、魔法、特技都是有熟练度的，其中魔法需要佩带魔石、特技需要装备后方能使用。每次打倒敌人都可获得特技和魔法的点数，玩者可以自行将这些点数分配在角色的必杀技、特技或魔法上，每个招式最多可加到5颗星，星数越多表示熟练度越高，招式的威力、成功率以及出招速度也就越大。刚得到魔石时是不会出现所有魔法的，需要提升等级才会出现新的魔法，每块魔石的最强魔法通常在LV51左右出现。“特技之书”也是一样，每本特技之书的最强招式一般在LV15时出现。使用必杀技会消耗角色的SP，SP会随着战斗逐渐回复，但魔法所消耗的MP只能通过道具、魔法和住宿来恢复了。

酋长老师，我被卡在《荣誉勋章：联合袭击》第一关的一个园子里了，这里有4个帐篷，右上角有一个电话标志，我不知道应该如何过关？（北京 冰雪）

这时应该往前走，从一堆箱子跳上去，然后继续走，会拿到一个

酋长信箱：qz sos@sina.com

炸弹。再走到一辆车的后面，会看见有一个红色的标记，将炸弹放上去，然后继续往前走。来到一些练习枪法的房间，每一个房间会有一种枪，打够了下一个门就打开了。游戏中可以注意左上角雷达的提示，跟着箭头走就OK了。另外，这个游戏的开门、取放东西是E键。

请问酋长，在《要塞》这个游戏中如何才能拥有部队？为什么我总是不能制造部队，敌人一来进攻我就死了……（潍坊大侠）

要建立部队首先要造相关兵种的兵器铺（图标为弓、矛、剑等）和武器库（在城堡选项一栏），然后再造兵营。等到武器库中有兵器后，在兵营选相关兵种即可。注意，木、铁、食物等资源要充足，还必须有足够的农民。

《荣誉勋章：联合袭击》真是款好游戏，但是第一关好像太难了点，海滩上根本就是个死亡之地，无论我跑多快，敌人的子弹总是能追上我，这里应该怎么打？（小士兵）

这款游戏设计得非常真实，在海滩上你可以看到很多战友都倒了下去，这样硬冲是不行的，要巧妙地利用海滩上的铁十字桩做掩护。登陆艇的门一打开，一定要赶快冲下去，然后跑到最近的铁十字桩后蹲下（默认键为左Ctrl键），你可以听到机枪子弹打在铁桩上的声音。等到敌人的扫射过后，马上站起来（再按一次左Ctrl键），冲到下一个铁十字桩后再蹲下……依此类推很快就可以逼近敌人的地堡了。

酋长大侠，最近我玩《反恐精英》遇到一个问题：为什么设置OpenGL加速后会出现花屏？我的电脑显卡是TNT2M64，而我在学校网吧玩时用的INTEL的815EP就一点问题也没有。（青岛 小猫）

发现花屏后按“Esc”退出游戏界面，再按“Resume game”回到游戏就可以了。

在《三国赵云传》中，我打死山贼来到水宫，消灭幽灵法师后得到了“化影戟”和“鬼面盔”。但是，回到荆州后诸葛亮对我说：“你们两个家伙，山贼没打死，宝物没得一个就回来复命呀，还不快去完成任务。”而我回到水宫，就会再打一次幽灵法师，然后得到化影戟和鬼面盔……这可怎么过关啊？（山东 王飞）

其实这是一个游戏BUG，很多朋友都卡在这里不能过关。可以去下载一个补丁解决这个问题，下载地址：http://patch.ali213.net/download.asp?id=1962。

我正在玩《魔力宝贝》，在游戏中扮演的是一位制作铠甲师父，因为开始时没有钱，我无法弄到原料来制作铠甲，请问酋长有什么办法吗？（北京 魔力兔子）

很巧哦，酋长也喜欢这个游戏，在游戏中也扮演过铠甲师父，我就说说自己的经验吧。刚开始制作一级铠甲的原料都是可以自己采集到的，学会“狩猎体验”，然后去打猎得到鹿皮。同样的道理，通过挖矿、砍木头得到其他原料就可以开始制作铠甲了。一个未转职的铠甲师父挖矿、伐木的等级可以达到2级，这样你只需勤劳一些就可以得到制作2级铠甲的铁矿石和2级木，将制作得比较好的铠甲拿出去卖，就有制作3级铠甲的本钱了。当你的等级达到3级后就比较麻烦了，因为所有的原料都需要花钱去买，这时最好认识一些矿工朋友，用平价甚至低价买到所需要的银条等原料，然后再用你的巧手打造出……

在《魔力宝贝》中能不能删除自己学习的技能？我不想要“伐木”体验了，却不知道怎样删除它。（快乐男孩）

当然是可以删除的。在学习这块技能的地方和NPC对话，选“忘记技能”中即可。另外，在法兰城里有一个NPC（167 18），在他那里也可以忘掉你学过的任何技能。

酋长大哥，在《冠军足球经理01/02》里我的帕尔玛（PARMA）队目前在第二个赛季中排名第一，还不错吧！只是我不知道游戏中的教练有什么用？怎么雇用？我想让老队员直接当教练，可以吗？（天翔）

教练是管训练的，其能力关系到球员能力的提升。要雇用教练可以到“查找职员”里选择，选定后跟他签约就行了，一定要找对你有兴趣的，不然他不会来。要选老队员当教练，这名队员必须有当教练的时间才行。

山西大同十七中蓝鸟回答上期读者问题：

本期读者问题：

[illegible]

姓名：宋宇

年龄：11岁

学校：江苏东台市三仓镇中心小学

昵称：网络少年

爱好：书画（多次获全国大奖，中国书画家协会会员）、电脑、乒乓球、唱歌

电脑特长：会简单地维修电脑、精通电脑软件应用和游戏

QQ：69495738、63228772

E mail：zj5623468@263.net

天高任鸟飞，网络任我行。我最大的愿望：一是与好学上进的少年朋友结交；二是将来能有机会到北大或清华读书！

姓名：肖科

年龄：14岁

学校：青岛市第41中学

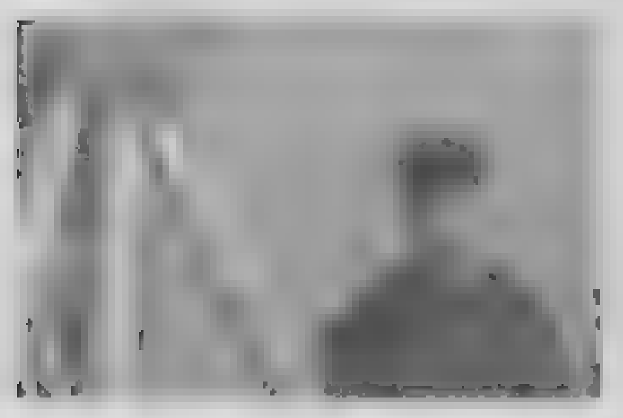
昵称：天才

爱好：足球、上网和看动画片

QQ：77441808、67039657

E-mail：xiaoxiang521@163.com

我只是一只网上“小虾米”，还没有一个属于自己的小“网窝”（个人主页）想与大家成为网友，经常交流些电脑和制作主页方面的心得体会，愿快乐永远伴着我们！



姓名：范少卿

网名：归来

年龄：15岁

学校：（450008）郑州市第34中学初三（5）班

爱好：电脑、运动、听歌……

E-mail fanshaoqing@371.net

我打乒乓球的技术顶呱呱，有机会碰到一起，咱们可以切磋一下，我还是个疯狂的RPG游戏迷，一点都不夸张。对了，还喜欢看《少年电脑世界》，真的！有志趣相投的朋友就给我来信吧，我喜欢交朋友！

我是一只小小小菜鸟，想要飞……

网名：蜻蜓（姓名只想告诉朋友）

性别：纯纯的girl [·-·]

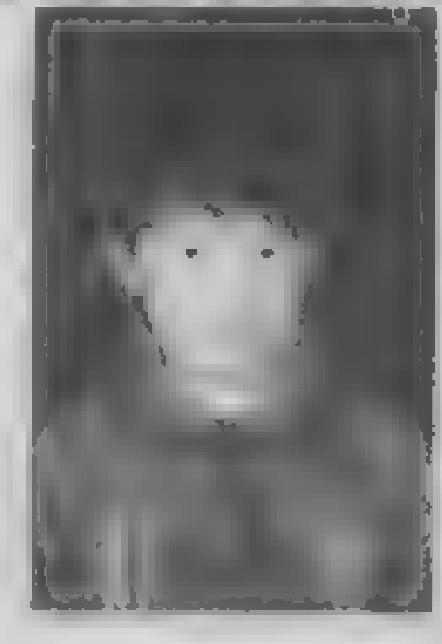
口头禅：一只菜鸟能有几年！

爱好：乒乓（不是球，是游戏）

性格：超外向

E-mail：[illegible]

我的网类、網渠们，希望咱们成为朋友，并且经常联系！



姓名：刘涛

昵称：520、智慧男孩

年龄：12岁

网龄：1年半有余

爱好：电脑、上网

E-mail：liutao369520@163.com

收信地址：（453000）河南省新乡市西干道小学六（3）班

http://……正在建设中，需6名副站长，有这方面爱好的朋友发E-mail或写信来皆可。

网海之内交知己，愿意和我交朋友的话，请与我联系！

姓名：宋悦

网名：天王星子、我愿陪你

年龄：16岁（望江一中就读）

爱好：网络游戏、网上聊天、运动（尤其擅长打篮球）、画卡通（曾获学校级最有前途奖和创新奖）等

E mail：tianwangxingzi@sina.com

QQ:38428114、27535927

通信地址：（246200）安徽省安庆市望江留也工业区048号

和恐龙相比，我自认长得更丑些:)，但了解我的人却都喜欢我。别忘记把我列入你的好友之中，我现在可有一“肚子”游戏攻略要告诉你啊（我玩得最棒的游戏是《千年》）！呵呵……我正耐心地等着你的“小信鸽”呢！

姓名	昵称	性别	年龄&网龄	爱好&特长	E-mail&QQ
戴思奇		男	15岁	电脑和足球	dsqdsqdsq@fm365.com & 57623954
张啸洋	李逍遥	男	12岁&3年	电脑	80637190
曼　延		女	16岁	上网、看书、溜冰和旅游	ymoon8@163.com & 1.423460
刘　杰	刘三姐		12岁	弹吉他、打排球、上网软件编程和电脑游戏	bwllj.0611@sina.com
王　浩	Odets、beckham、Gates（使用最多）	男	12岁	上网、编程、体育、数学和玩RPG游戏	odets@sina.com & 82622293

揪揪心情坊

http://go4.163.com/chenyux520/

我的主页中有许多内容，你可以到“可爱的我”中与我交个朋友；到“音乐长廊”来[illegible]音乐；[illegible]接”中来认识我的网友朋友们，还可以到“心语妙吃”、“网页素材”、“特效演示”、“匆匆过客”……中参观参观，一句[illegible]

网页小站长：揪揪

E-mail: [illegible]

动物006

http://dw006.51.net

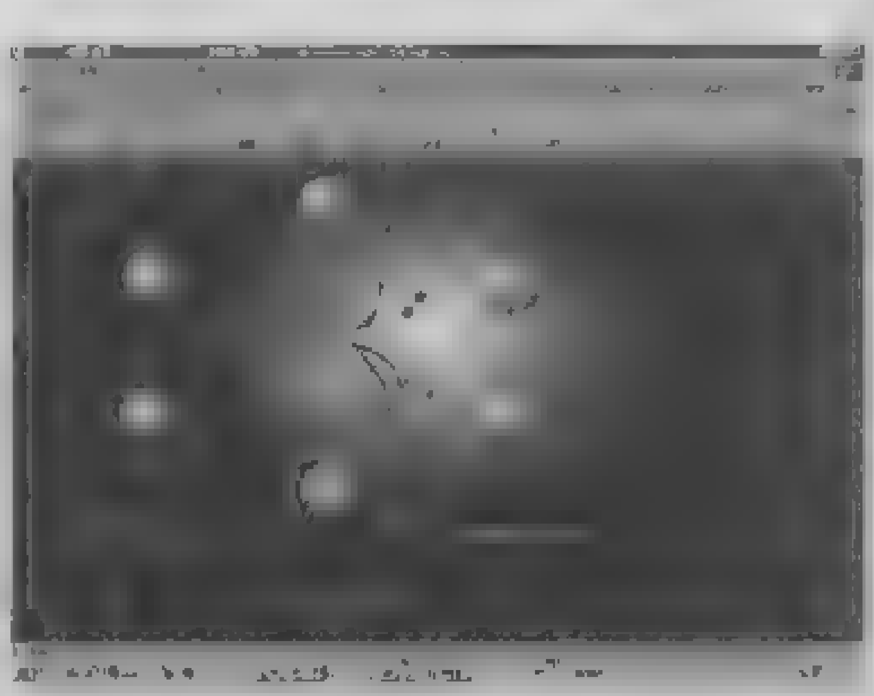
我平日特别喜爱小动物，所以我的网站上有许多丰富多彩、千姿百态的小动物图片，[illegible]“动物[illegible]”栏目，里面精选了各种小动物的GIF动画；“006乐园”是我们共同的乐园，里面有让你笑得合不拢嘴的歇后语、谜语、顺口溜等等，记得常[illegible]！

网页小站长：孙诚（11岁，小学五年级）

E-mail: [illegible]

小蜘蛛的梦

http://www.xzzdm.com/



本网站成立于2001年8月16日，是由4名初中生创办的。里面有“天天工程”、“知识窗”、“蜘蛛社区”、“蜘蛛家族”、“蜘蛛看世界”和“蜘蛛玩电脑”6个版块。站内职务分工明确，4名同学各有所长，并持有微软公司的ATC、MicroMedia公司网页技术认证以及Adobe平面设计师认证证书，强大的技术实力为网站的发展提供了强有力的支持。

网页首席执行官：崔[illegible]

E-mail: cuikai@xzzdm.com

张舒的小屋

http://go8.163.com/xhhang/

http://go8.163.com/xhhang/ts441.gif

大家好！这不，刚刚过完9岁生日的我便脱贫致富啦——在网上盖起了一座“小屋”，条件虽简陋了些，也只好请大家多多包涵啦。在这里面有“我的文章”、“大人通道”、“我的朋友”、“实用地带”、“脑筋急转弯”等14个栏目，欢迎大家来参观！

网页小站长：张舒

E-mail: xhhang@263.net

梦幻屋

http://home.li3.net/mhw

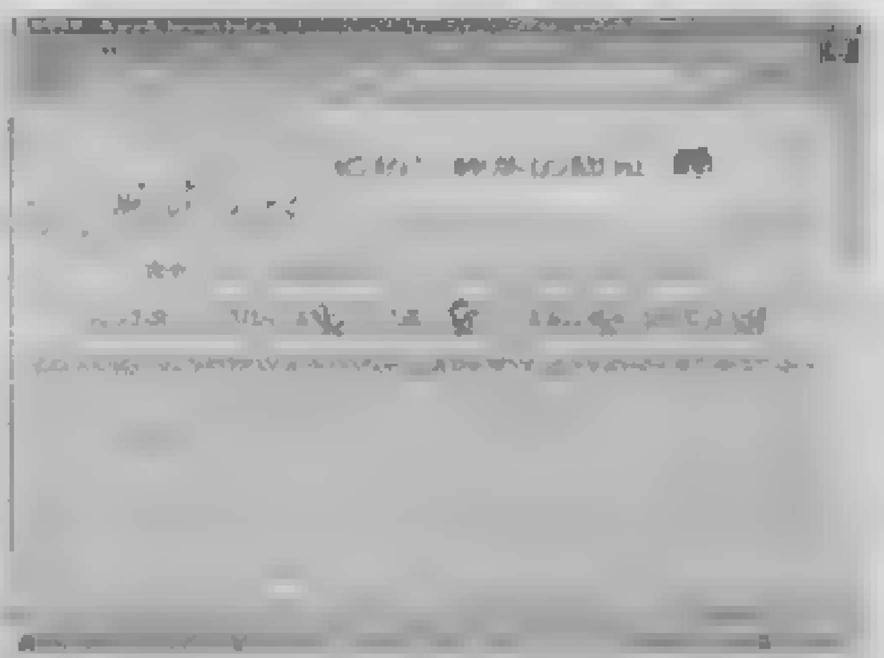
这是一个充满梦幻的“小屋”，温馨而且漂亮，“小屋”里有“自我介绍”、“百合文学”、“我的像册”、“卡通天地”、“心灵花园”和“音乐天堂”等，希望大家能喜欢它们，并常到我的梦幻屋来做客，百合我会热情欢迎[illegible]或需要帮助，可以去梦幻工作室，我和我的朋友们会热情帮助你（记得要留言呀^-^）。

网页小站长：百合（Lily）

E-mail: lj0401@371.net

婷婷茶楼

http://cn.geocities.com/xueting89



主页里有很多东东，像“在加拿大”、“婷婷收集”、“闲情雅致”等，目前正在补充“儿童小说”、[illegible]“卡通图片”，欢迎大家有时间去看看。

网页小站长：刘雪婷（网名婷婷）

E-mail: xueting89@sina.com

读者选登

我刊在新年伊始收到这样一封来信：

西西：

你好！

你们《少年电脑世界》现在简直是太“烂”了，订你们刊物简直是白白浪费我的钱。2001年我曾阅订过你们上半年的刊物，感觉还有些看头的，于是，今年学校要求我们订报刊时，我不但自己订阅了你们刊物，还在我的朋友和同学中为刊物大做宣传，因为我相信你们刊物肯定会受到他们欢迎的。可谁知，唉，我的朋友们一起拿板凳向我乱砸，我只能无言地含泪忍受着……

——河南省开封市 孟朕

西西：来信的第一句话让我们众编一惊：刊物肯定会有不足，但还不至于……接着往下看时，我们明白啦：

孟朕，你以前觉得我刊还有些看头，那是因为你当时对电脑的了解和掌握正好符合我刊面向的读者群。经过一年的摸索之后，你的电脑知识增长了，电脑水平也有了很大提高，但我们刊物的“水平”不会也不能提高，年复一年的，仍旧要保持一个水平！换句话说，我们刊物现在介绍的电脑知识，对你而言已太浅了，你已经不适合读我们刊物了，所以，刊物并不像你说的那样——“烂”。当然，你也没有欺骗你的同学和朋友，他们这样对你是不公平的，找个机会好好向他们解释一下。既然刊物不适合你阅读了，也不能“白白浪费”，不妨把它们放到你学校的阅览室中，让适合阅读我刊的同学看看不也很好的吗？

说了不少啦，最后，真诚欢迎你把认为我刊不足的地方详细写下来，有建议的话一并附上寄给我们。

《少年电脑世界》的编辑同志：

你们好！我是你刊小读者(一名8岁男孩)的母亲，虽然也懂些电脑，但还是有好多东西是第一次碰到。孩子尚小，所以，我替他向你们请教些问题，希望没有给你们造成太大的麻烦。

1. 全国少儿计算考试（少儿NIT）包括些什么内容，即有几门功课、几个模块？

2. 如何参加考试？

3. 有没有专用书？

——山西省古交市 张桂娥

xuyuan@cnqd.net

西西：张女士，关心孩子的成长是我们大家的事，所以也谈不上麻烦不麻烦。您问的这几个问题，也有不少小读者来信或打电话询问过，现答复如下：

（1）在《少年电脑世界》2002年第3期第9页上，整整一页刊登了有关少儿NIT考试所涉及到的课程和模块，这里我就不说了。

（2）通常，少儿NIT考点设在何地（市）、怎样报名、考试时间和地点的安排、考前培训等等都是各省按自己的实际情况来安排的。山西省有考点，是由山西省的省电教馆统一负责的，您可以打电话去咨询一下，他们的电话是：0351-4198786。

（3）少儿NIT有统一的教材，在我社或山西省的省电教馆都能买到。

如果您还有什么问题，发E-mail到sndnsj@163.com中询问也可。

评刊好建议选登

TO《少年电脑世界》的诸位小编、中编和老编们：

拿到新版的《少年电脑世界》后，我大概翻了一翻，感觉比往年确实是进了一大步，所以，当我看到评刊表后，心一下“热”了起来……

既然是评刊，那我就先说说不足之处：

1. 游戏版面太多(64页的杂志却有20多页游戏)；游戏攻略太“简明”，而且已不算新了；“酋长”回答的问题有重复（据我所记，《仙剑客》的地图、怎样才能打出天下第一登了不下3次！）

2. 是为吸引读者还是什么原因，贵刊为什么把文章的标题做得那么大？比如“小博士”，我看它并不“酷”嘛！还不如多登些问题呢。

3. “e仔俱乐部”的“友情强档”由于空间有限，建议每次登有代表性的，像那种舍不得透露姓名和年龄的“刷”掉。

4. 强烈要求贵刊改成半月刊，页码增到100页。另外，贵刊能不能把投稿地址写明确些？

Well，我认为不足之处就这么多，优点嘛，实在是太多了，就不说了 @^@。

噢，对了，我特意将《电脑爱好者》、《大众软件》的评刊表寄给"e仔"，作一下参考吧！祝《少年电脑世界》越来越火！

——甘肃省玉门石油管理局第一中学 雷婕

西西：雷婕朋友，您寄给"e仔"作参考的评刊表已收到，西西这里先谢谢你了！我刊游戏一般在10个页码左右，只在寒、暑假期间才加大游戏量，原因不说自明了。你反映的"酋长"和标题等问题和建议，我们注意到了，从本期开始有的已做出了相应的调整，调整后的效果不知是否让大家满意？

尊敬的叔叔、阿姨们：

你们辛苦了！我是在别人的推荐下才看到贵刊的，看到感觉还不错，就订了贵刊。一年来，我从贵刊学到了不少电脑知识，电脑应用就不用说了，小来小去的问题也能解决不少。今后，我不但要做贵刊的忠实读者，还要做贵刊的宣传者。

说到这儿，我还想说些对刊物的一些想法：

1. 2001年7、8期合刊上登的"小作家办报纸"内容很实用，我注意到许多电脑杂志都有这方面的内容，其实，这些内容是吸引我们之处，为了能"钩"住更多读者的心，我认为贵刊应该在新颖、丰富上多下点功夫（如果再能有点幽默就更好啦）。

2. "网上逍遥游"是反映网上内容的，不走在最前端，我认为实用性就差了。

3. 作为男孩子，游戏是肯定喜欢的。"游戏风云"在助我过关时功劳可是大大的啊！如果每期都有一款新游戏海报，我可就更高兴啦：）！

好了，信就写到这儿吧，我是从学习时间中抽出一点时间给你们写信的，字迹潦草，请见谅！就这样，小弟告辞！

——四川省成都市川化中学 唐超

西西：唐超同学，西西现在就是想多听些想法或建议。你的第一条建议确实是说到本刊的"心坎"里啦，怎么才算更新颖、更丰富呢，你能否从你的角度或根据你自己用电脑的体会来和西西详细地交流一下呢？当然，也欢迎更多的读者朋友就这个话题与西西多交流交流。

亲爱的主编叔叔：

您好！

我是一名13岁的男孩，叫孙久祺，同时也是一名电脑爱好者。我是在班长"大人"的推荐下看了你们刊物的，看完后，我便决定——一定要订上它！于是，我跟妈妈进行了一周的交涉……

最后，我还有几条建议想和你们说说：

1. 在每期的游戏攻略后面再加上几个它的秘技，这样，即方便了我们（至少我不用再去找别的书或杂志看），又对我们通关有利！

2. 每期游戏排行榜和下期预告我认为是不可少的。

3. "友情强档"中的自我介绍，是否应把自己的优点、缺点都表现出来呢？

4.《少年电脑世界》能否开一个针对家长的专栏，主要是让家长对电脑有个很好的认识，对我们玩游戏别抓得太紧。

我这几条建议可以吗？给我来信喔！

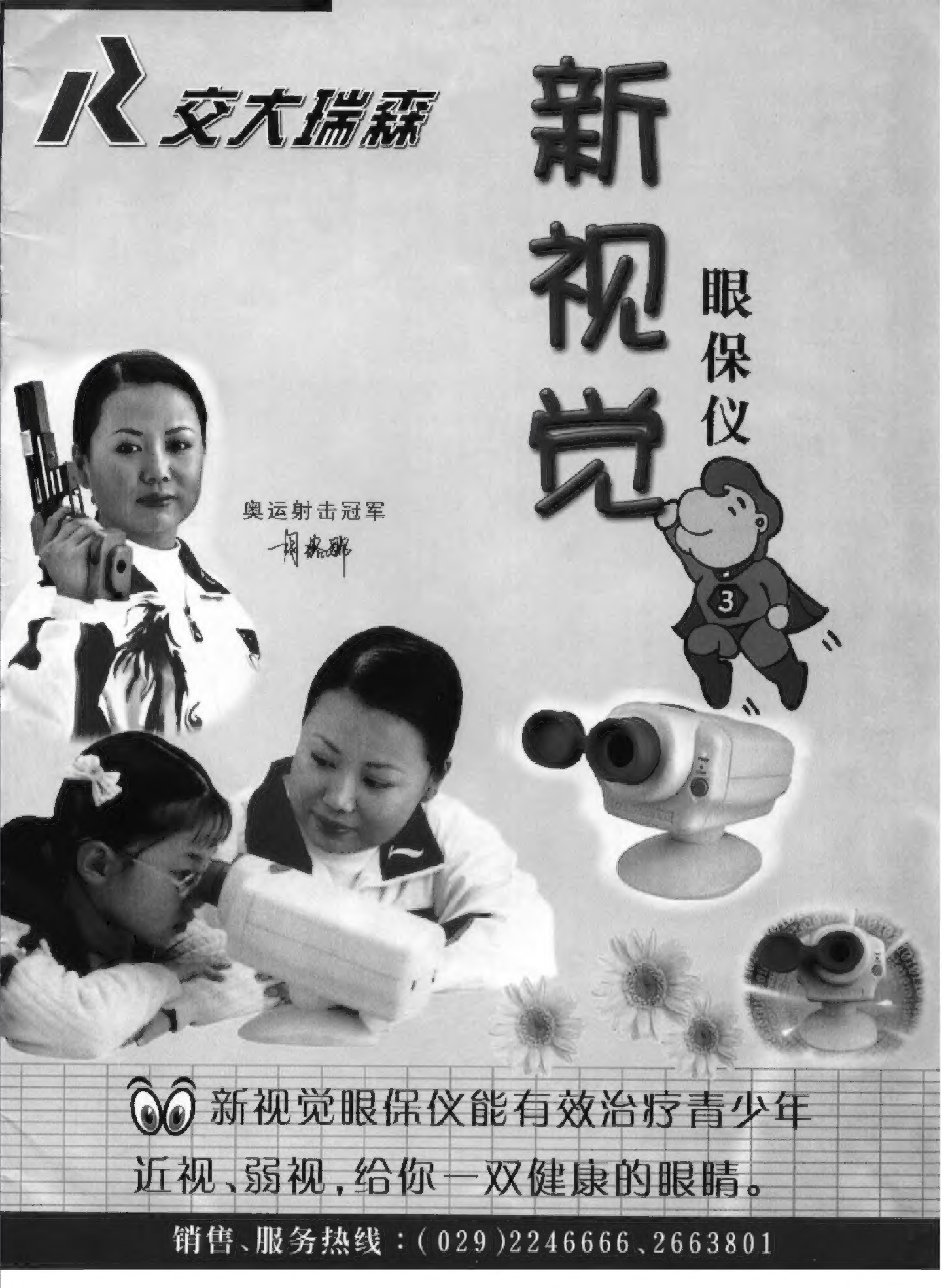
——甘肃省兰州市404矿区矿区二中 孙久祺

西西：很高兴这封来信又说了不少想法或建议！不过，首先要声明一条，我刊的主编可不是叔叔，而是位阿姨哟：）。因为本刊是月刊，出版周期（知道什么是出版周期吗？）较长，如果再提前一个月做预告的话，那每期刊登的游戏攻略可只能是3、4个月前上市的游戏，相信大部分读者都不会喜欢这些"旧"作吧！至于为什么不在每个攻略的后面放上它的秘技，是因为游戏小编认为采用秘技打游戏，往往会失去游戏本身的乐趣，所以……当然，小编对这一建议会多加关注的。至于说到劝说家长，我看"解铃还需系铃人"——最好的"说客"就是你自己呀！你来信讲述的不就是你用自己的"实际行动"订到了本刊的吗 ^_^。

e仔话筒

第一期的评刊优秀小读者名单刊登后，本刊又陆续收到了很多地方小读者的评刊表，其中也不乏优秀者。为鼓励更多的小读者参与本栏目，也为了获得更多对本刊有益的意见或建议，将再增加5名评刊优秀小读者，名单如下：

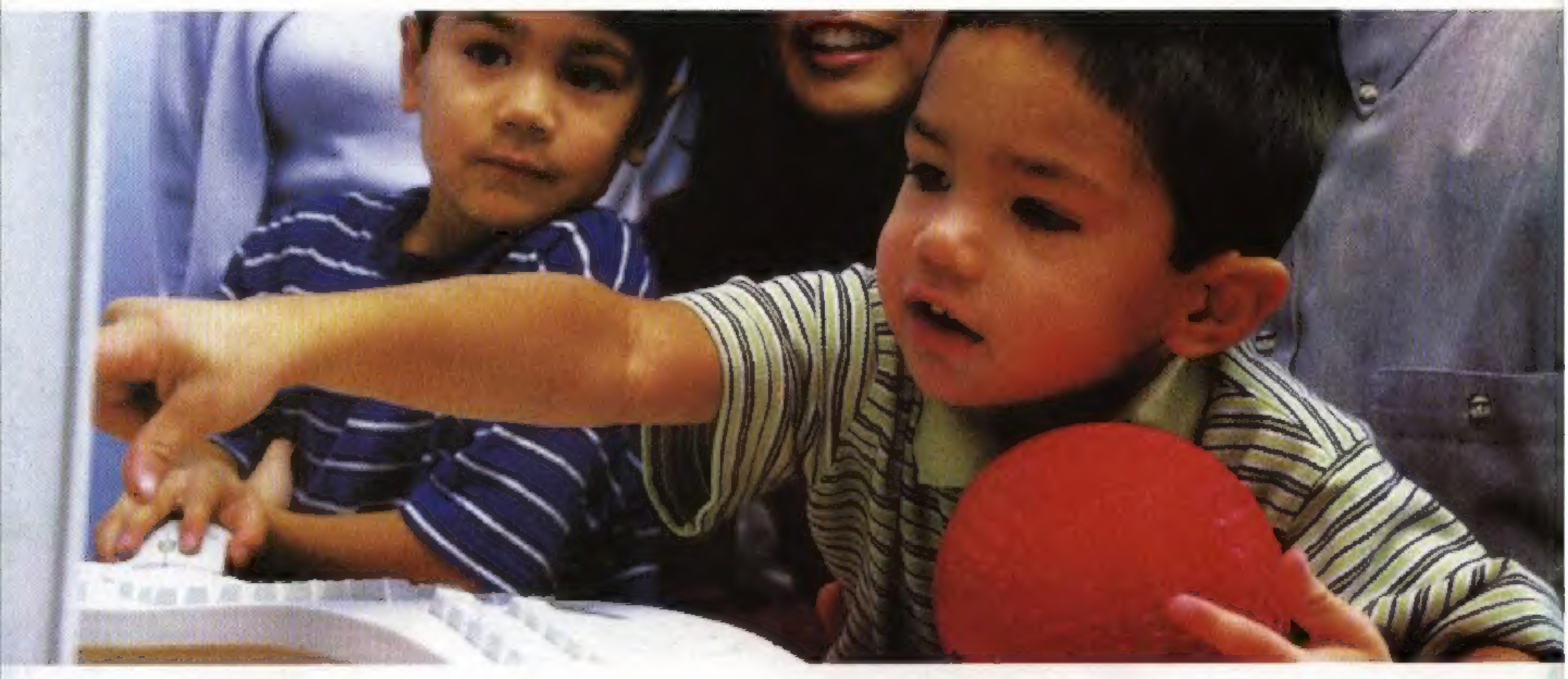
雷　婕　甘肃省玉门石油管理局第一中学
孙久祺　甘肃省兰州市404矿区矿区二中
孟庆霖　湖北孝感市航天中学二年一班
林维杰　广东省湛江市第二中学
叶青馨　四川省泸州市江阳区泸州四中初一二班


交大瑞森
新视觉
眼保仪
奥运射击冠军
新视觉眼保仪能有效治疗青少年
近视、弱视，给你一双健康的眼睛。
销售、服务热线：(029)2246666、2663801

Hisense
海信电脑

远见 · 匠心 · 人性

海 信 电 脑
凭 借 远 见
把 握 未 来 趋 势
独 运 匠 心
探 索 数 码 领 域
以 人 性 科 技
创 造 无 限 沟 通 天 地



[海贝二代V6120]

- 采用Intel® Pentium® 4 处理器1.6GHz
- IC卡智能分级管理系统
- 17"纯平显示器，健康环保
- “服务一指键”快捷方便
- 连笔手写板，智能识别，摆脱输入烦恼
- 前置USB接口；宽带接入；升级能力强

市区代理商：
信息城核心专卖店：3809463 海信家电：5824466 澳深：3809468 金邦业：3810436 中新E时代数码广场：3831916 延安路专卖店：3664688 富源电子：5781218
书城专卖店：5920632 华隆核心专卖店：7615216 高科园专卖店：8704181 家乐福专卖：2664476 当代广场专卖店：3811499 源泰祥：5828501 荣发行：5824885
城阳新讯：7866612
周边代理商：
即墨邮通：8521222 即墨鹰翔：8531799 即墨超发：8633999 胶州海联：7211840 胶州万邦：7209365 胶州海思通：7226252 平度科苑：8319045 平度江北：8314437
平度大通：7363377 莱西新华：8465777 莱西科锋：8466586 胶南海信：6167566胶南金山：6162583 青岛海信达：6891349 及市内各大商场（以上排名不分先后）

注：本资料所涉及的产品图片及技术资料仅供参考，如有变更恕不另行通知，解释权归海信计算机公司。

Intel英特尔，Intel Inside标志，Pentium奔腾和Celeron是英特尔公司或其美国和其他国家分支机构的商标或注册商标。

海信集团•青岛海信计算机有限公司青岛办事处　地址：青岛市江西路31号　电话：5848881